

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

目 录

问题 1 虎	1
问题 2 单跳	5
问题 3 反打	9
问题 4 试应手	13
问题 5 愚形	17
实战对局要领	19
问题 6 挖	23
问题 7 挖	27
问题 8 打的利用	31
问题 9 长	35
问题 10 断	39
实战对局要领	41
问题 11 出头	45
问题 12 搭	49
问题 13 封锁	53
问题 14 先手利用	57
问题 15 切断	61
实战对局要领	63
问题 16 单跳	67
问题 17 靠	71
问题 18 收拾	75

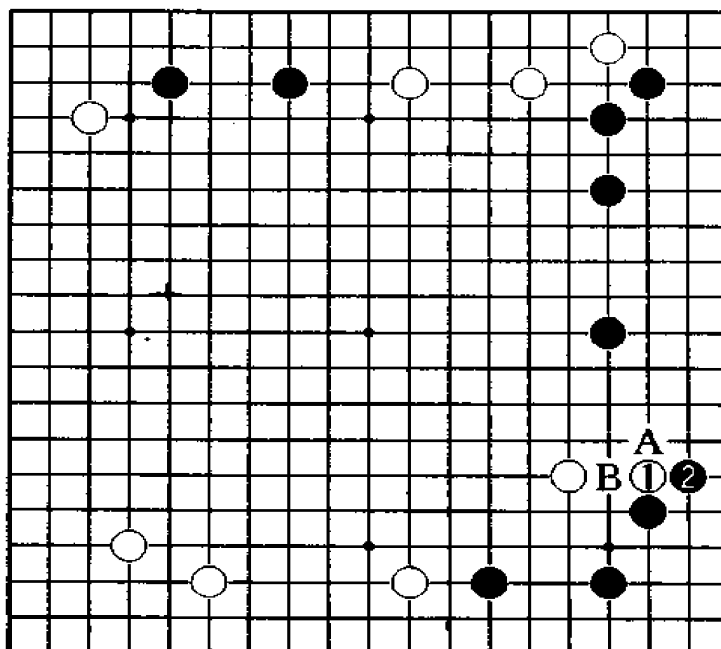
曹薰铉围棋系列

曹薰铉对局技巧

第 3 卷

曹薰铉 著
韩国围棋书院策划
陈 启 等译

当代中国出版社



问题 1 _____

(白先)

本图是白(1)靠,以寻找化解自身的思路,而黑(2)扳应的棋形。在这种情况下,白棋在A或B点长,都会受到黑棋猛烈的攻击。既然对方的外势如此强大,就要使自己的棋走得轻灵一些,那么如何处理才是最有效果的方法呢?

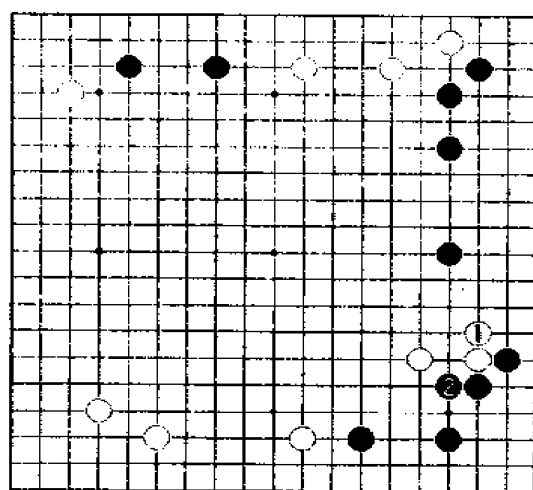


图 1

图 (1) 虎的急所

白 (1) 长虽是化解的手段，但黑 (2) 长占据了白棋虎的位置，白棋棋形崩溃。

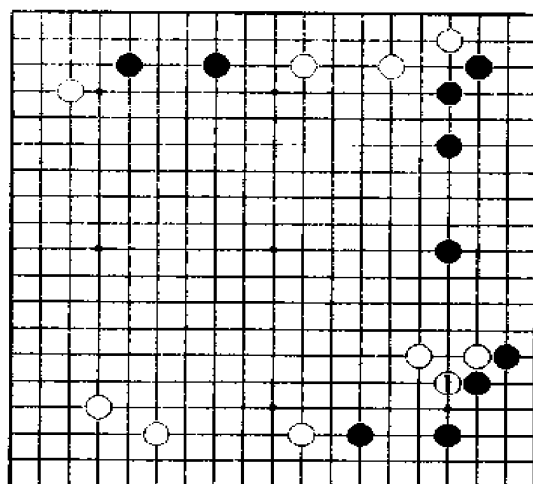


图 2

图 (2) 模样的急所

白 (1) 虎是白棋模样上的急所，也是正确的方法。白 (1) 是富有弹性的点，根据对方的应手如何，是有伸缩性地化解要点。

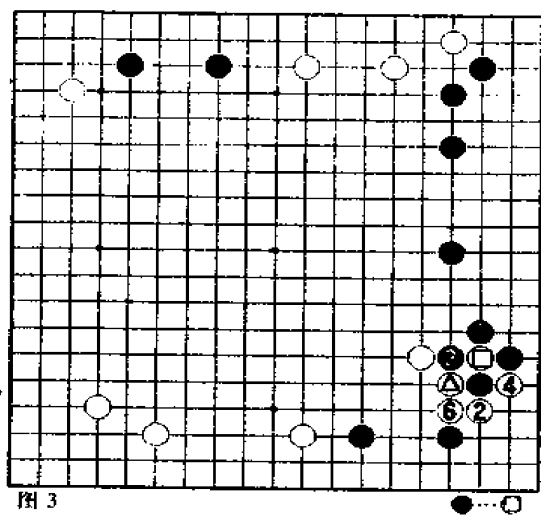


图 3

图 (3) 无理的反
击

白△虎时，黑 (1) 是无理的反击手段，被白 (2) 反打，黑棋受损很大。黑 (3) 吃掉白棋一子，白 (4) (6) 使角上的黑棋大范围地被侵蚀。

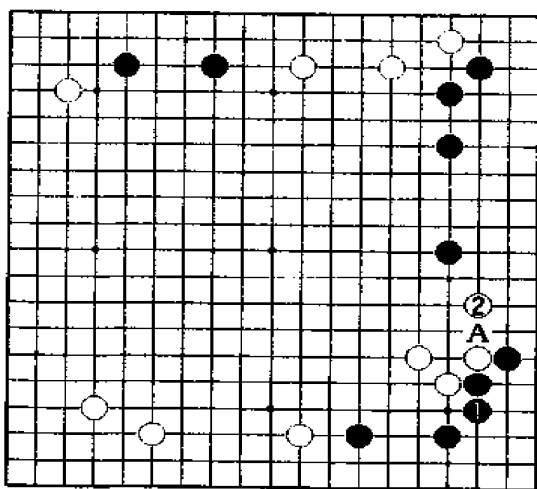


图 4

图 (4) 轻快的对
局的方法

黑棋在黑 (1) 长是正确的手段。其后白 (2) 跳是轻灵的手段，比走在白 A 要轻灵要好。

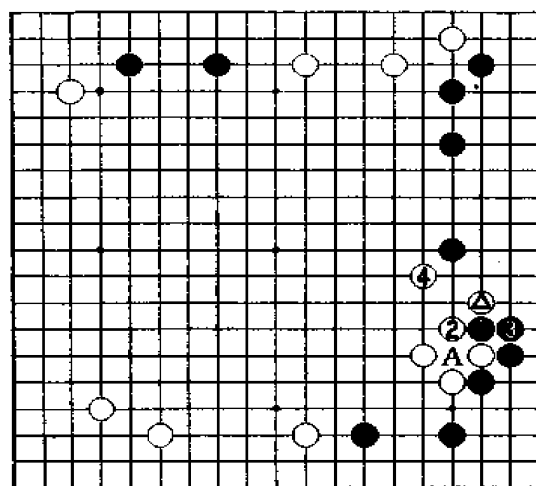


图 5

图（5）绝好的模样

白△跳时，黑（1）打吃的意图是诱使白 A 接而使白棋形状崩溃，但白棋在白（2）造劫却是早已有准备的强硬手段。由于白棋对劫的负担比黑棋小，黑棋只好委屈地在黑（3）接。其后白（4）飞出又是模样上的要点，而且能缓缓地向中央出头。

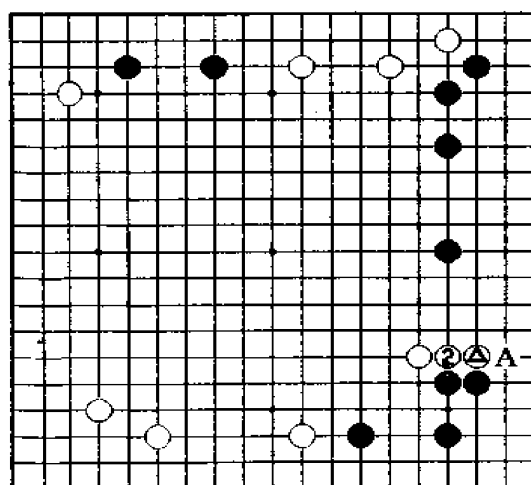
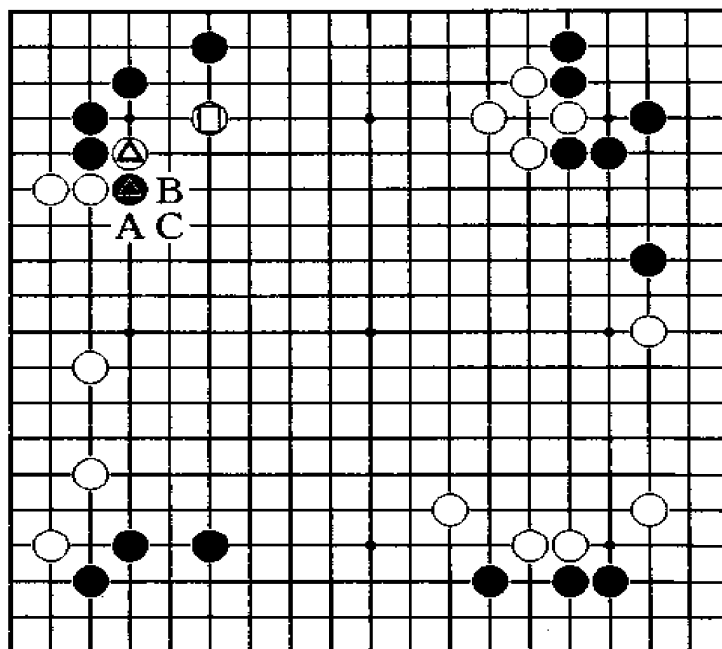


图 6

图（6）猛攻

白△靠时，黑 A 扳是过于注意感觉的一手棋，而且赋予白（1）虎的手段。针对白△，黑（1）刺是双方的要点，白（2）接后，白棋将会受到黑棋的猛攻。



问题 2 _____

(白先)

黑●断，白棋如何处理白⊙一子，将是白棋的课题。必须要有轻松处理白棋⊙一子的对局方法。如果连白○都愿轻易放弃而在 A 点打吃，黑 B 长时，白 C 长，白棋左边形成的白空仍不及黑棋上边所形成黑空大。那么如何才能使白棋的损失最小并且能使白棋整形？白棋下一步棋应下在什么地方？

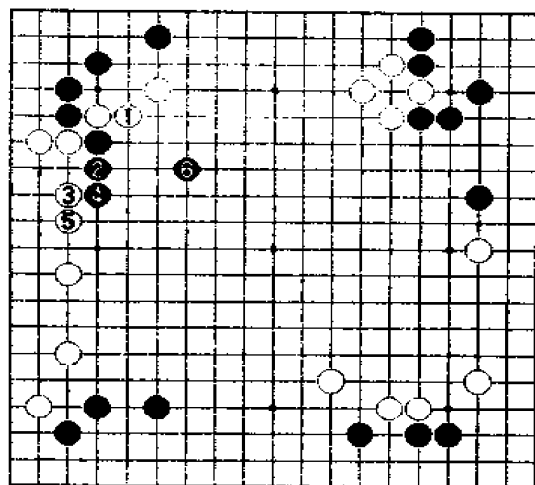


图 1

图 (1) 沉重的构思

白 (1) 长是白棋过于沉重的构思。黑 (2) (4) 先手长，黑 (6) 攻击白棋，白棋棋形非常难受。

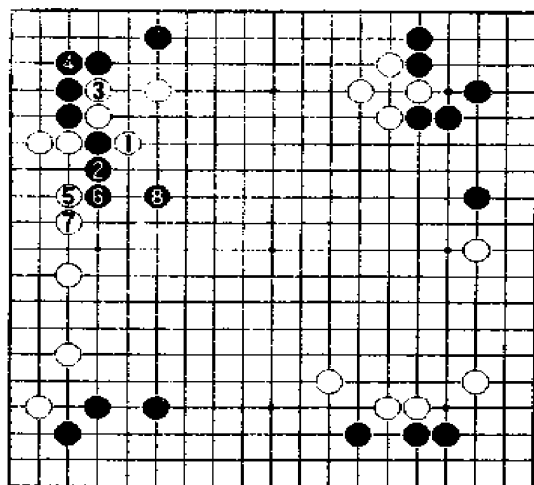


图 2

图 (2) 恶手

白 (1) (3) 与黑棋交换，目的是整顿棋形，但却是恶手，黑 (2) (4) 交换之后，黑 (6) (8)，白棋棋形很弱。

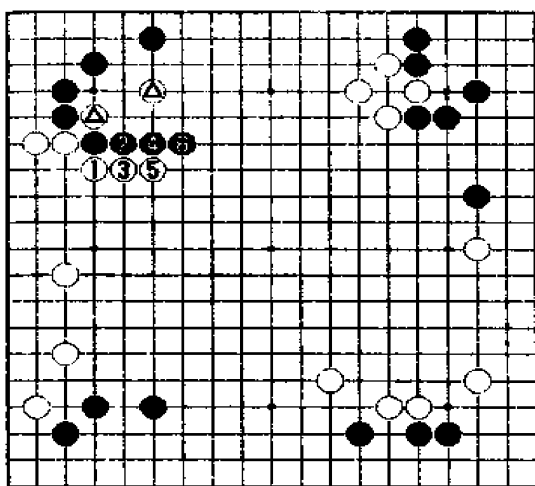


图 3

图 (3) 软着

白 (1) 打吃, 准备弃掉白⊗二子, 是黑棋的软着, 面对黑棋不利, 白 (1) (3) (5) 所形成的黑空与黑 (2) (4) (6) 所形成的黑空相比, 黑棋更大一些。

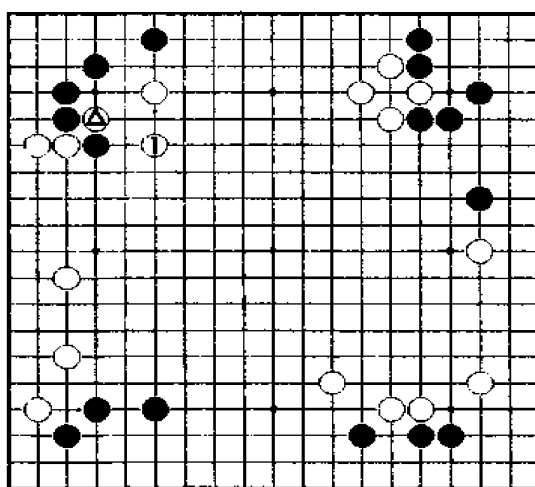


图 4

图 (4) 正解

白 (1) 单跳是将白⊗一子走轻的轻快的对局方法。如果能一眼发现这种棋形的急所, 则已具备了相当的實力。

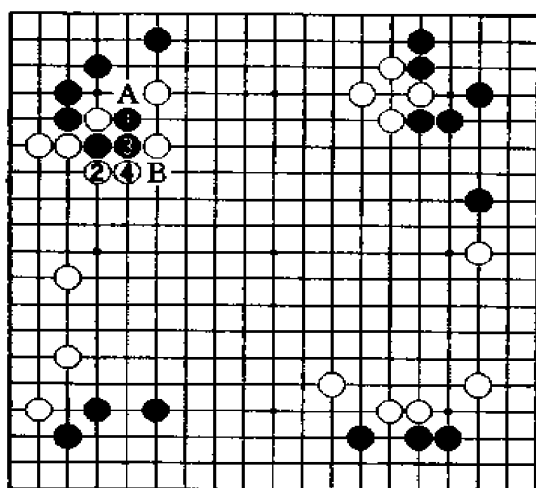


图 5

图 (5) 整形

黑 (1) 打吃白棋一子，白 (2) (4) 反打之后长是很重要的对局方法，这样不仅可以破黑棋的实空，而且还可诱使对方走成愚形。其后黑棋无法忍受白棋在 A 点滚打，一般情况下会黑 A 补，白 B 接，白棋将棋整理很清楚。

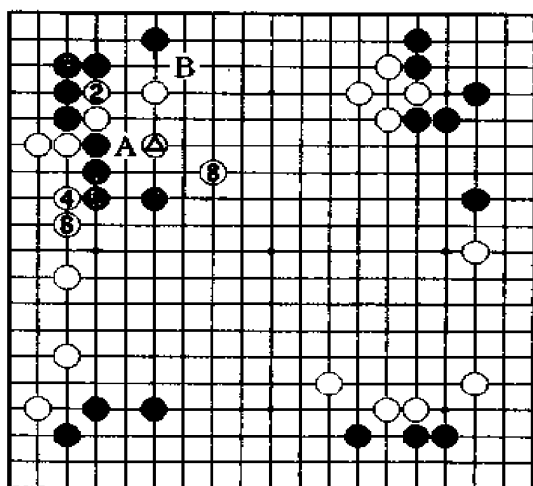
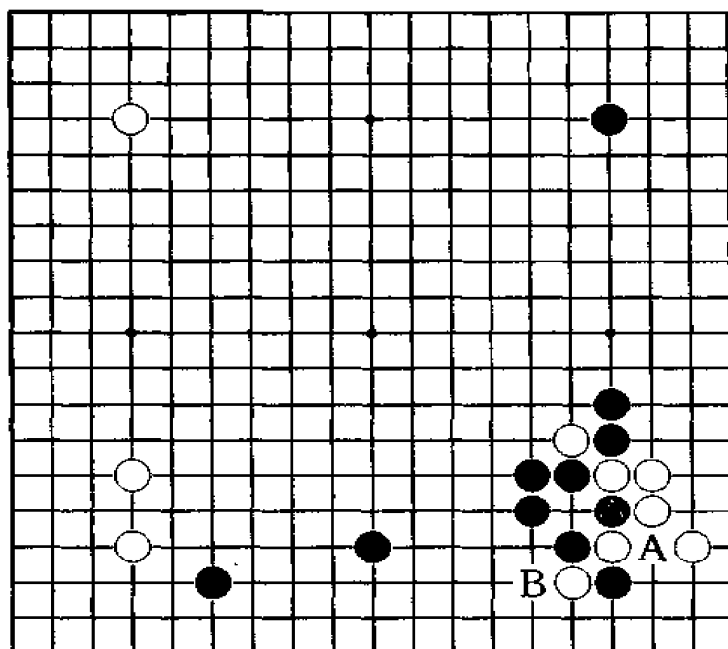


图 6

图 (6) 白棋活动空间大

黑 (1) 长是黑棋最好的方法。白 (2) 先手顶后白 (4) 跳是白棋最佳的应手。进行黑 (5) (7) 时就可以发现白⊙的位置与该子在 A 点差异很大。白⊙所在位置要比 A 点更为活跃。白棋运动至 B 或白 (8) 时，白棋显得有余地。



问题 3

(白先)

本图是右下角上由小目定式中所形成的棋形。

现在是黑打吃白棋一子，白棋下一步如何应的问题。在A点接是很容易想到的方法，但是被黑B虎打，白棋后手不满。白棋有使对方走成愚形的手段，如何走才是最好的方法？

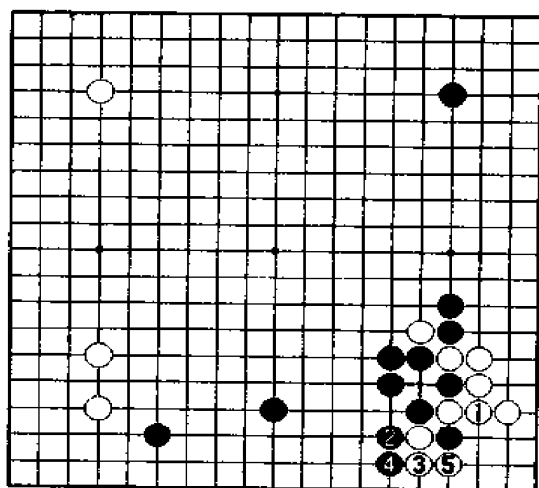


图 1

图 (1) 白棋后手

白 (1) 接是屈服黑棋的结果。黑 (2) (4) 先手利用后，白棋心情很坏。黑棋在棋形上没有任何缺点。显而易见，结果是白棋不满。

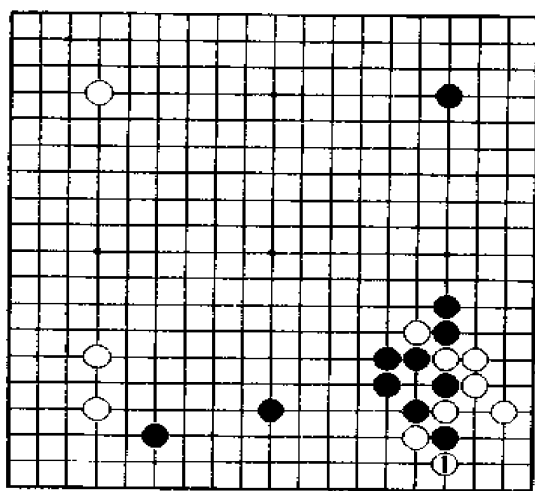


图 2

图 (2) 避免出现愚形的要点

白 (1) 反打是白棋避免出现愚形的要点，也是正确的方法。如果被对方先手利用而走成愚形时，应寻求其他手段。

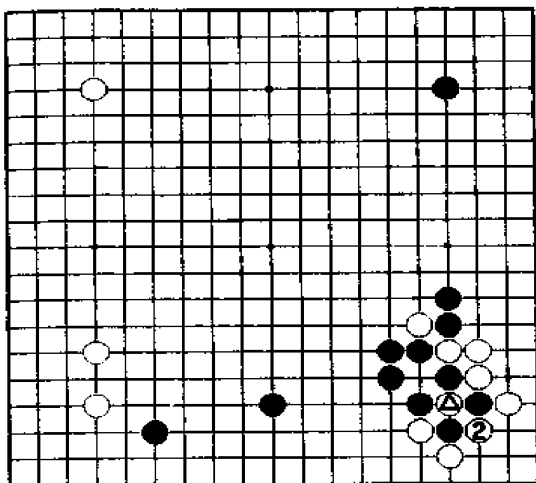


图 3

图 (3) 心情很好的滚打

黑 (1) 无奈提白棋一子时, 白 (2) 打吃是心情很好的先手利用手段, 对方接时会走成愚形。白棋满足。

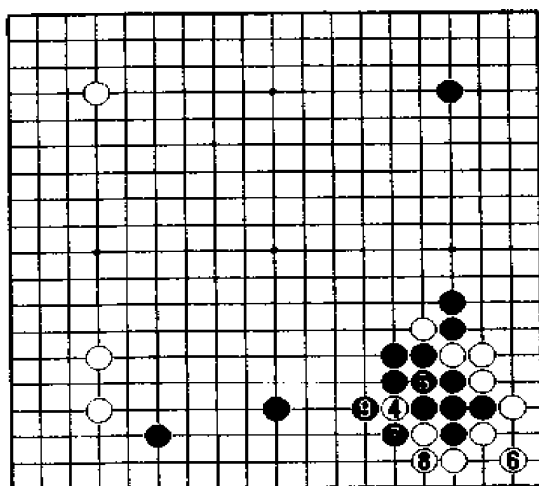


图 4

图 (4) 白棋先手
其后白 (4) 打, 黑 (5) 接, 白 (6) 虎, 黑 (7) (9) 不可避免地后手补, 结果是白棋满意。

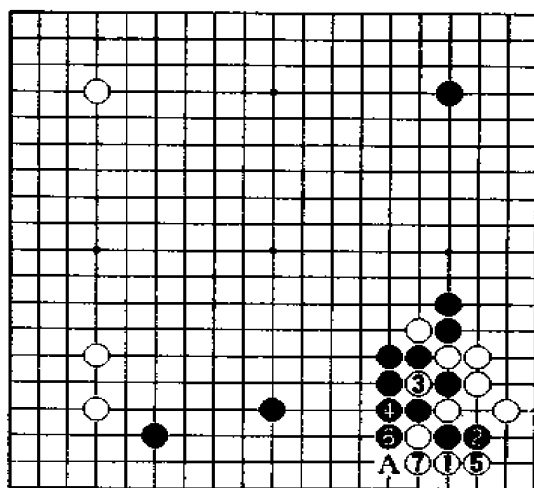


图 5

图 (5) 黑棋不满
白 (1) 打吃时，
黑 (2) 长是没有价值
的反击手段，白 (3)
先手提劫。其后黑棋由
于有 A 点漏风的缺陷，
黑棋结果不满。

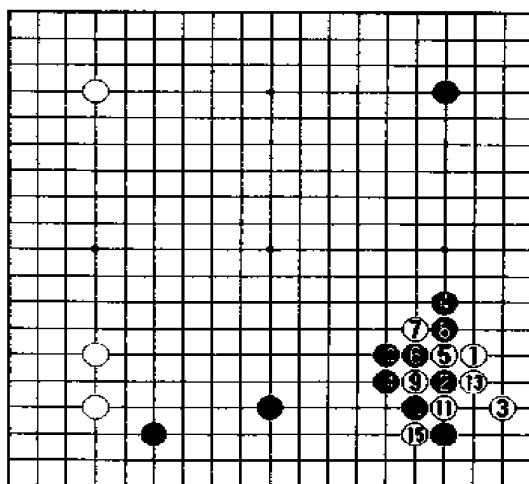


图 6

图 (6) 经过图
问题图经过过程是
这样的，针对黑棋的小
目棋形，白 (1) 大飞
挂，黑 (2) 尖，白
(3) 至黑 (16) 为止，
形成了目前的形状。

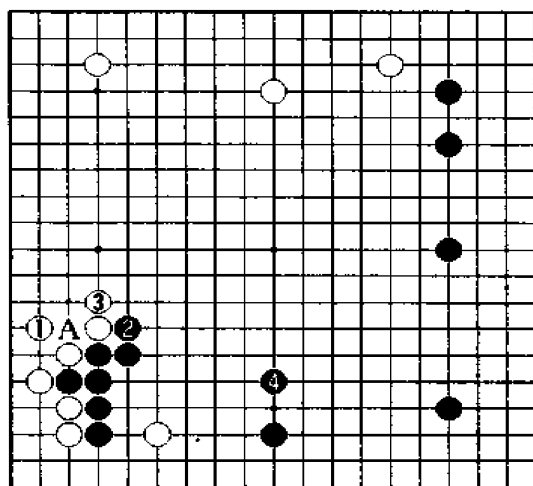


图 1

图 (1) 定式

将在 A 点接的手段改为在白 (1) 虎这是基本定式，黑 (2) 曲是利用先手，白 (3) 长，黑 (4) 跳，扩张黑棋。双方完全可以值得一下。

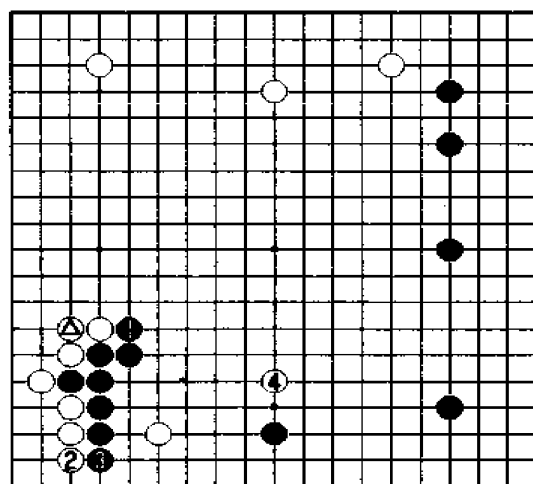
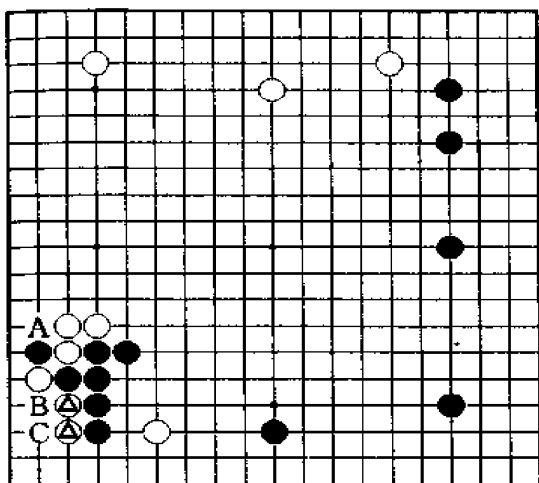


图 2

图 (2) 白棋的意图

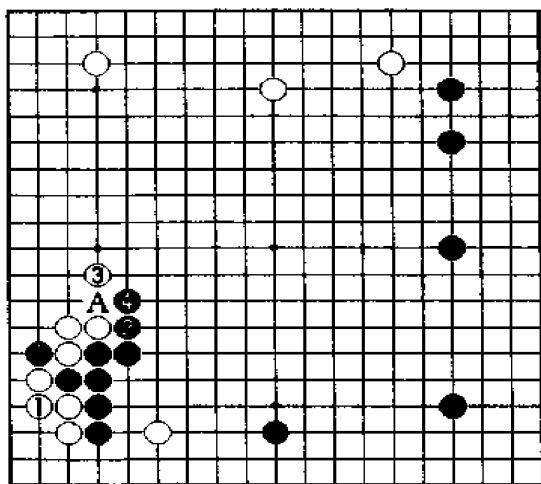
白△接，黑 (1) 曲就已不是先手。白 (2) 黑 (3) 交换后，白 (4) 镇可以大幅度消黑棋。



3

图 (3) 正确

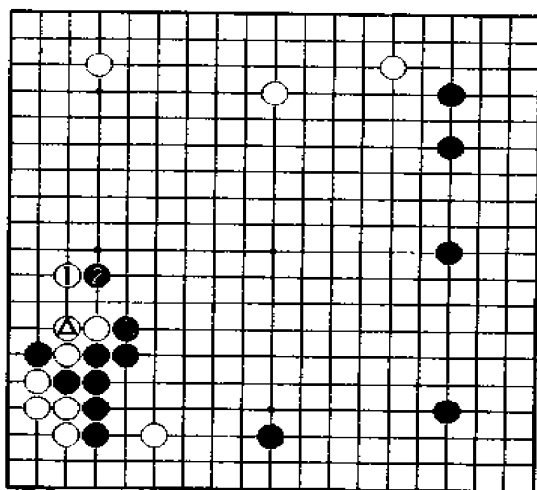
黑(1)断是正确
的行棋要领。白棋在A
点打不成功,是白棋的
痛苦。白A打黑B反
打,然后黑C下立,
白⊙二子已死。



4

图 (4) 先手利用

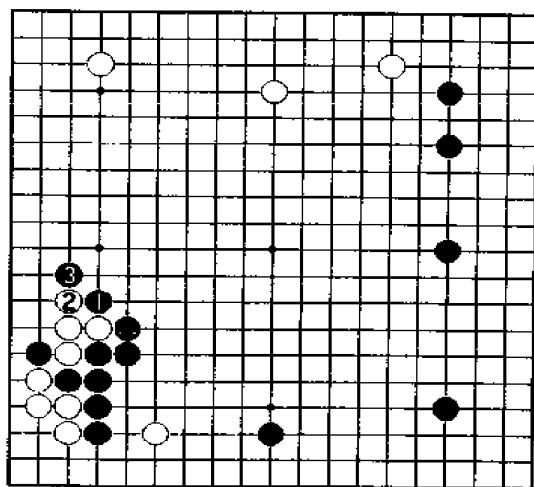
面对黑●的断，白棋在白（1）接，此时黑（2）曲是准备和黑●一起形成先手利用。白（3）跳是一种形，但被黑（4）占据虎的位置，A点的断点就显现出来。



45

图 (5) 位置低

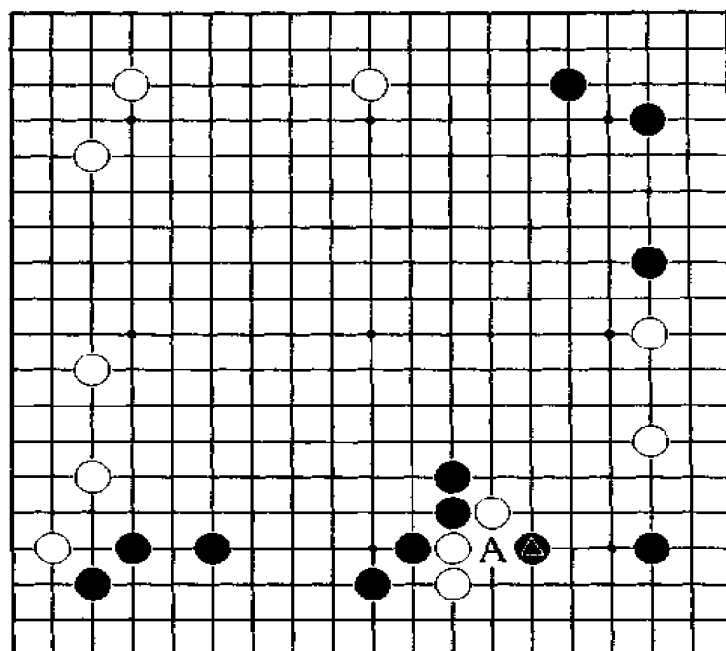
黑●曲时，白(1)跳也是一种手段，黑(2)靠不仅是黑棋形状上的要点，而且也把白棋压在低位上，白棋不满。这是白⊗接，黑●断最大的利用结果。



6

图(6)很难脱先

黑●曲，白棋要脱身就已很困难。白地不但被破，而且被黑(1)(3)强扳，白棋非常难堪。



问题 5 _____

(白先)

黑●刺时，一时间的感觉便是在 A 点接。但在 A 点接又会走成愚形，而不如意。但是如果走不好甚至还得不到接的结果，那么白棋能达到整形的下一步棋是什么？

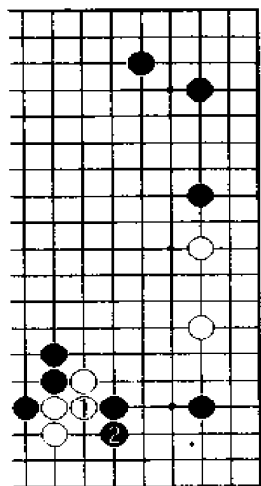


图 1

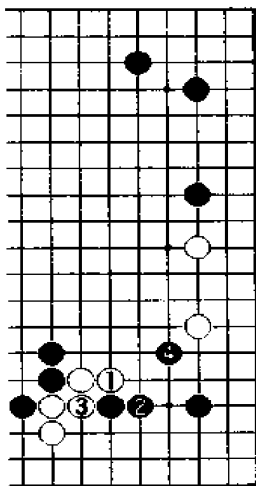


图 2

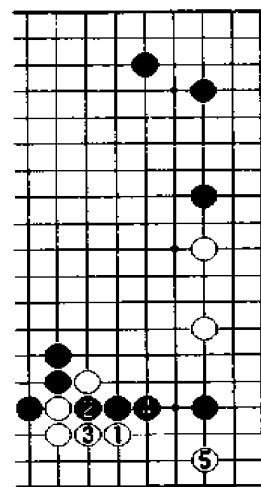


图 3

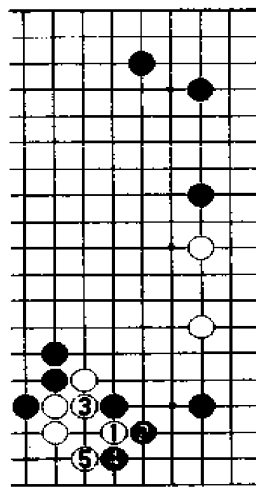


图 4

图 (1) 白棋愚形

白 (1) 接是非常难以想像的坏棋。被黑 (2) 立，白棋即成困兽。应该绝对避免出现像白 (1) 这样的愚形。

图 (2) 大同小异

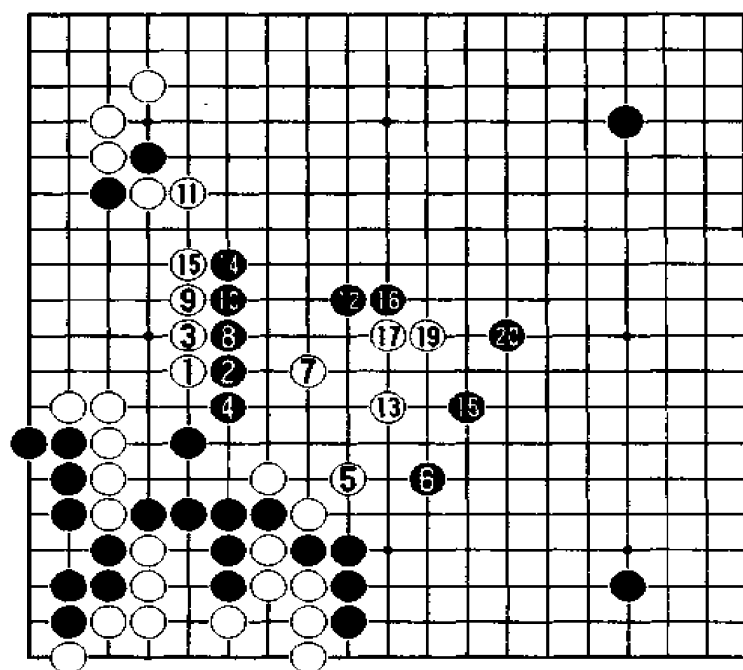
白 (1) 与黑 (2) 交换后，白 (3) 接与图 (1) 大同小异，白棋的棋形仍然是愚形，黑 (4) 飞，白棋难以取得好的结果。

图 (3) 正解

白 (1) 靠是白棋好的设想也是正确的方法。黑 (2) 断，白 (3) 接，黑 (4) 被迫长，白 (5) 大飞是白棋满意。

图 (4) 避免愚形

白 (1) 靠时，黑 (2) 扳是很一般的手段。此时白 (3) 接是避免出现愚形的正确对局方法。黑 (4) 打，白 (5) 挡造劫。白棋棋形好，并不受攻。



实战对局要领_____

(实战图)

白(1)飞不仅可以扩张左边白阵,而且还能攻击黑棋,对此黑(2)靠准备在大范围内捕俘白棋二子,这样白(5)以下的战斗是必然的。到黑(20)为止,全是实战的进程,黑棋在大幅度扩张右下边的同时,而且已采取了进攻的姿态,结果黑棋成功,现在将与战斗相关的对局一手一手进行分析。

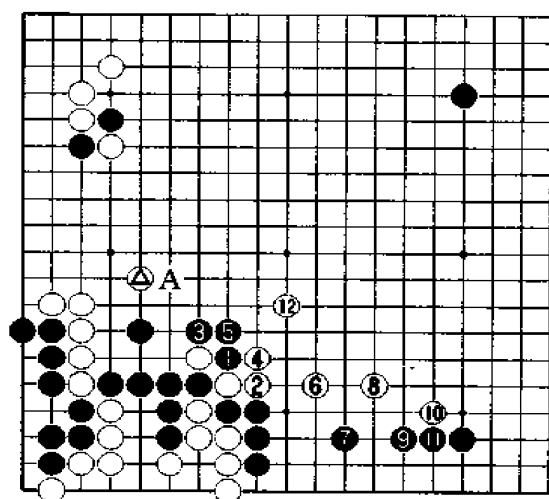


图 1

图(1) 白棋活跃
白⊗飞时，黑棋不在 A 点靠而在(1)(3)打吃白棋一子，是黑棋的消极想法。白(4)先手打，其后白(6)(8)(10)很痛快地使用下边定型，其后白(12)占据大势的要点之后，白棋局面活跃。

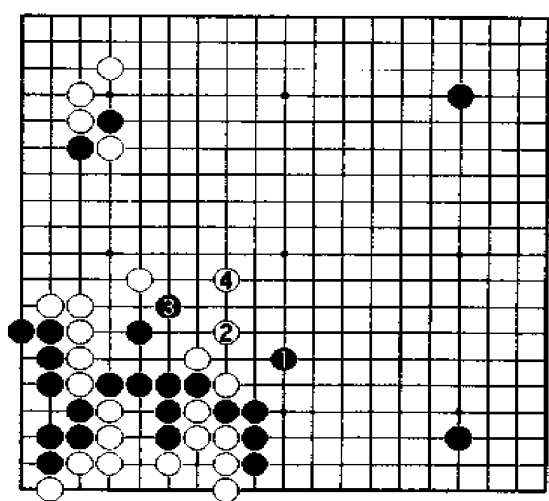


图 2

图(2) 手筋
黑(1)飞是重视下边的手段，白(2)虎是准备救活白棋二子，白棋二子是手筋，不会简易被吃，到白(4)为止，战斗对白棋有利。

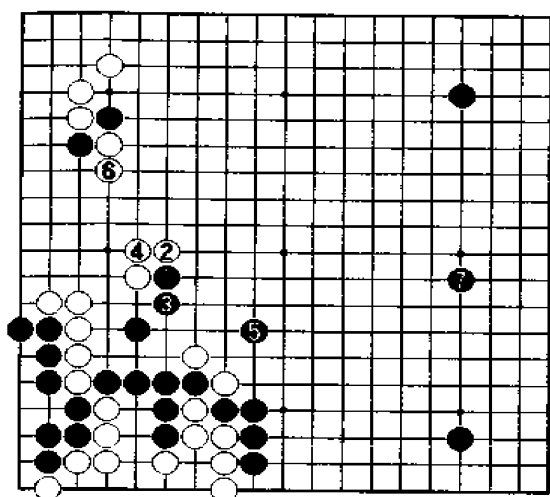


图 3

图 (3) 靠的应手

黑 (1) 靠时，白棋普通的应手是在白 (2) 扳。但是这种情况下，白 (4) 不可避免地补，黑 (5) 围吃白棋二子，是白棋不满的结果。白 (6) 长完成左边白棋模样，黑 (7) 展开，黑棋局面有望。当对方靠时，不急于扳，根据情况而定是重要的对局方法。

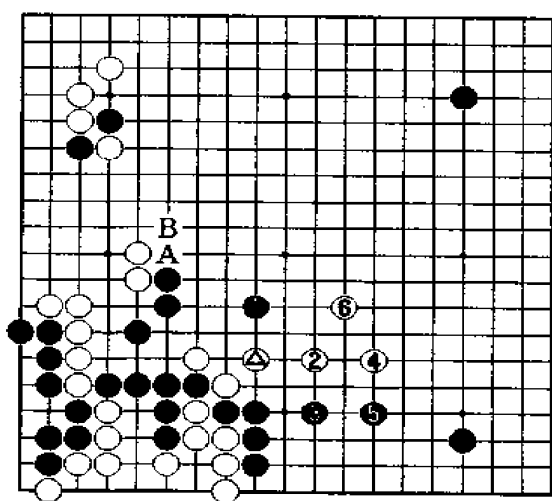


图 4

图 (4) 行棋方向

白△虎，欲救活二子时，黑 (2) 镇攻击白棋是正确的行棋方向。左侧黑棋由于有在 A、B 长的先手，并非弱棋。而像本图中黑棋无视进攻方向。在黑 (1) 进攻白棋，白 (2) (4) (6) 跳出，白棋反而掌握了进攻的主导权。应该牢记在战斗中行棋方向特别重要。

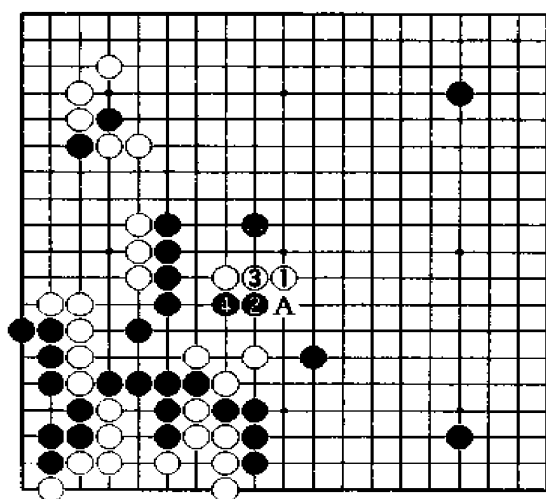


图 5

图 (5) 致命弱点

在战斗过程中另一项要注意的事项是，应避免留下弱点。如果一着不慎，就会招致满盘皆输。实战图中，黑●进攻时，白(1)跳是看错自身弱点的手段，会被黑(2)(4)追击，白棋在A点飞是正确的行棋方向。

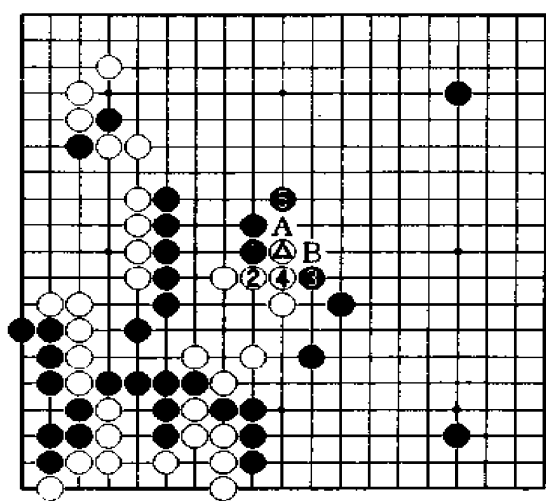
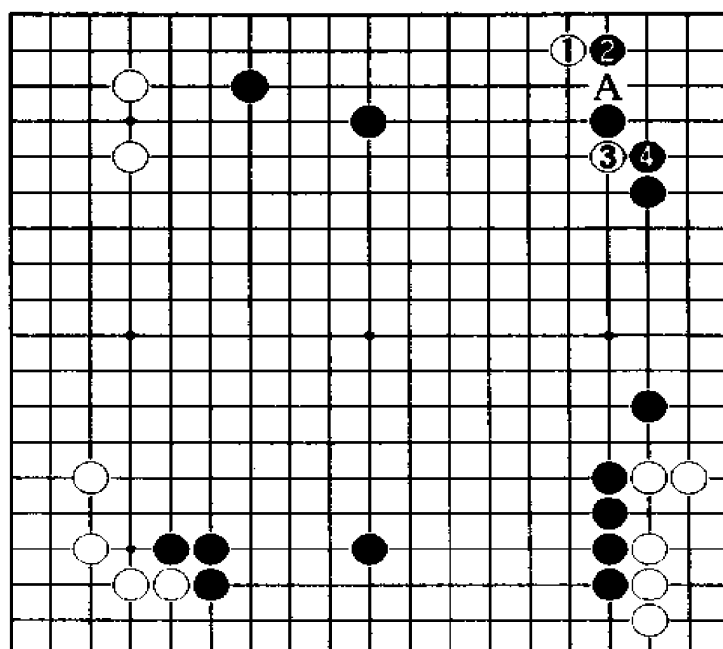


图 6

图 (6) 错过要点

白△飞，试图向中腹出头，黑A与白B交换是错过要点的位置，黑(1)冲问白棋应手是好手，白(2)挡，黑(3)先手之后，黑(5)尖，黑棋有望取得更好的结果。



问题 6 _____

(白先)

白棋针对上边黑阵，白（1）下潜是常用的渗透手段。黑（2）挡，占据实空，这一手棋一般情况下会下在 A 点。白（3）黑（4）交换后，白棋如何走已成为问题，如何才能使棋子的效率最大限度地发挥出来？

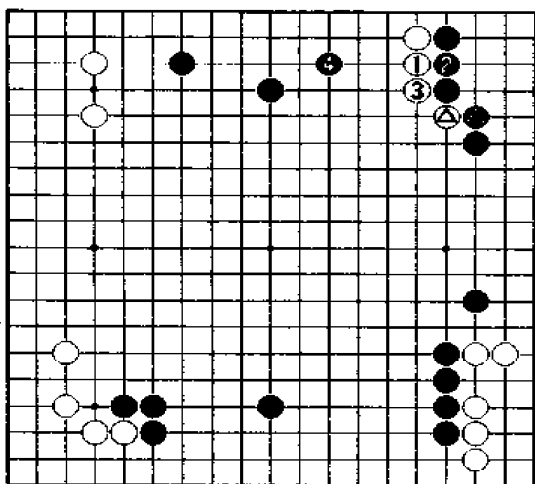


图 1

图（1）白棋受到沉重打击

白△与黑●交换后，白（1）长不能充分发挥已有棋子的作用。白（1）（3）连。黑（4）飞，白棋将会受到沉重的打击，白棋不满。

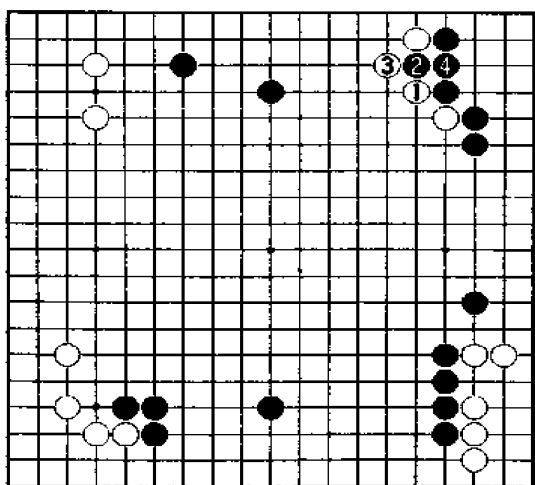


图 2

图（2）有断点

白（1）虽然试图具备棋形，黑（2）（4）挖接，白棋到处都是断点，白棋不好。

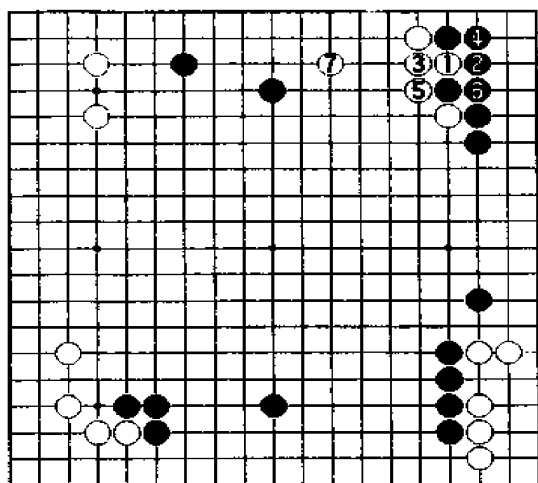


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 挖是正确的手段，既然对方势力如此强大，白棋就应寻求变化。白 (1) 挖，黑 (2) 挡是重视实空的手段，白 (3) (5) 最大限度地先手利用之后，白 (7) 拆，结果黑棋不满。

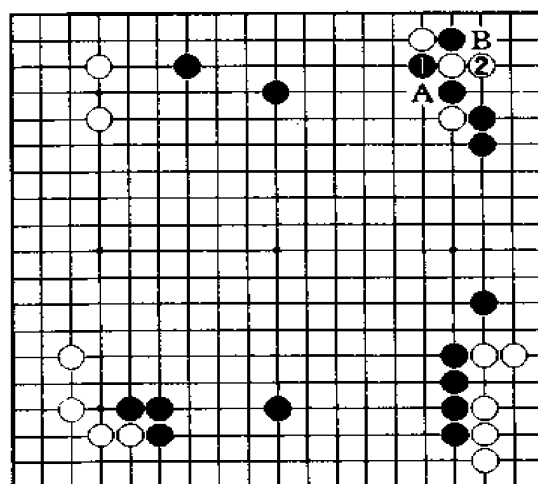


图 4

图 (4) 黑棋的反击

黑 (1) 从外侧打吃，虽然是黑棋强有力的反击手段，但白 (2) 长，伺机进攻黑棋 A 和 B 的断点，白棋没有任何困难。

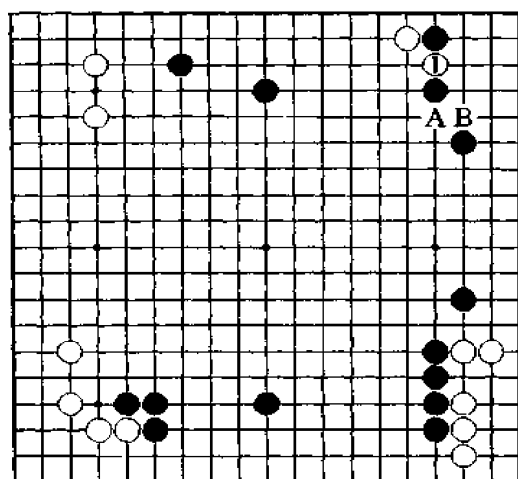


图 5

图 (5) 直接挖

白 A 黑 B 不作交换，而是直接在白 (1) 挖，这种手段经常在实践中出现。问题的焦点是白 (1) 挖后的后续手段，不过应该记住这种挖的手段是行棋的要点。

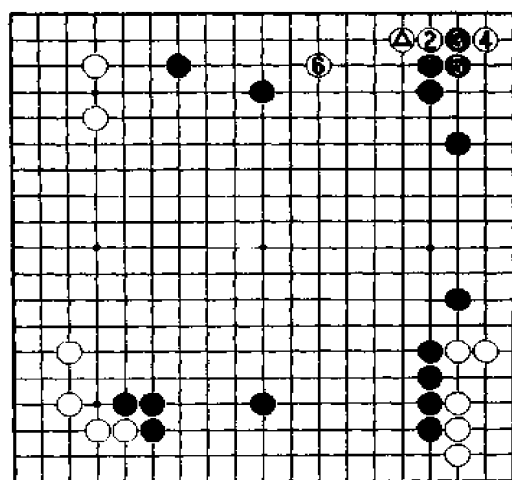
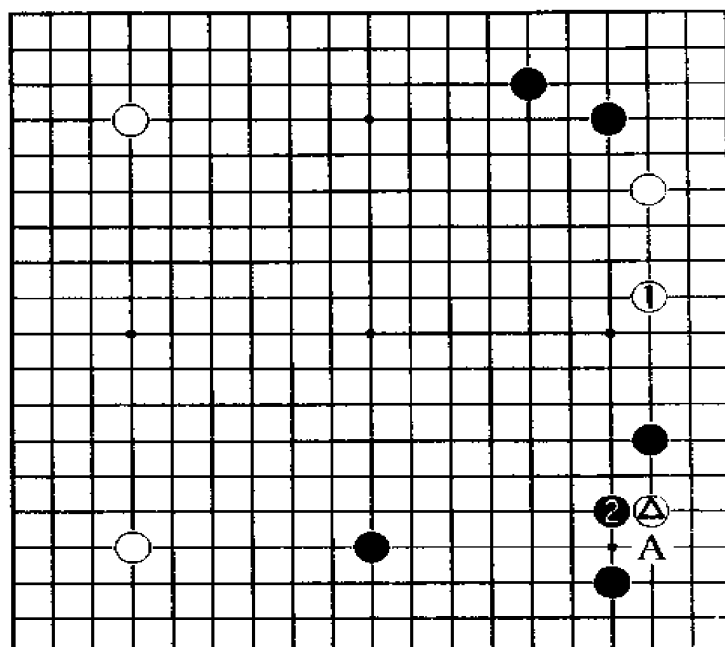


图 6

图 (6) 防止被挖

对付白△的潜入，黑 (1) 长是普通的对局方法。

黑 (1) 的意思是防止被白棋挖，并且不留有变化的余地。白 (2) 至白 (6) 是很容易出现的变化图，对白棋的攻击将成为第一个胜负手。对局过程中黑 (5) 接是冷静的手法。



问题 7 _____

(白先)

这是职业棋手在实战中出现的棋形，白棋置⊗一子于不顾，而在白(1)拆，黑(2)也靠，采取以外势与外势相抗衡。其后如果黑棋在A点补一手，那么黑棋就可在角上获取相当大的实空，白棋应该如何整顿棋形，才能生存，怎么下才是最佳的方法？

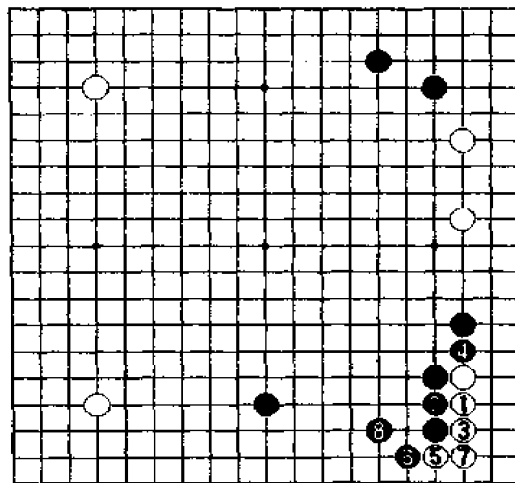


图 1

图 (1) 黑棋外势强大

白 (1) 是消极的求生手段。下至黑 (8) 为止，白棋虽然在角上做活，但黑棋获取了相当大的外势，白棋不满。

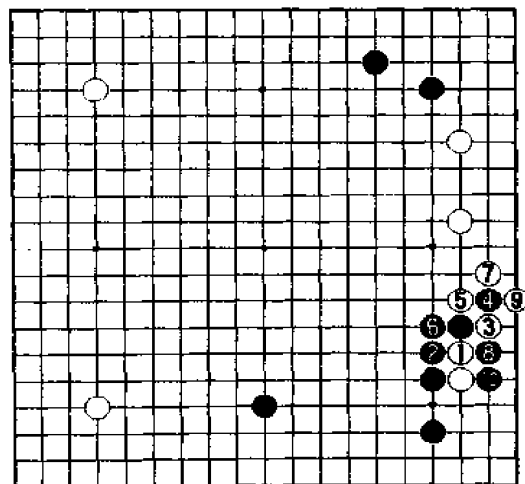


图 2

图 (2) 黑棋有利

白 (1) 顶，黑 (2) 挡，白 (3) 扳试图联络，但是黑棋有黑 (4) 连扳的手段。白 (5) (7) 打吃黑棋一子，下至黑 (10) 时，黑棋已获取了角上大空，结果是白棋不利。

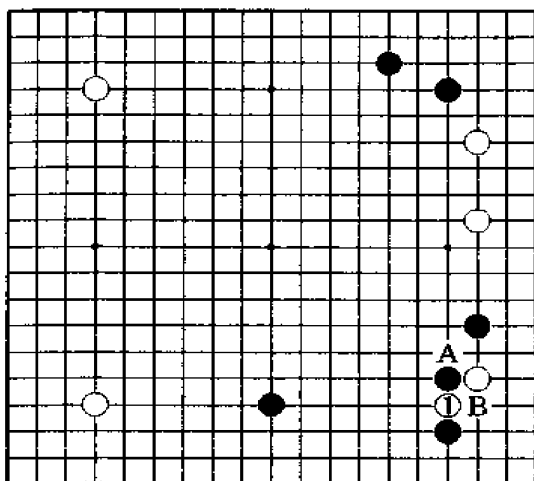


图 3

图 (3) 正解

白(1)挖是正确的手段,也是正解。白(1)由于有A点征子有利的前提。如果征子不利,下在白B,则跟图(1)结果一样。

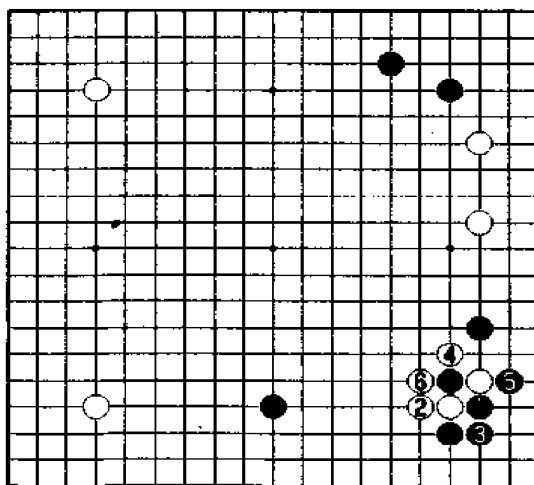


圖 4

图 (4) 提子

黑(1)打，在征子有利时，是非常有利的有力手段。现在由于征子不利，被白棋白(4)(6)提子，黑棋非常不利。

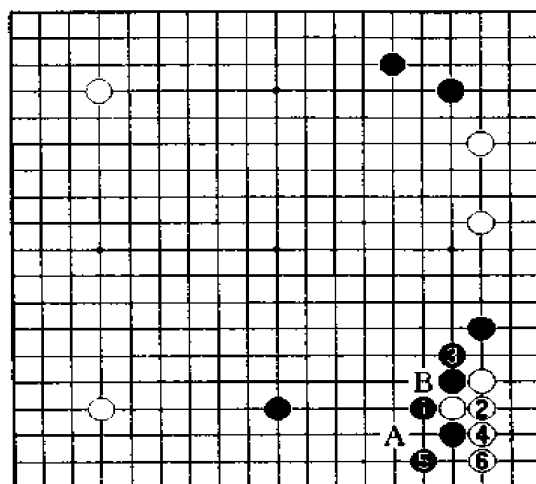


图 5

图（5）双方最佳选择

黑棋在征子不利的情况下，从外侧挡是正确的方法。弈到白（2）至白（6）时，白棋在角上成活，这种结果是双方最佳的选择。但与图（1）相比，由于白棋有在 A 点刺和 B 点断的手段，白棋有利。

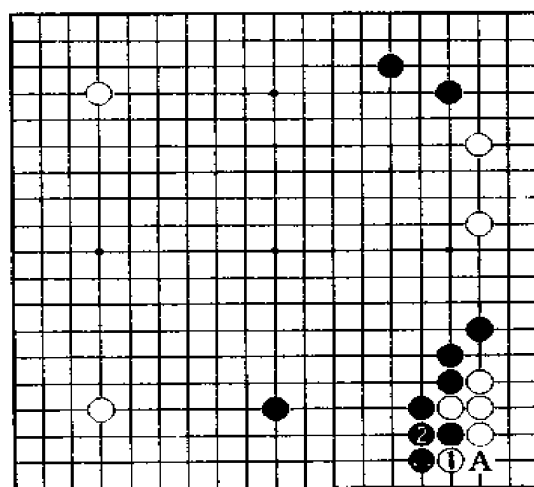
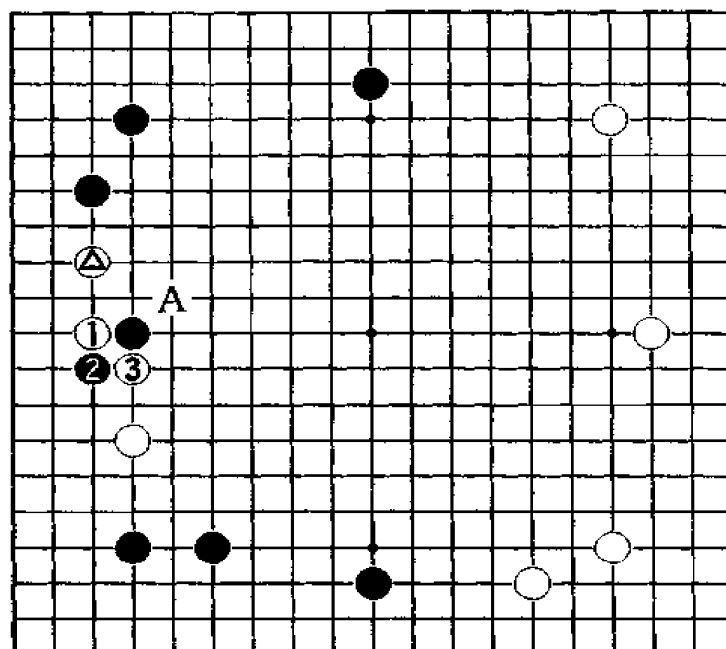


图 6

图（6）受损交换

黑棋在●虎时，白棋在 A 下立是正确手法。虽然是后手，但可以积蓄力量。根据情况，有时在白（1）打吃，也可以脱身；这是在白棋自身需先手求活时，经常使用的手法。但考虑到这会使黑棋消除棋形上的断点，并且角上白棋活得也比较笨拙，一般情况下会在 A 点下立。



问题 8 _____

(黑先)

本图是白△打入时，黑棋不理，白(1)继续靠，其后白(3)断的棋形，由于白棋模样好，并切断黑棋，可以预想黑棋战斗不利。当白△打入时，黑A尖是消除白(1)靠的好手。那么到此为止，黑棋已再也不能不理，如何处理才是最正确的？

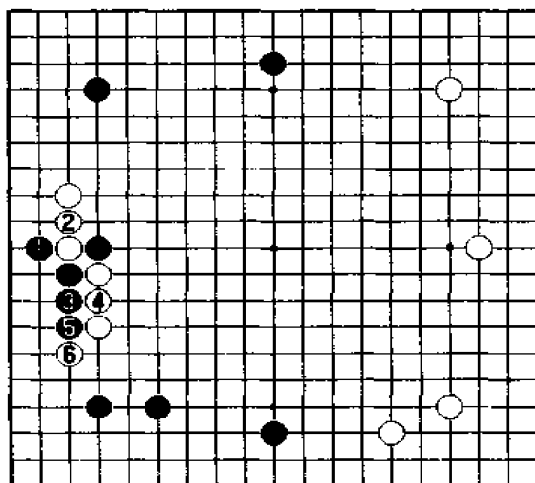


图 1

图 (1) 重视实空
黑 (1) 打, 黑 (3) 长求活, 至黑 (5) 为止如果连接可能的话, 白棋获取了外势, 黑棋缺少妙味。尤其是白 (6) 扳是强手并能成立, 黑棋难受之极。

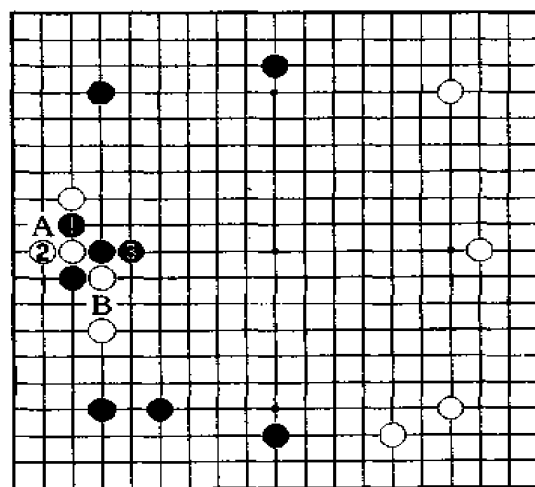


图 2

图 (2) 平常的手法

黑 (1) 打, 其后黑 (3) 再长, 是这种情形中最常用的对局手段。黑棋有在 A 点穿和 B 点打的手段。

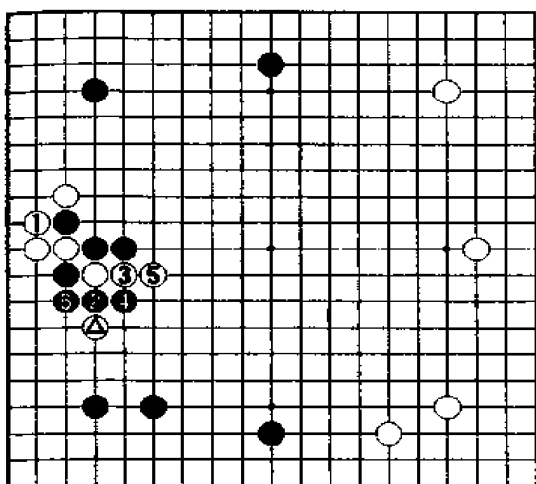


图 3

图 (3) 白棋被分割

白 (1) 打渡。黑 (2) 至白 (6) 吃住白△一子，并将白棋分割，黑棋满足。白棋棋形过于集中在 2 线，而且上边黑棋仍有活动余地，这是白棋的负担。

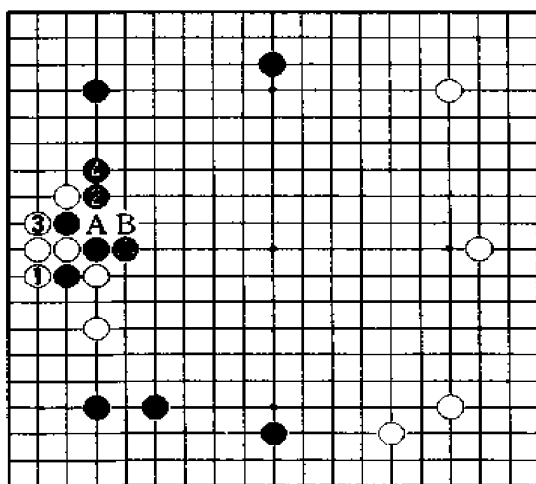


图 4

图 (4) 实空大

黑●长时，白 (1) 打是好手。黑 (2) 虎取外势，白 (3) 连接是冷静的手段。与黑棋的外势相比，白棋的实空很丰富，白 A 黑 B 是白棋的先手。

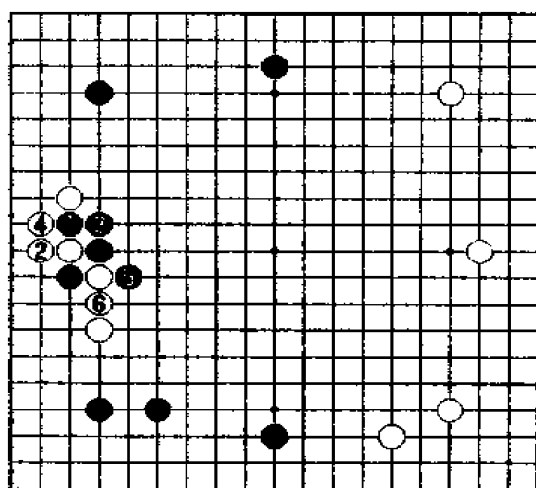


图 5

图(5)白棋有利
黑(1)打,黑(3)接,黑棋味道更坏。白(4)接是好手,黑棋最多先手在黑(5)打。白棋棋已经很干净,而黑棋棋形仍不很完全,黑棋不利。

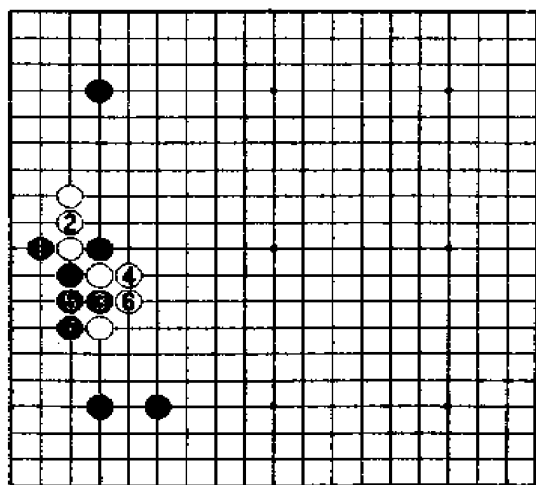
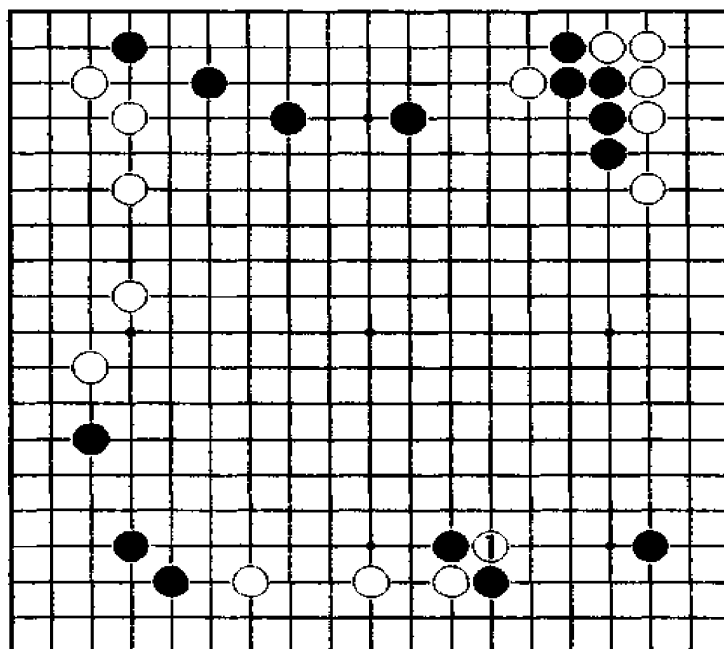


图 6

图(6)正解
以下手段虽然略有俗手的味道,却是好手。即黑(1)打,白(2)接,黑(3)至黑(7)占取实空。白棋虽然取得了外势,但与黑棋相比并无特别的优势,而且黑棋一子还有利用的余味。



问题 9 _____

(白先)

本图是白(1)断向黑棋发起挑战。作为高级棋手在这种情形下，应会很容易找到对策，但例外出现错误的情况也很多。考虑周围情况之后，黑棋最好的方法应是什么？

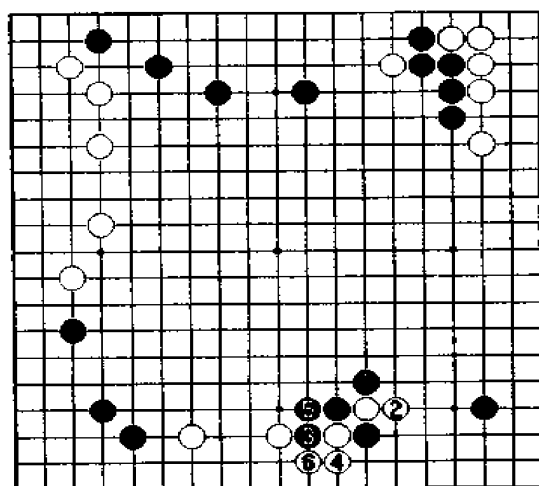


图 1

图 (1) 白棋连接成功

黑 (1) (3) 打是过于偏重于心情的手段。到白 (6) 时，黑白●送去一子，并使白棋连接成功。

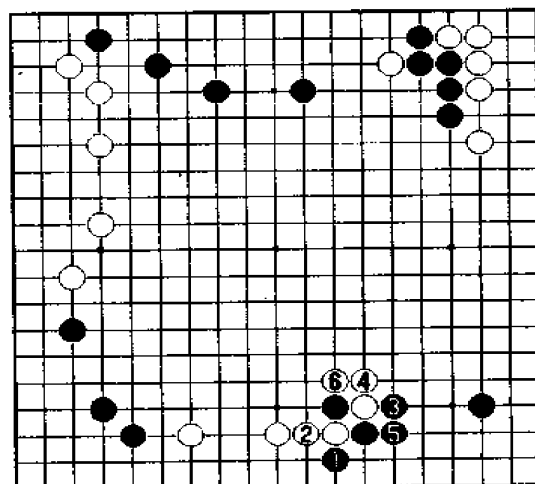


图 2

图 (2) 白棋的外势

黑 (1) (3) 打吃，由于会使对方得以加强，所以下起来很别扭。黑棋虽能确保实利，但却使白棋取得了很厚的外势，黑棋收获不大。

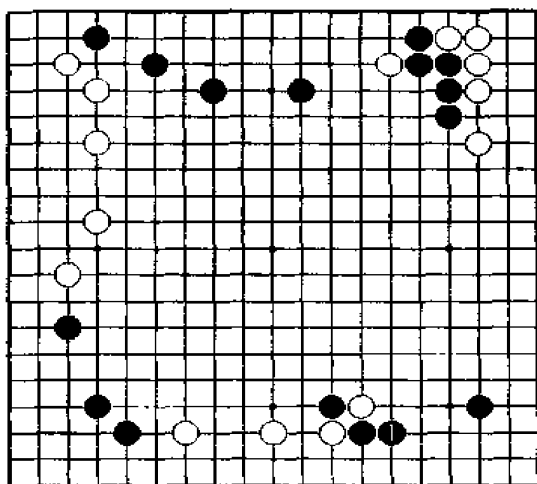


图 3

图 (3) 正解

单纯地黑(1)长是正确的。当对方断时，并不急于打，而冷静地长是基本的行棋方法。

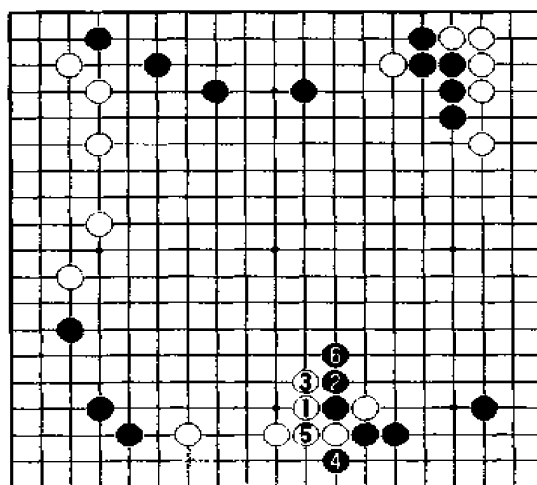


图 4

图 (4) 俗手

白(1)(3)打是典型的俗手，到黑(6)为止，白棋棋形过于拥挤，反之黑棋的棋形却形成了实空和相当大的外势。

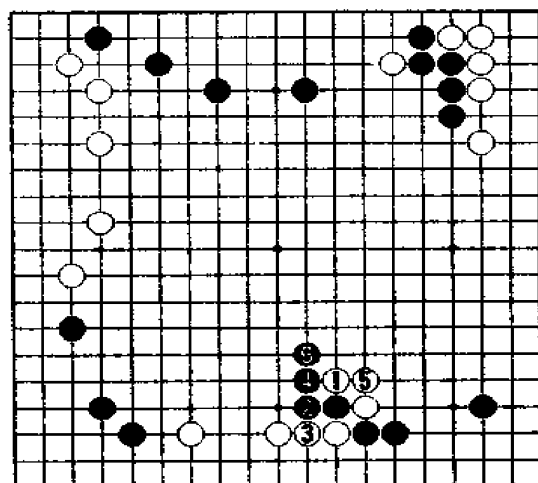


图 5

图 (5) 双方最佳选择

白 (1) 打, 白 (3) 接是正确的对局方法。到黑 (6) 为止都是双方可以预想到的最佳的选择。黑棋由于能救活左右黑棋, 应无不满。

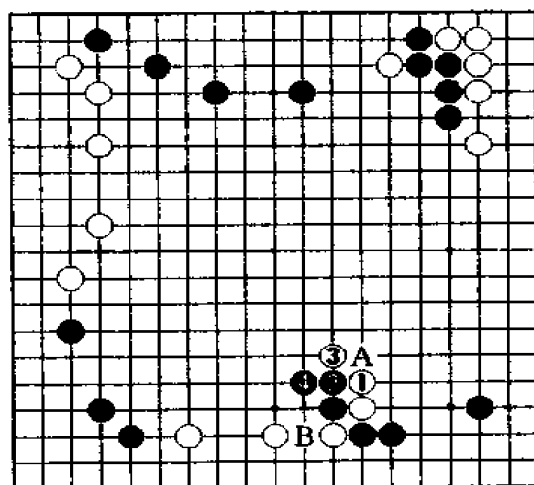
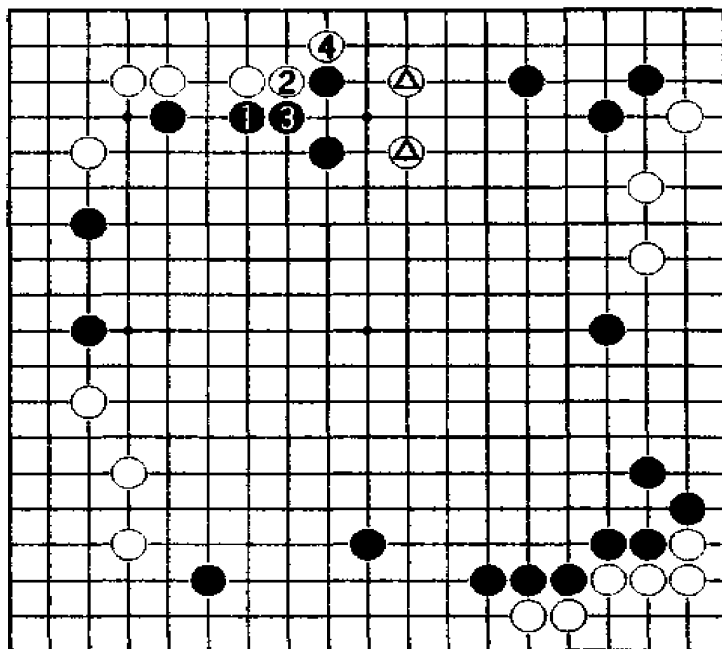


图 6

图 (6) 黑棋的强手

单纯地白 (1) 长, 黑 (2) 也跟着长, 白 (3) 扳, 黑 (4) 拐是强硬手段, 其后白棋有 A 和 B 的断点而难受。



问题 10

(黑先)

与黑棋的外势相比，白棋的实空更为明显。尤其在上边黑(1)至白(4)为此，白⊙已处于连接状态，而上边的左边黑棋与右边黑棋已处于受攻状态。黑棋应寻求非常手段来解决当前难题，那么手段又是什么？

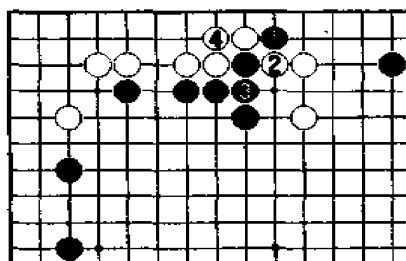


图 1

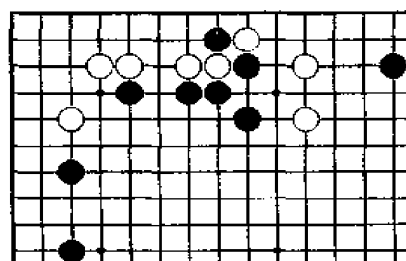


图 2

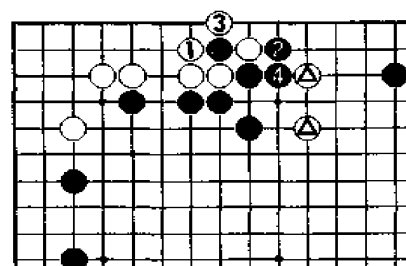


图 3

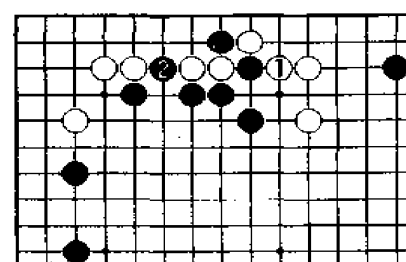


图 4

图 (1) 盲目的抵抗

黑 (1) 连扳是盲目的抵抗手段，白 (2) 打，白 (4) 长，黑棋一无所获。

图 (2) 正解

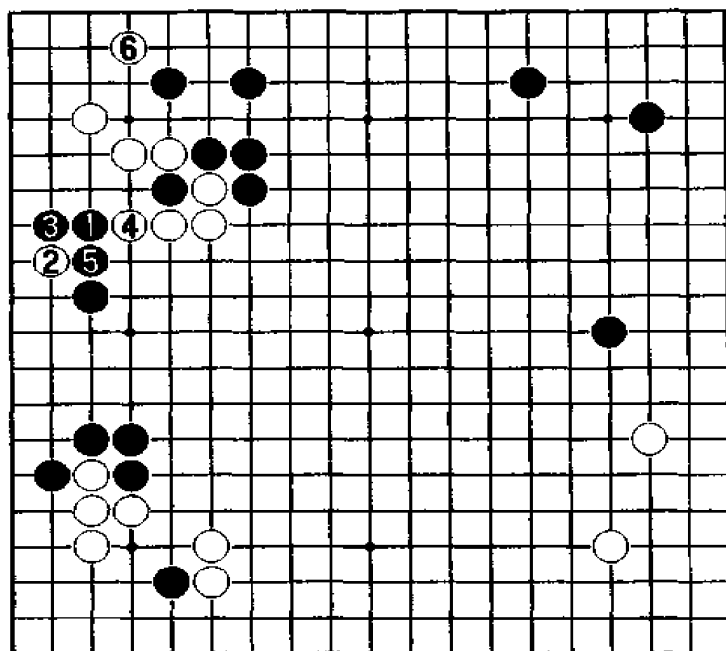
黑 (1) 断是好手，伺机准备切断白棋。

图 (3) 黑棋大成功

黑●断后，白 (1) 打吃，黑 (2) 反打，黑 (4) 接，将白△二子分割，黑棋大获成功。

图 (4) 大同小异

白 (1) 打，黑 (2) 打吃白棋二子，结果与前图大同小异。黑棋利用黑●断的手段，可以挽回局面。



实战对局要领

(实战图)

这是职业高段棋手的实战棋谱。黑（1）拆时，白（2）刺，准备弃掉一子，而争取先手补白棋弱点。到白（6）为止，白棋有效地获得了安定，请看一下围绕黑（1）所展开的攻防战。

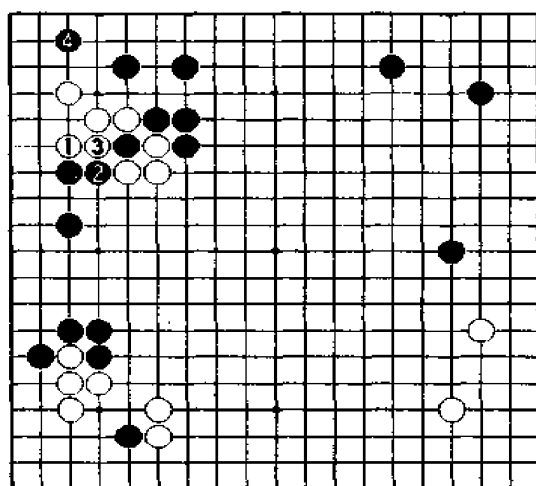


图 1

图 (1) 白棋浮棋
黑●拆时，白 (1) 虎，黑 (2) 利用先手，黑 (4) 飞，白棋成为浮棋。

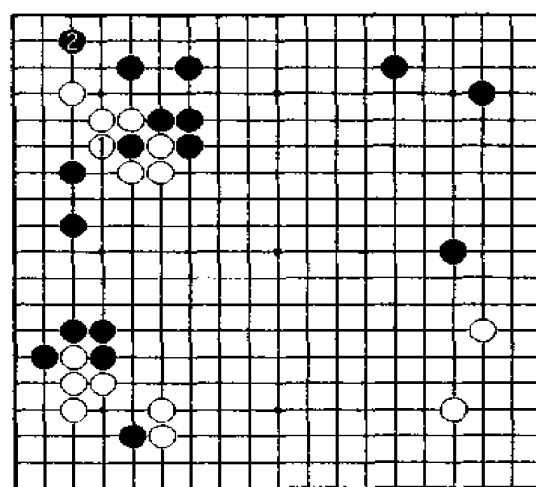


图 2

图 (2) 白棋消极
白 (1) 直接提子，是不想像前图中那样被先手利用，但白棋形状差，并且被黑 (2) 飞后，仍然没有根，白棋形势不好。

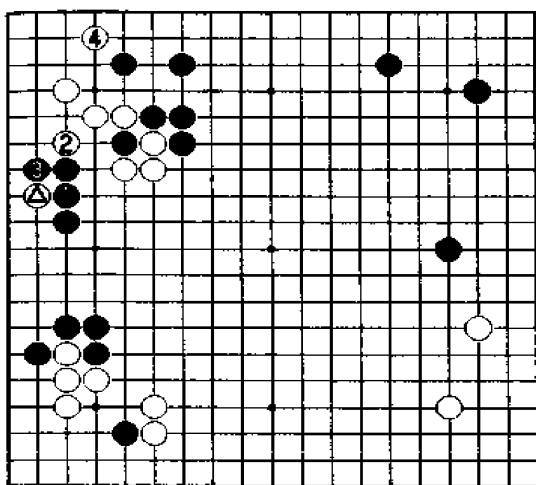


图 3

图（3）刺的妙处

白△刺是这种棋形中的手筋，是准备先手提黑棋的试探手段。黑（1）接，白（2）先手试渡，白（4）飞，白棋守角成功。

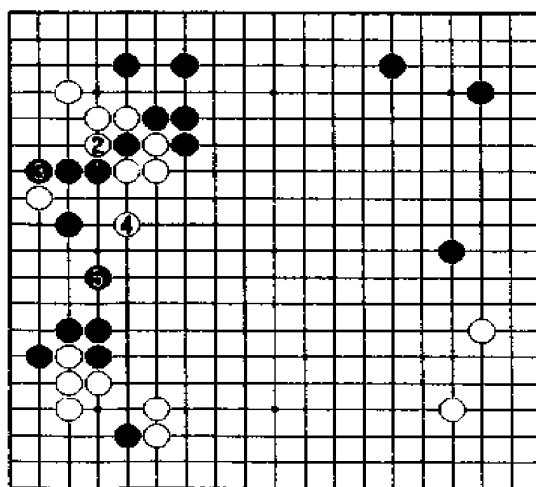


图 4

图（4）黑棋的强硬手段

黑（1）顶的手段是不想让白棋具备眼形的强硬手法。白（2）被迫吃子，黑（3）虽能吃住白棋一子，白（4）跳，白棋仍很充分。

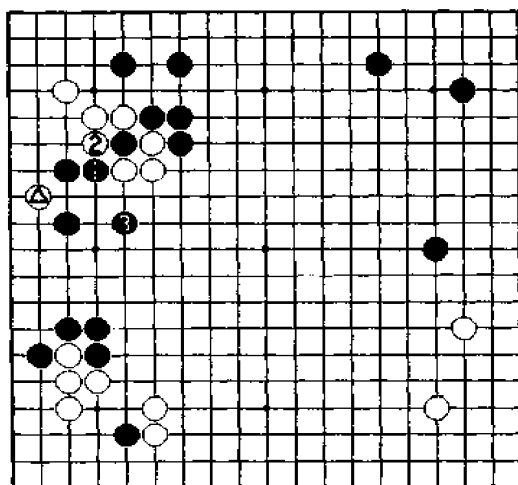


图 5

图 (5) 留有余味

黑 (1) 先手之后，黑 (3) 跳，准备进攻整块白棋。但白△仍留有余味，有在角上求活和向中腹出头的手段，白棋仍充分可以值得一试。

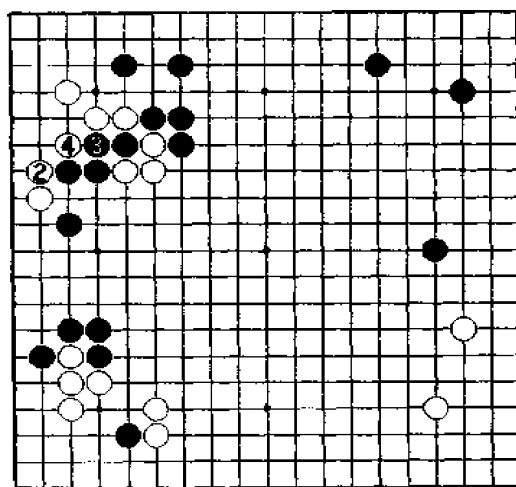
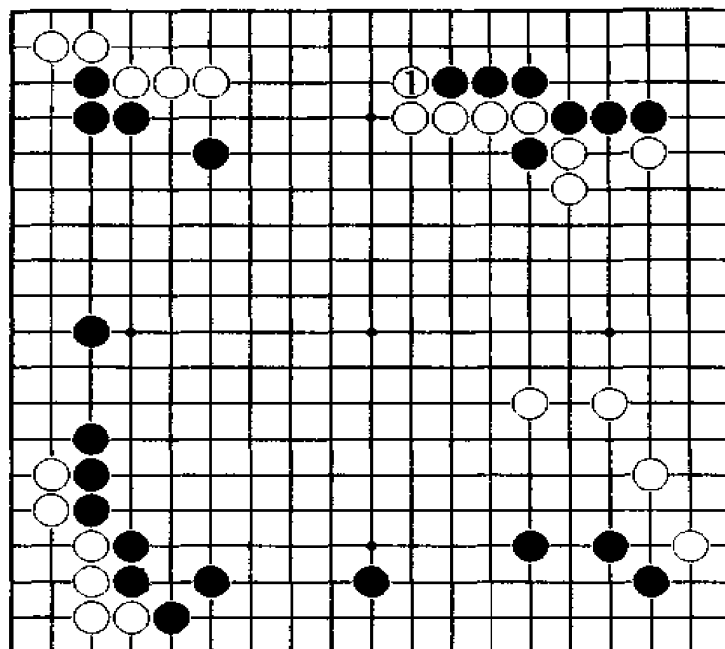


图 6

图 (6) 白棋的强硬手段

黑 (1) 顶时，白 (2) 先手渡过的的手段也是存在的。黑 (3) 连接，白 (4) 虎渡，黑棋模样坏，而白棋在左边取得的实空也不小。不过这种连接由于会使白棋三子悬在空中，因此应考虑到周围情况再决定。



问题 11 _____
(黑先)

白 (1) 挡时，左上角上的黑棋向边上出头已成为问题，如果考虑过于简单则很容易犯错误。黑棋应寻求最有效的出头手段，如何下才是正确的手段？

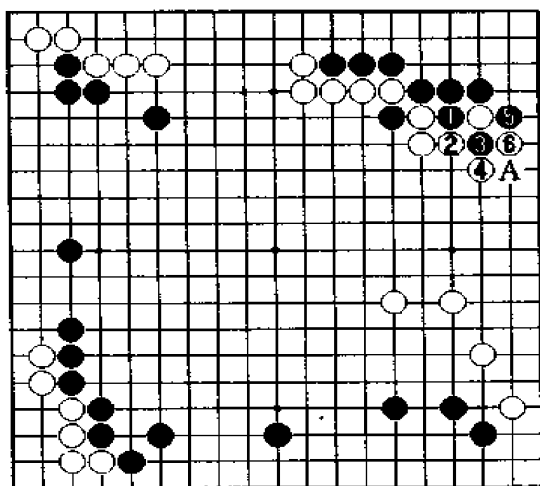


图 1

图 (1) 出头被阻

黑 (1) 冲, 黑 (3) 断, 被白 (2) (4) 挡住后, 黑棋收获不大。黑 (5) 吃子时, 白棋可在白 A 立或在白 (6) 造劫。

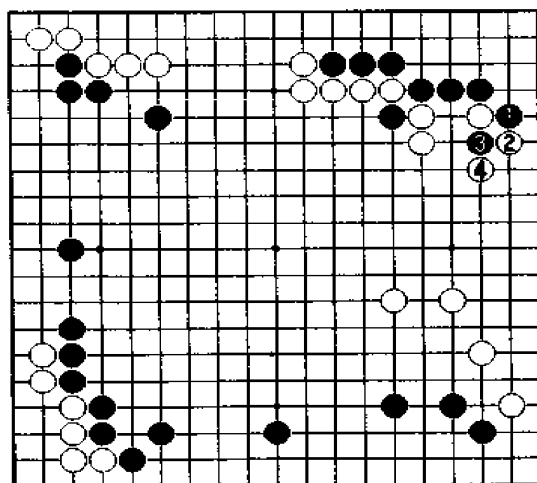


图 2

图 (2) 走投无路

黑 (1) 扳的手段也会被考虑, 但被白 (2) 反扳后, 黑棋出头仍然不易, 到白 (4) 为止, 黑棋已走投无路。

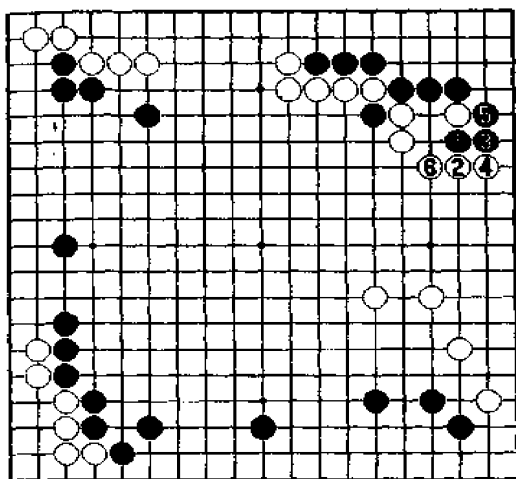


图 3

图 (3) 夹

黑 (1) 夹的手段虽然也可以考虑，但是白棋仍有白 (2) 反夹的手段，出头仍不容易。弈至白 (6)，黑棋出头仍然失败。

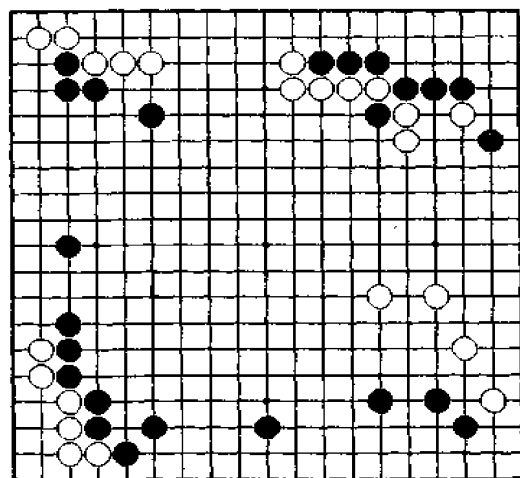


图 4

图 (4) 正解

黑 (1) 在 2 线上刺，是黑棋出头的正确方法。在这种棋形中，像黑 (1) 这样的手段不易被考虑到，但是这是一种要点，我们应记住，对今后下棋很有用。

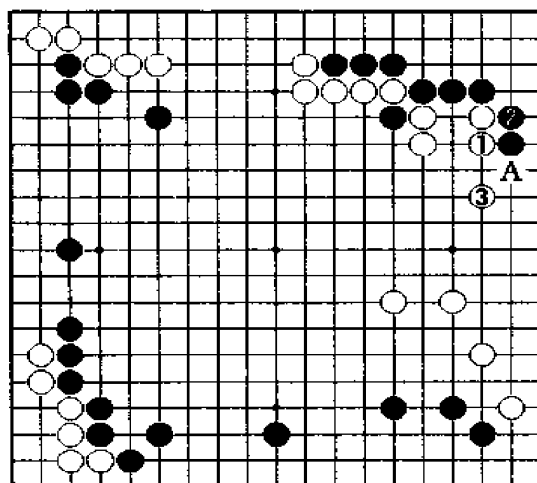


图 5

图（5）大幅度消
白棋

白（1）退是白棋无可奈何的手段。黑（2）渡过，白棋不能在白A挡，白棋很痛苦。白（3）无奈退，被大幅度消。

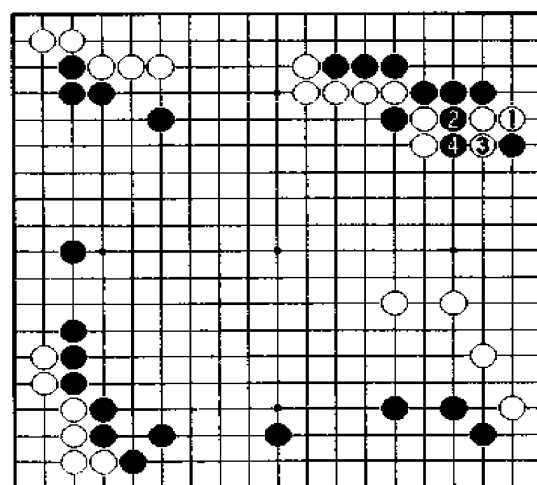
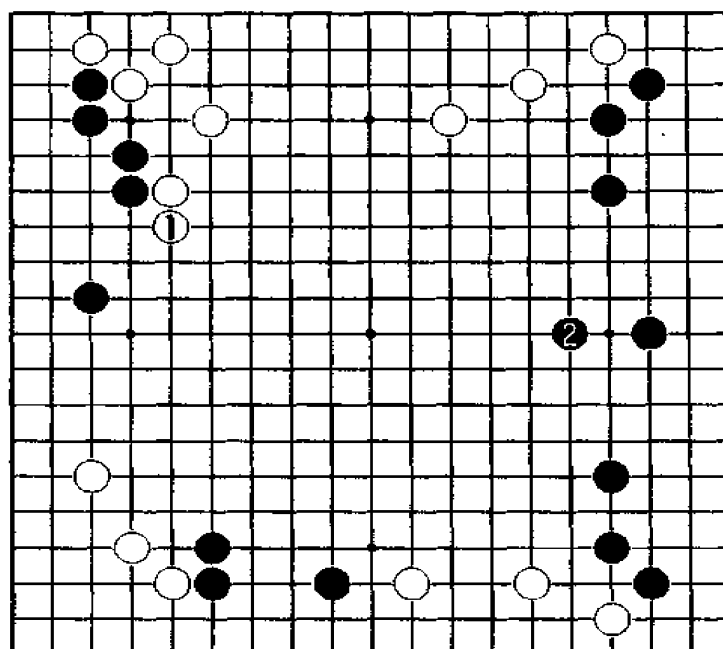


图 6

图（6）无理阻断

白（1）挡断的手段不成立。黑（2）（4）冲，情况将会突变，这手棋将会成为最坏手。



问题 12 _____

(白先)

白 (1) 长，扩张黑棋外势时，黑棋脱先，黑 (2) 跳扩张右边黑阵。但是黑 (2) 虽确实是扩张势力的要点，实际上却是黑棋贪心。由于左边黑棋存在致命的弱点，白棋如何下才能追击黑棋的贪心？

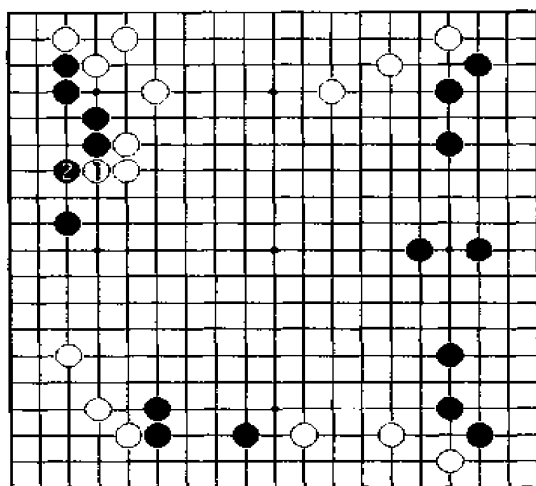


图 1

图 (1) 大恶手

白 (1) 与黑 (2) 交换，是白棋的恶手交换，使黑棋消除了弱点。如果没有很明显的后续手段，就轻易决定棋形，大部分都是恶手。

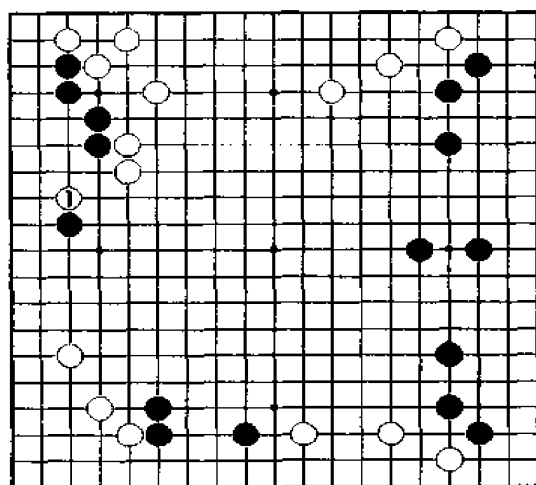


图 2

图 (2) 正解

白 (1) 飞靠是形状上的要点，也是正确的方法。由于黑棋在此位置有弱点，必须在此位置补强。

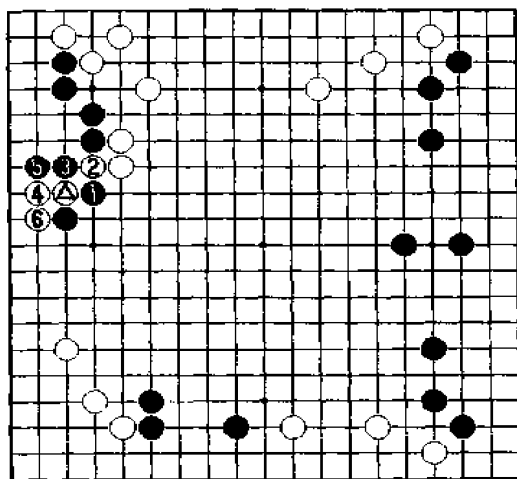


图 3

图(3)黑棋难受
白△的靠，黑(1)
(3)断，试图进行抵
抗，白(4)(6)之后，
黑棋再也很难抵抗。尤
其是黑棋还须后手求
活。

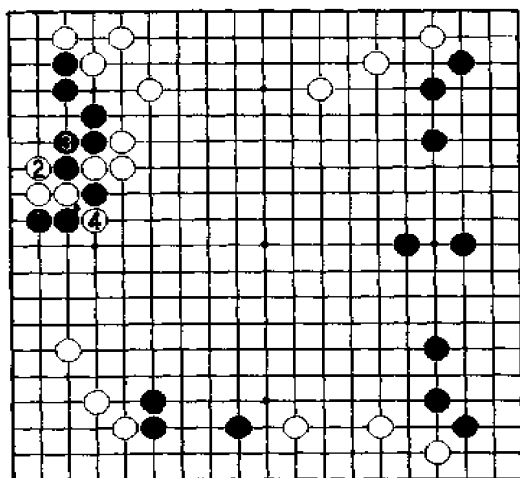


图 4

图(4)无理的抵
抗

黑(1)挡，准备
强吃白棋，白(2)先
手后，白(4)断，可
以证明黑棋的无理，这
种棋形虽然白棋征子不
利，但黑棋并不能取得
好的结果。

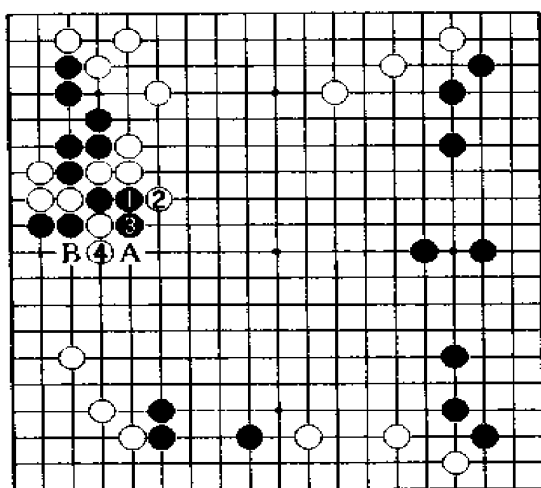


图 5

图 (5) 征子

黑 (1) 跑时，白 (2) 打，其后白 (4) 长是好的次序。黑棋面临白棋 A 的征子和 B 点的拐。

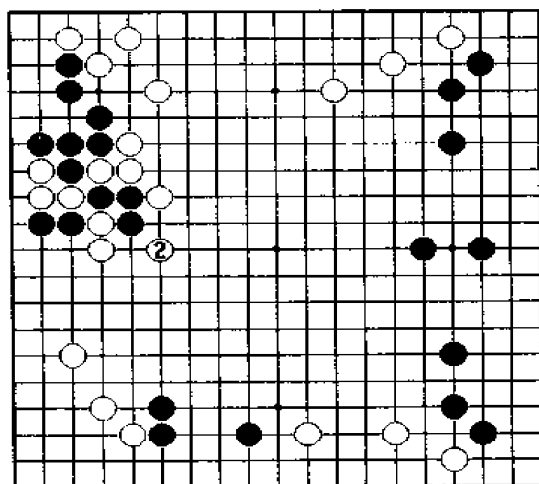
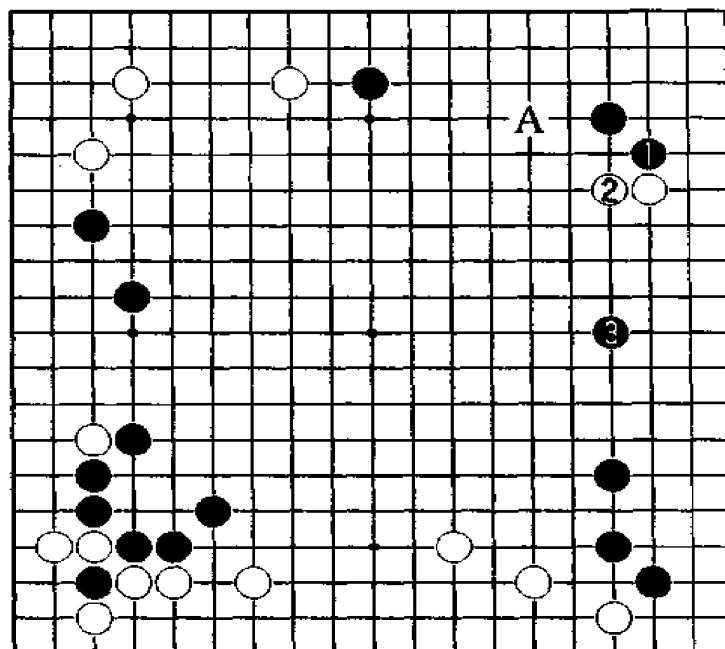


图 6

图 (6) 随机应变

征子虽然对白棋不利，但在黑 (1) 吃白棋时，白 (2) 关门，可以利用先手获取外势，白棋没有任何不满。



问题 13 _____

(白先)

白棋飞挂，黑（1）尖顶，白（2）长，这是实战中经常使用的手段。此时黑棋一般会在 A 点补，但是本图中却是黑棋在黑（3）拆，面对黑棋的贪心，白棋应如何应对？

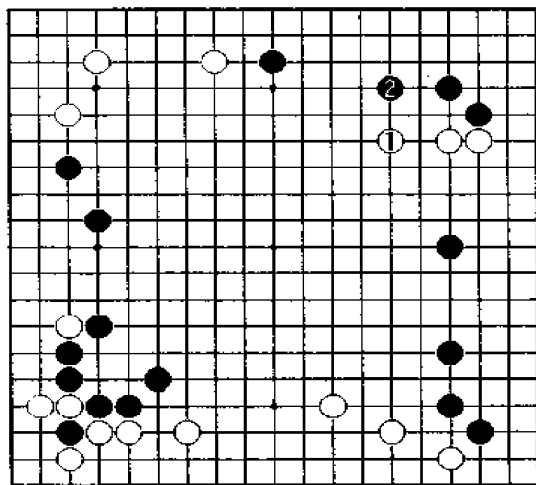


图 1

图(1) 白棋浮棋

白(1)跳,黑(2)很自然地守,白(1)这手棋使对方的空很自然地得以巩固,这手棋过于屈服。此后白棋三子由于无根,会像浮萍一样到处漂泊。

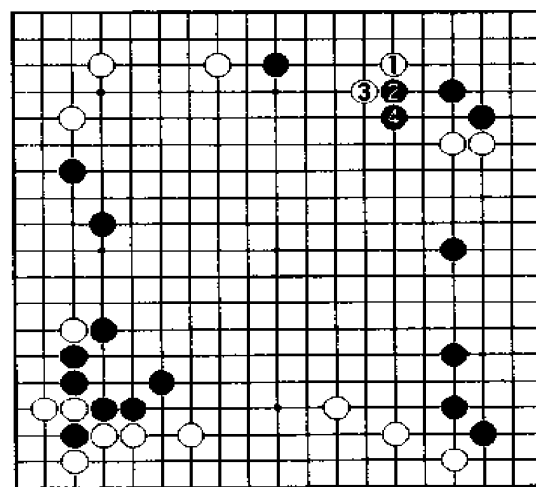


图 2

图 (2) 无理的战
斗

白(1)打入的手段虽然也可考虑,但被黑(2)(4)分割之后,很明显白棋战斗无理。上下白棋任何一块都不能忽视。

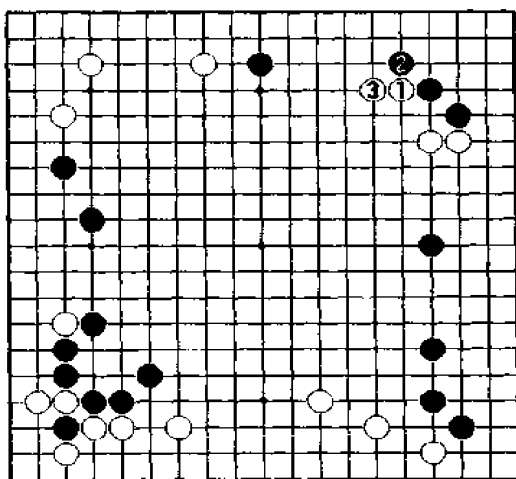


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 靠是攻击黑棋薄弱环节的要点，也是正确的手段，由于有了这一手，黑棋应在角上补一手棋。

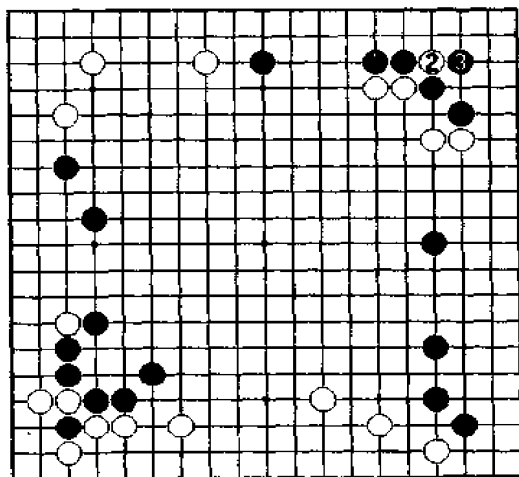


图 4

图 (4) 断的要领

黑 (1) 长，白 (2) 断是利用弃子的对局方法。

黑 (3) 无奈只好打吃白棋一子。

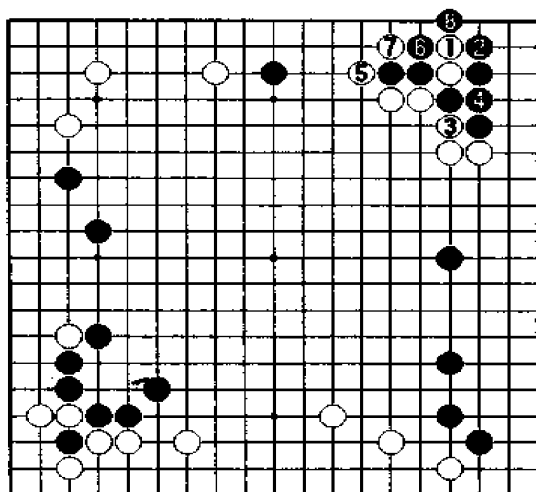


图 5

图 (5) 长气

接着白 (1) 长气是正确的对局方法。

其后白 (3) 至白 (9)，白棋弃掉二子，而取得了外势，结果白棋满足。

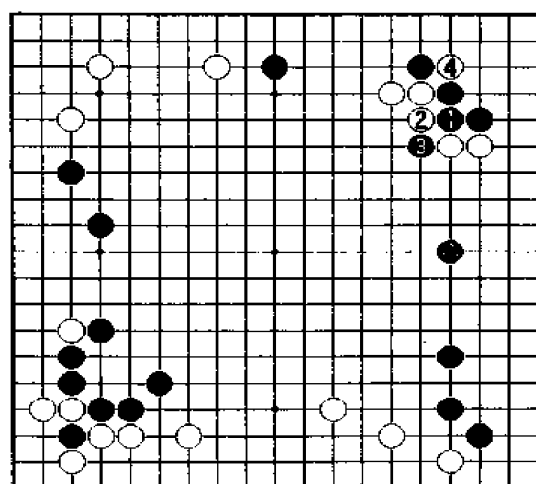
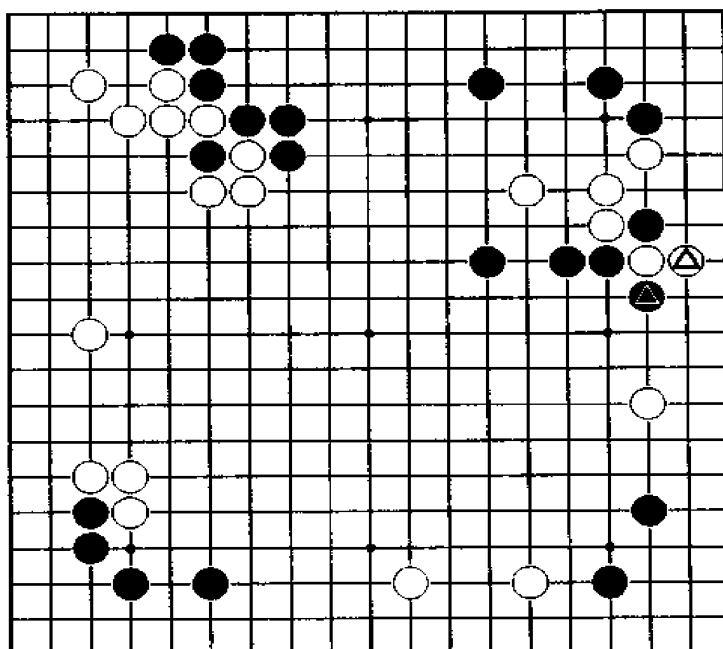


图 6

图 (6) 无理切断

黑 (1) 接，走成空三角，黑 (3) 断，被白 (4) 反断，黑棋应觉悟到已面临无理的战鬥，结果可以证明黑●是无理手，在角上补棋应该是正确的方法。



问题 14 _____

(黑先)

本图是黑●打吃，白⊙长的棋形。黑棋目前虽然不能吃住白棋二子，但也应寻求最大的利用手段。如何利用先手才是最有效的？

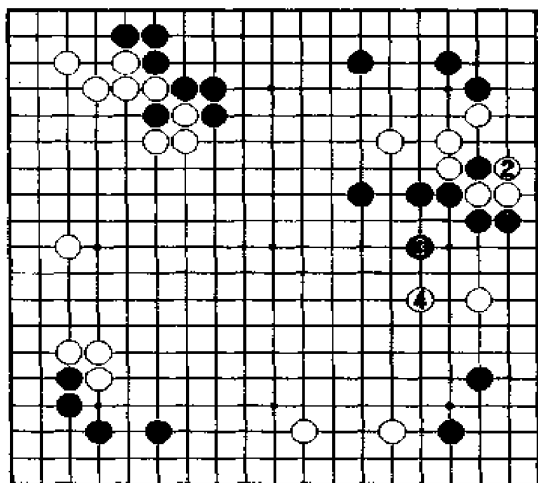


图 1

图 (1) 效率不高
黑 (1) 挡, 与白 (2) 交换之后, 黑 (3) 整顿棋形。白 (4) 跳出, 结果是黑棋不满。

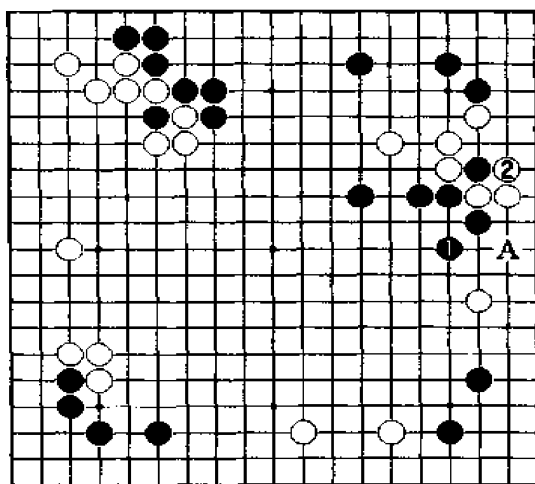


图 2

图 (2) 后门敞开
黑 (1) 虎虽然是先手利用的手段, 但白 (2) 拐打后, 由于黑棋有 A 点的后门敞开着, 结果是黑棋收获不大。

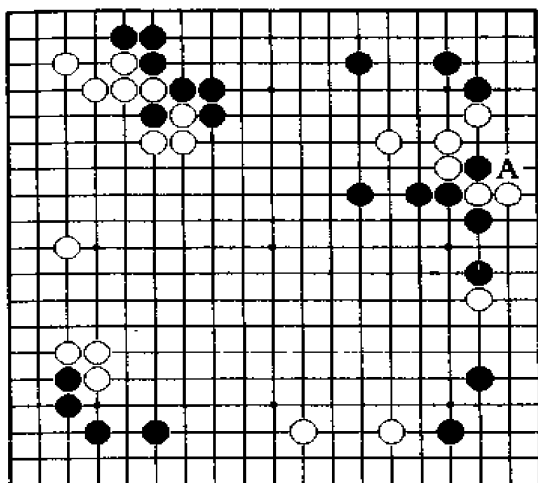


图 3

图 (3) 正解

黑 (1) 靠是影响二侧白棋的对局要点。当然黑 A 之后, 白棋二子已必死无疑。

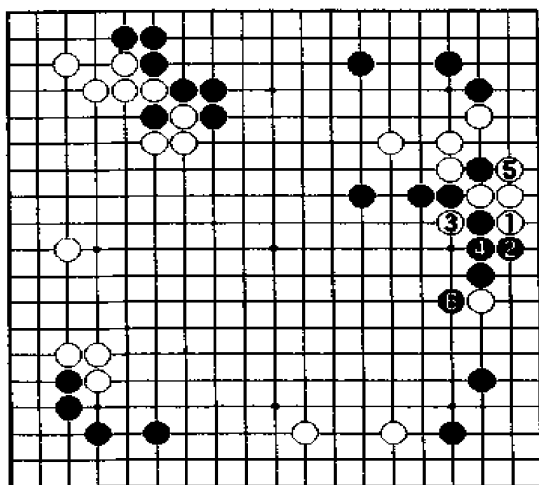


图 4

图 (4) 大获成功

白棋在白 (1) (3) 先手利用之后, 只好在白 (5) 打吃黑棋, 那么黑棋也在黑 (6) 扳, 控制白棋一子。

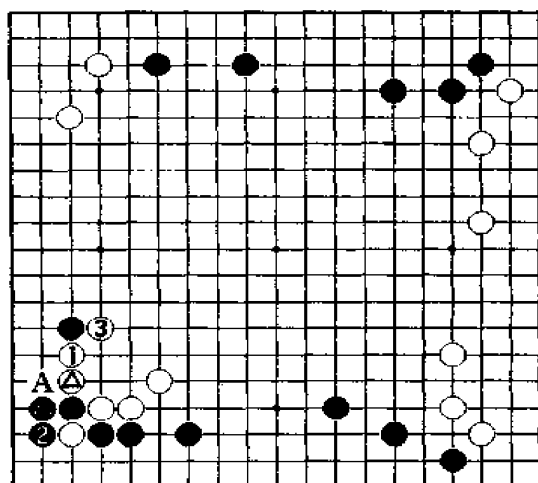


图 5

图 (5) 有效地利用

这是定式中出现的棋形。

白⊙与黑●交换之后，白 (1) 顶是最有效的先手利用手段，黑 (2) 无奈只好打吃，白 (3) 控制黑棋一子之后，左边则已完全成为白棋的势力范围。白 (1) 单纯地在 A 点挡，黑 (2) 打，白棋由于不能控制白棋一子，白棋不满。

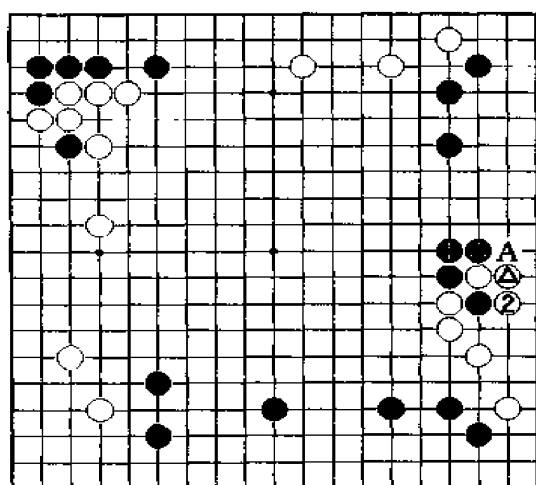


图 6

图 (6) 有效地接

黑●打吃，白⊙长时，黑 (1) 接是这里最好的手段。如果黑 A 白 (2) 之后，黑 (1) 再接则黑棋会变成后手，黑棋不满。在 3 线上打吃后，应具备自由自在的利用能力。

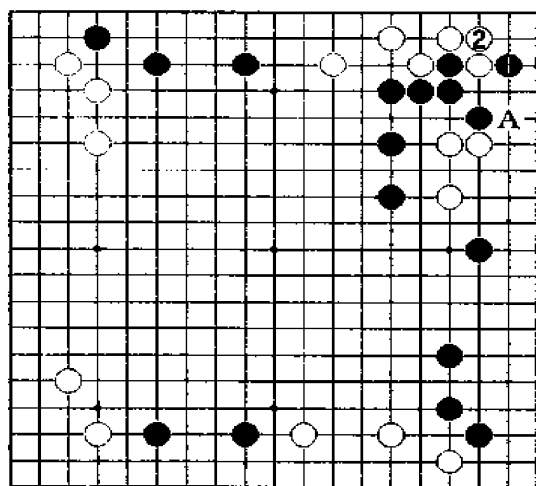


图 1

图 (1) 并非要点
黑 (1) 夹看似要点，但白 (2) 接是冷静的好手。黑棋不能先手阻渡。

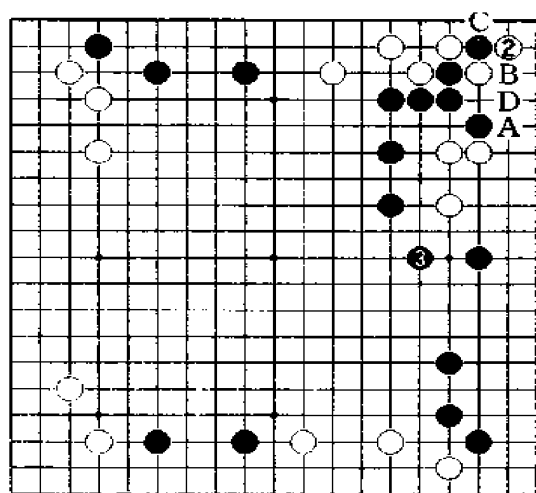
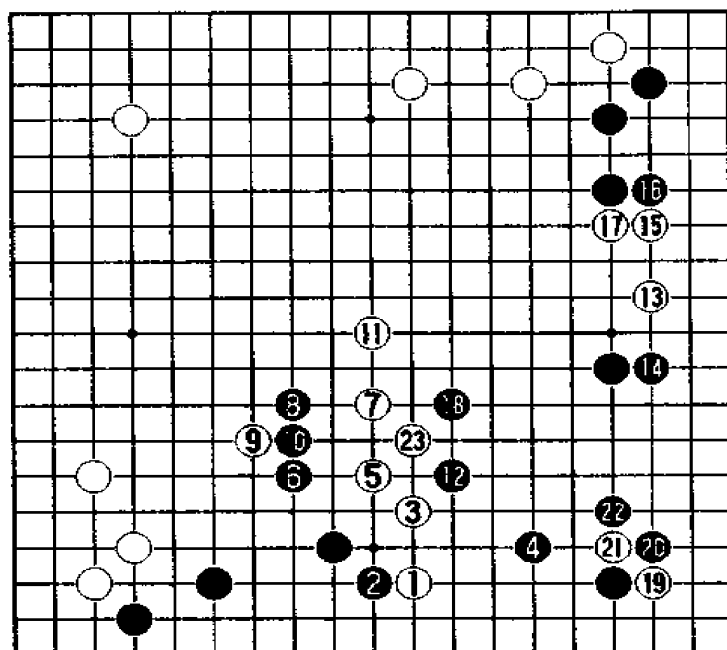


图 2

图 (2) 正解
黑 (1) 断是先手防止白棋渡过的的好手。白 (2) 打，黑 (3) 跳，其后白 A 黑 B，白 C 黑 D，白棋不可能连接。



实战对局要领_____

(实战图)

这是刘昌赫五段与曹薰铉九段在第2期棋圣战中的一盘棋。刘昌赫所下的黑棋特色是攻击华丽，曹薰铉所下的白棋的特色是行棋流畅。现在是白（1）打入下边黑阵，黑棋当即在黑（2）尖攻，形成了白（3）到白（23）的进程。虽然整个过程没有什么异常，但我们应该怀有疑心的态度来鉴赏高级选手的对局。

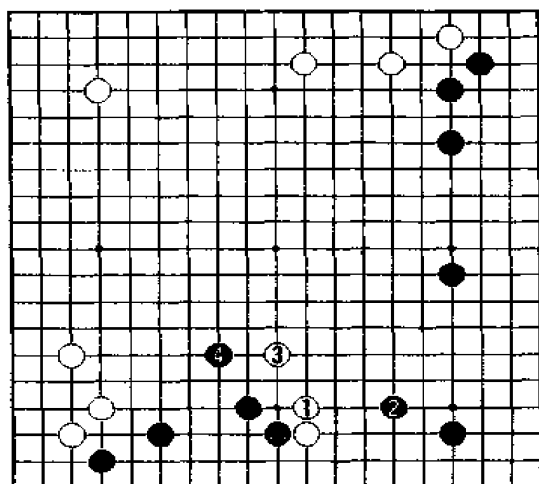


图 1

图（1）白棋略微沉重

黑●尖靠时，白（1）长是普通的对局。但是被黑（2）攻击，略显沉重。在敌阵中能轻松行动才是对局的秘诀。

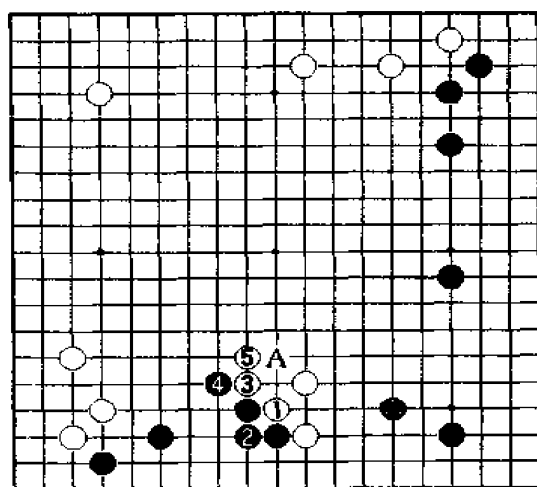


图 2

图（2）使对方加固

黑●飞时，白 A 尖是具备含蓄性的对局手段，白（1）至白（5）为止，白棋虽能整顿棋形，但却使黑棋得以巩固，这是白棋的缺陷。

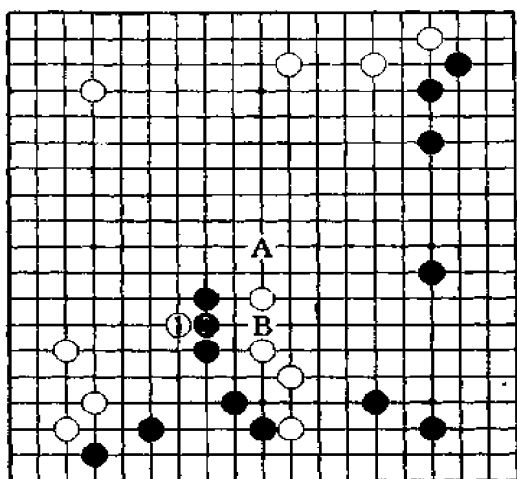


图 3

图 (3) 败着

白棋在 A 位跳之前，先进行白 (1) 黑 (2) 的交换，是出头过程中的先手利用。但是这手棋却使白棋变薄了，单纯地在 A 点跳是正确的。B 点断点的负担要比利用的棋子的价值更大，白棋痛苦。

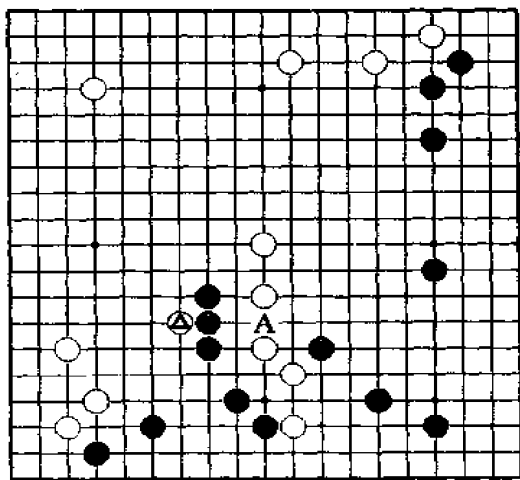


图 4

图 (4) 好点

黑 (1) 走象步是攻击白棋失误的好点。由于此是白棋的虎的位置，这样已使白棋棋形变薄了。黑 (1) 使白棋大龙变弱后，将来在 A 点挖将是很凶的手段。通过这手棋就可看出白⊙和黑●交换为什么会是恶手。

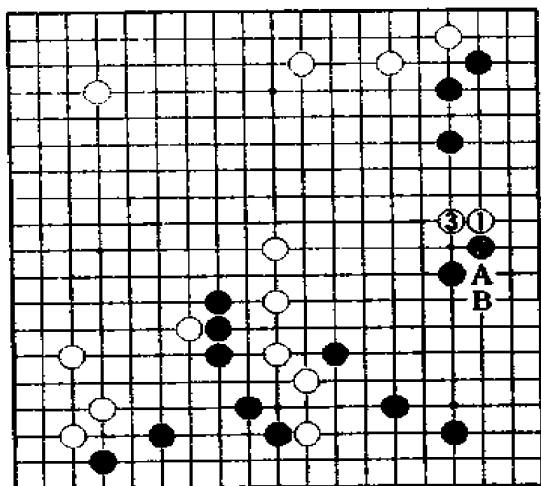


图 5

图 (5) 有弱点

黑●占据要点，白试图拚命时，白(1)打入是具有气势的手段。此时黑棋在A点下成玉柱是冷静的好手。黑(2)虽然也可考虑，但由于右下黑阵已足够大，B点断点会成为其弱点。

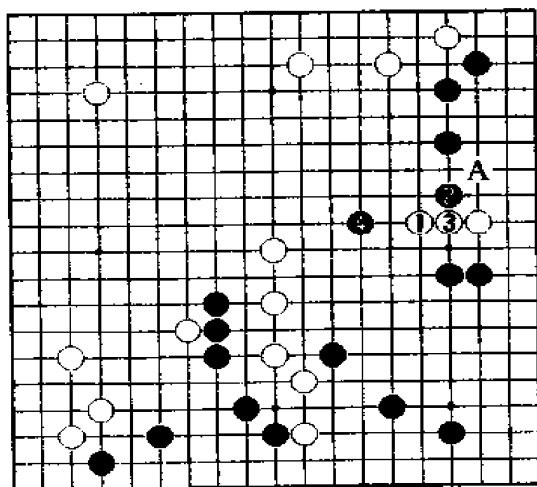
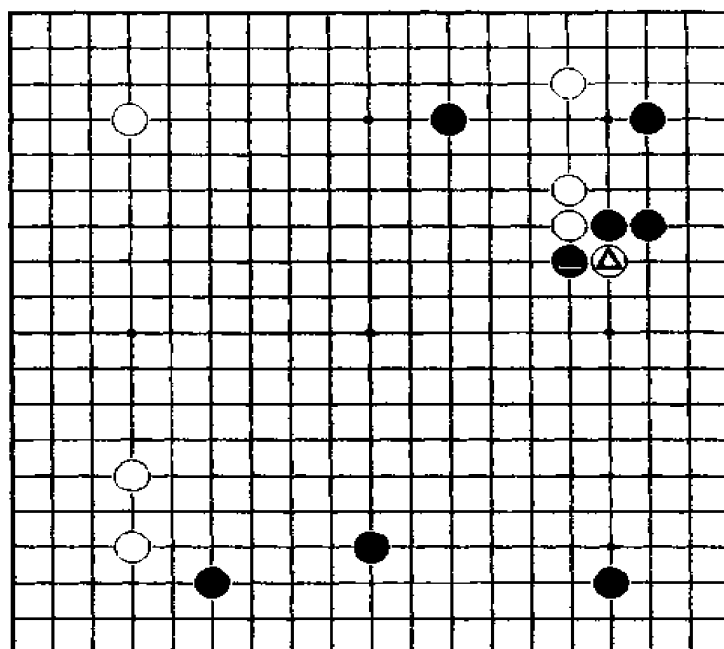


图 6

图 (6) 白棋太重

黑●立时，白A跳虽是普通的俗手，但在这种情况下却是正确的方法。白(1)跳的手段虽然也可考虑，但被黑(2)(4)之后，白棋两块棋受攻，白棋太重。



问题 16

(白先)

本图是黑●断的棋形。这手棋可以说是具有气势的一手棋，白棋下一步应手很困难。上边的白棋仍有化解的余地，但白棋又不能放弃白△，白棋应尽可能地将棋走轻，并且不影响到上边的棋子，如何下才是正确的方法？

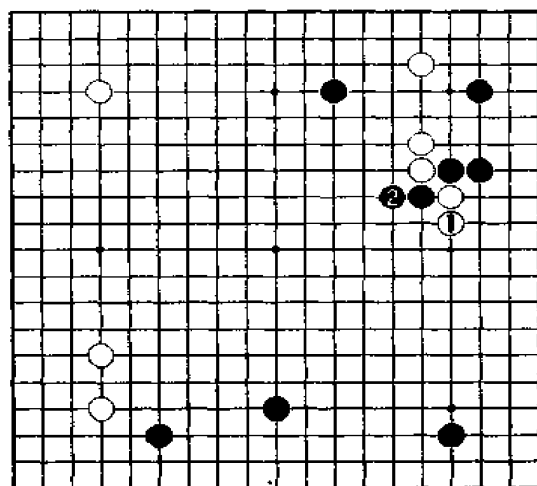


图 1

图 (1) 白棋沉重
白 (1) 长，黑 (2) 也长时，白棋再处理右边二子就不容易了。白棋已是很重的形状，下一步棋就很困难。

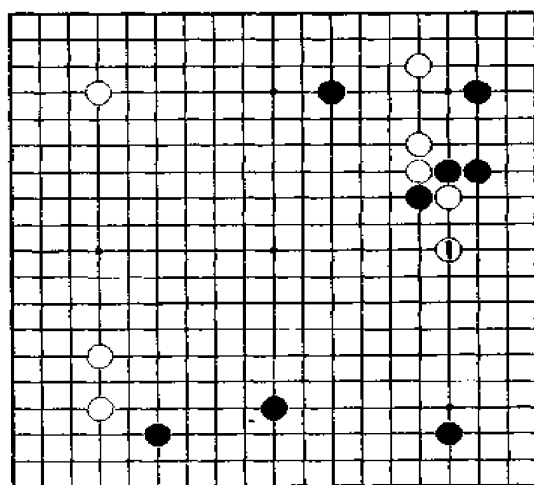


图 2

图 (2) 正解
白 (1) 跳是将棋走轻的好手，作为高手在化解时，任何时刻都要寻求将棋走轻的手段。

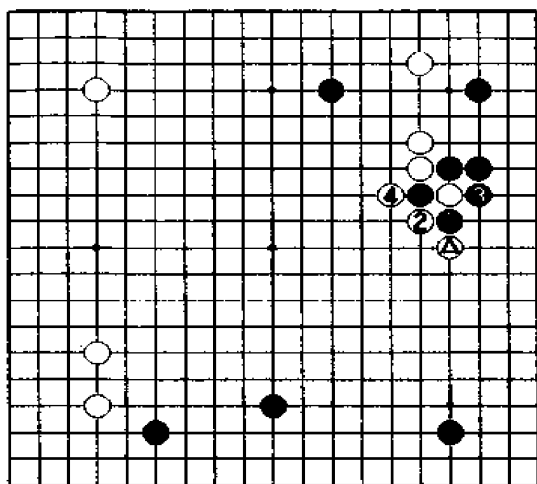


图 3

图 (3) 白棋的意图

白△的意图是希望黑 (1) 打, 然后白 (2) 反打。黑 (3) 提是绝对必须的手段, 白 (4) 再反打, 黑棋向中腹出头被封。

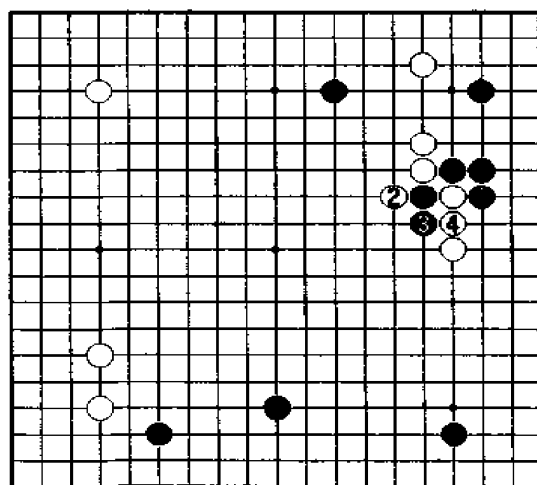


图 4

图 (4) 黑棋战斗不利

黑 (1) 打后, 白 (2) 反打很重要, 白 (2) 打吃时, 黑棋不在 (4) 提子, 而是在黑 (3) 长, 白 (4) 连, 黑棋战斗不利。白棋跳后, 黑棋立即打, 准备处理的手段, 不会取得好的结果。

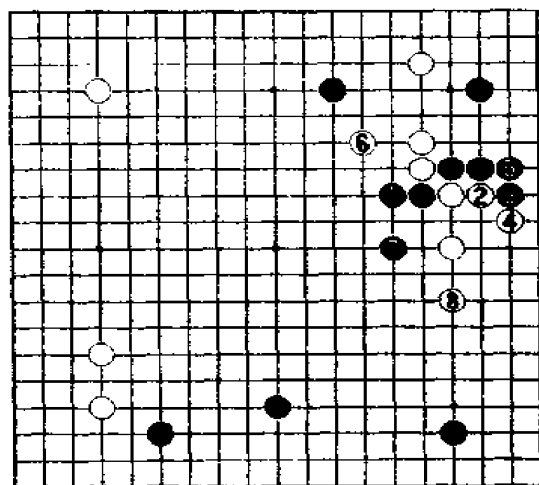


图 5

图 (5) 普通的进行

黑 (1) 长是普通的应手。白棋在白 (2) 挡，整顿棋形，黑 (3) 至白 (8) 为止都是很平常的进行。

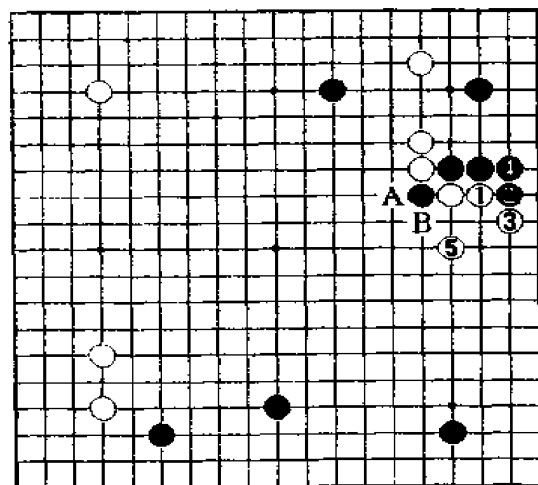
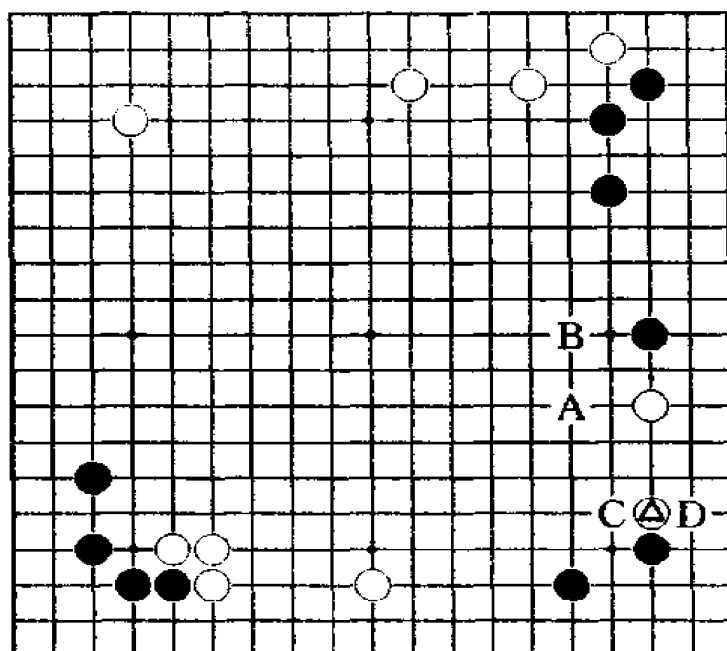


图 6

图 (6) 其他变化

白 (5) 不跳，而是单纯在 (1) 挡的手段也是可以考虑的。奔至白 (5) 都是预想的进程，黑 A 长则结果与图 (5) 一样，在 B 点长，也是充分可以战斗的手段，这是黑的选择权利。



问题 17 _____
(黑先)

本图是白棋在⊙靠的棋形。如果单纯地在 A 点跳出，被黑 B 跟着跳出，结果多少有些缺憾，所以要寻求变化，黑棋由于有很坚实的无忧角，因此即使白棋再使黑棋加固也不会有什么损害，白棋的目的是根据黑棋的应手来弹性地处理。黑棋如根据“靠必扳”的围棋格言，C 点和 D 点是首先可选择的位置，那么现在到底应如何选择？

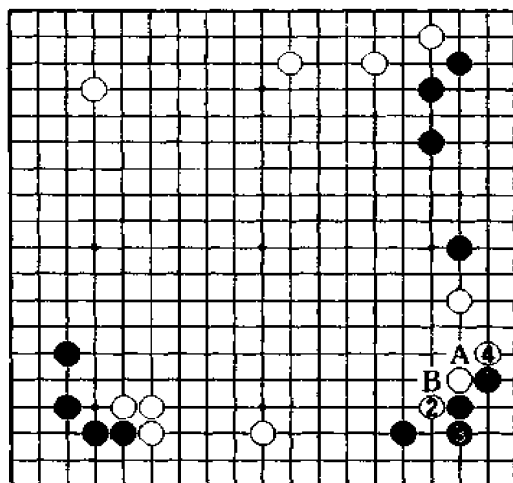


图 1

图 (1) 连扳

黑 (1) 扳, 白 (2) 反扳是模样上的要点, 在 A 或 B 长的手段没有任何妙味可言。黑 (3) 下立后, 白 (4) 连扳是很重要的对局手段, 意图是寻求变化, 整顿棋形。

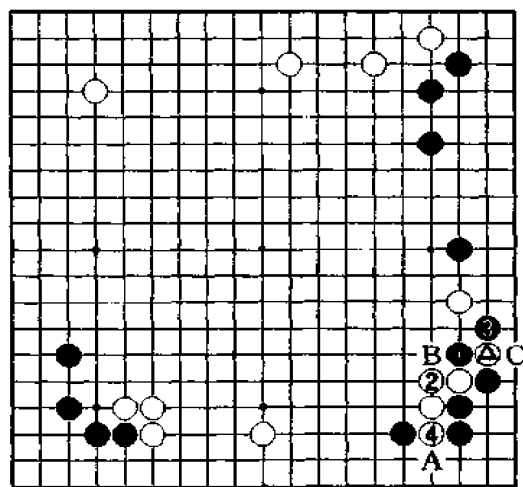


图 2

图 (2) 黑贪小失大

针对白⊗, 黑 (1) (3) 打吃白棋一子, 白 (4) 冲时, 黑 A 只好挡, 黑棋不好。应该注意的是在进行过程中, 白 (4) 先在 B 点打, 黑 C 提子, 白 (4) 冲, 黑 A 可以挡住白棋。

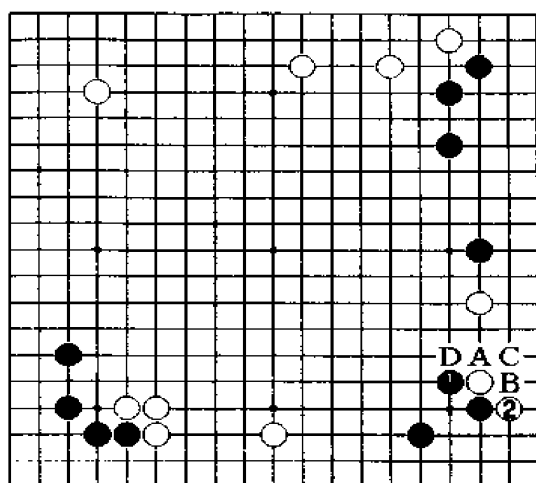


图 3

图 (3) 白棋的变化

黑 (1) 扳住外侧时, 白 (2) 反扳是行棋的要点。其后黑 A 打吃, 白 B 立, 黑 C 挡, 被白 D 断, 黑棋无理。

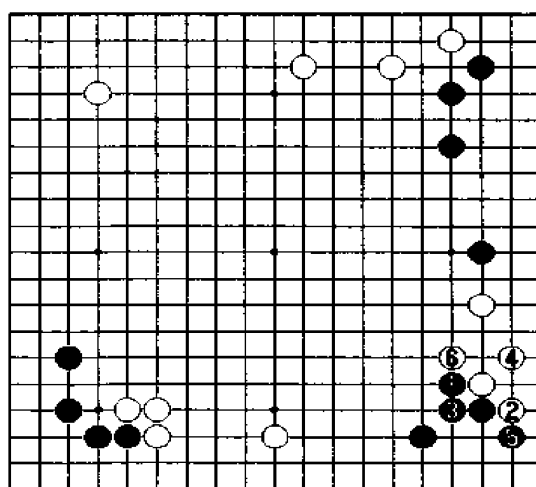


图 4

图 (4) 白棋活形
白 (2) 反扳, 黑 (3) 接。白 (4) 虎, 黑 (5) 挡时, 白 (6) 虎。由于白棋是活形, 黑棋不满。

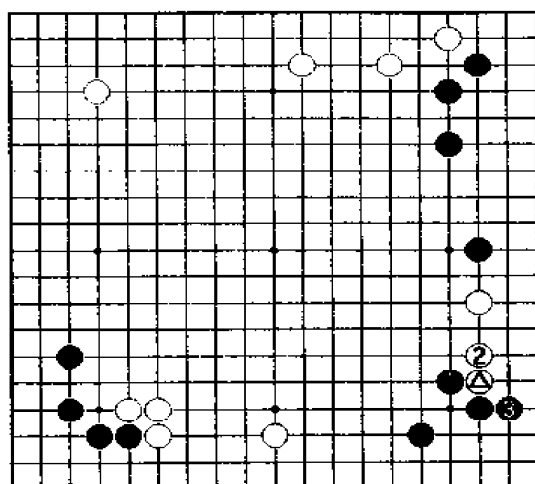


图 5

图 (5) 白棋沉重
黑 (1) 扳, 白 (2) 长的手段是白棋略微有点沉重的对局手段, 黑 (3) 立, 白棋眼位薄, 应该逃跑。

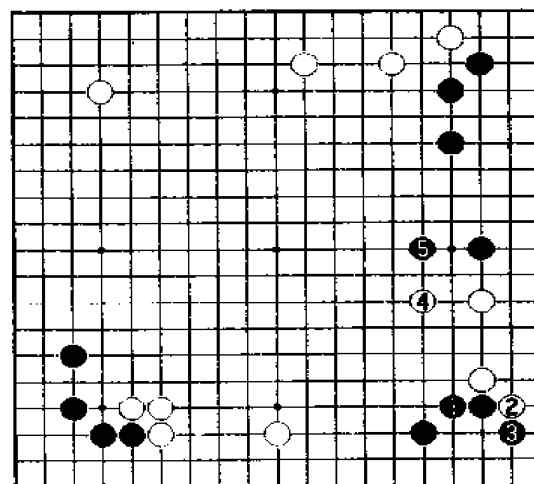
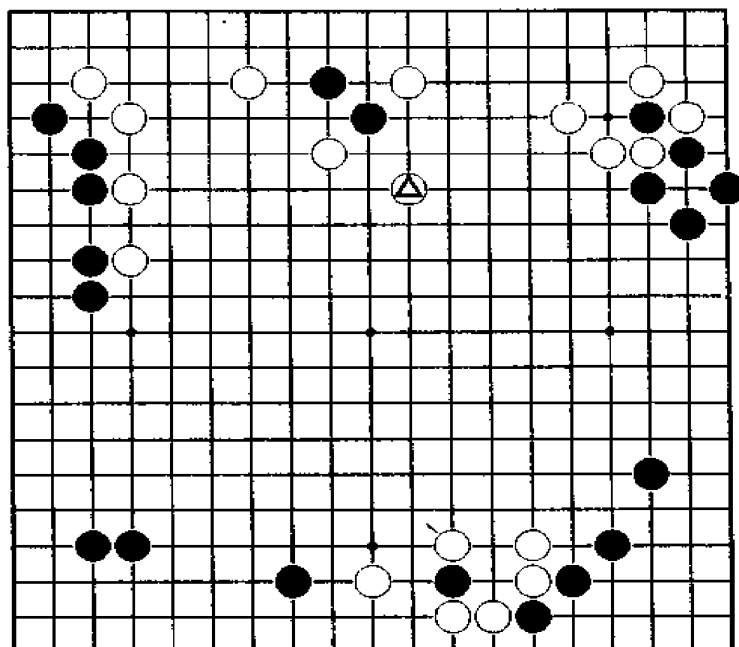


图 6

图 (6) 黑棋的正确方法

黑棋为了不使白棋富有弹性, 黑 (1) 老老实实地长是正确的方法。在自己的阵营中, 当对方靠过来时, 应尽可能地减少变化。白 (2) 先手利用后, 白 (4) 跳出, 黑 (5) 跳继续进攻白棋。



问题 18 _____
(黑先)

现在是白△飞封攻击黑棋二子。由于周围全是白棋的势力，黑棋走棋已很困难。但是就这样弃去二子，那上边的白阵就太大了。黑棋如何才能逃出，如果单纯地匆忙逃跑则无任何妙味。对方的势力如此强大，黑棋即使付出一点牺牲，也要尽快化解当前困难，那么应如何下才对？

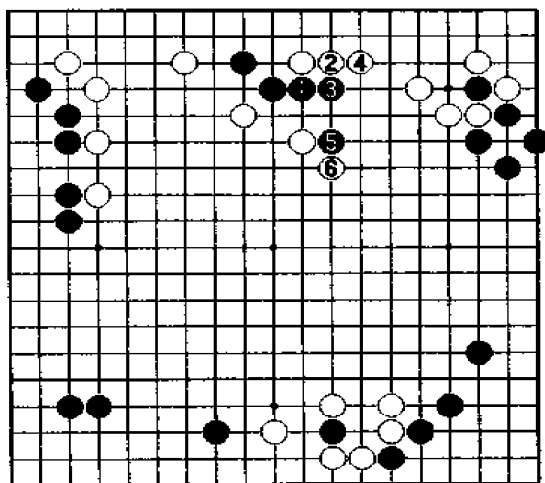


图 1

图 (1) 黑棋过重

黑 (1) (3) 长使白棋上边得以加固，黑 (5) 靠是过重的手段，白棋不仅获取了上边的实空，白 (6) 以后，黑棋仍像浮萍一样处于受攻状态。

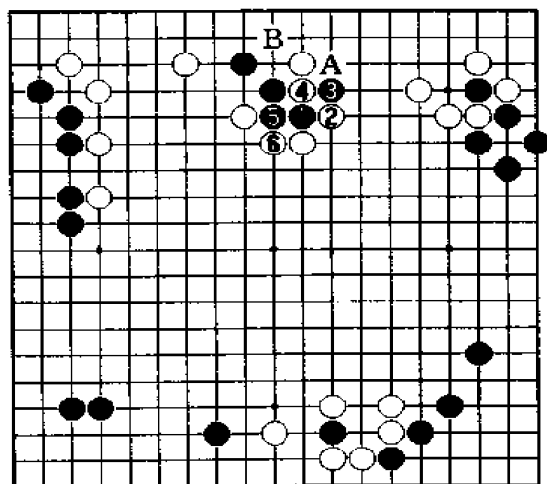


图 2

图 (2) 盲目的抵抗

黑 (1) 尖靠，黑 (3) 扳是黑棋盲目的抵抗，黑棋无理。白 (2) (4) (6) 强挡，黑棋结果被歼。其后黑 A 顽抗，白 B，则黑棋已无活路。

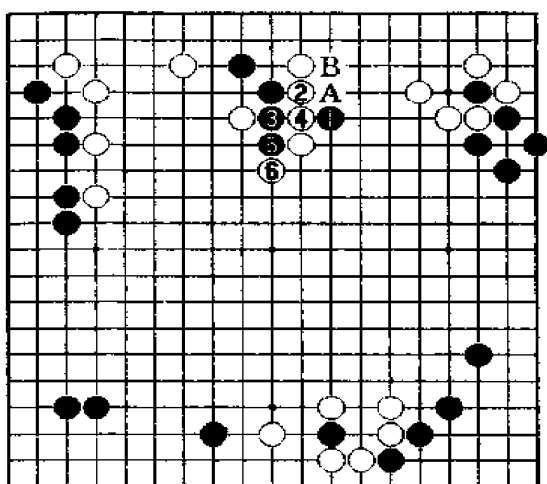


图 3

图 (3) 如意算盘

黑 (1) 飞是希望白在 (4) 位挡, 然后黑 (2), 白 A, 黑 B, 不过这不过是黑棋自己的一厢情愿罢了。白棋白 (2) (4) 冲的手段是正确的应手, 黑 (5) 出头, 白 (6) 扳头, 黑棋就很难下。

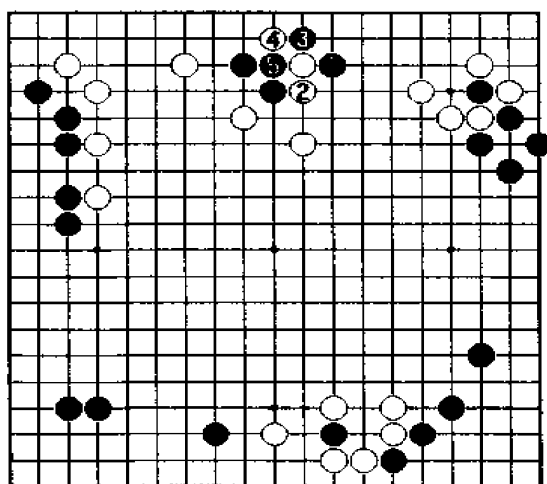


图 4

图 (4) 正解

黑 (1) 靠是行棋的棋筋。在对方的势力如此强大的地方靠, 应根据对方的应手来寻求变化是化解的要领。黑 (1) 靠, 白 (2) 长是具有气势的手段, 黑 (3) 扳, 黑 (5) 断, 即可化解。

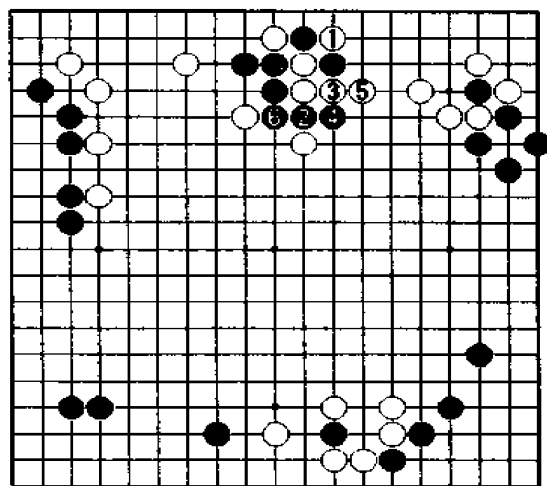


图 5

图 (5) 逃跑成功

黑 ● 断，白 (1) 只好打吃，黑 (2) (4) 打，然后黑 (6) 接，黑棋逃跑成功。

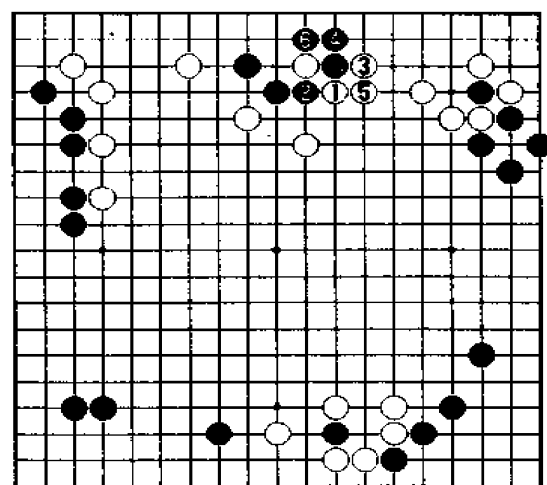
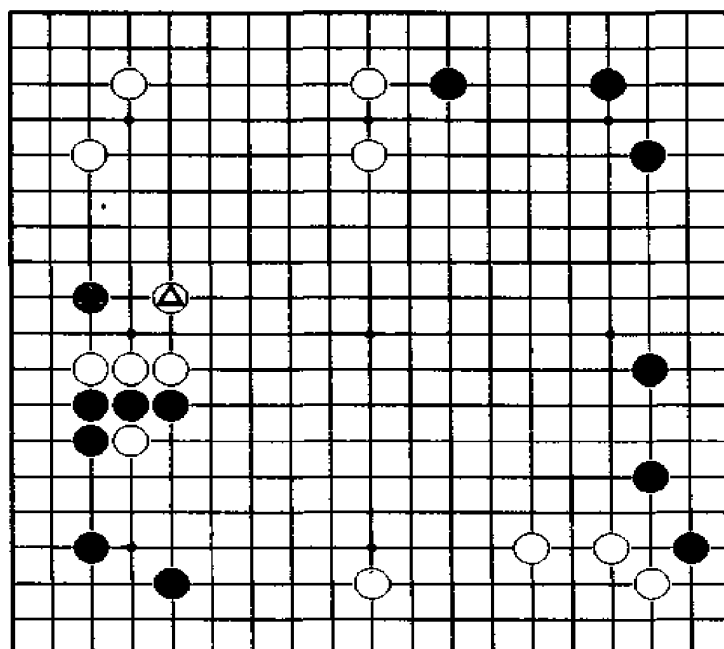


图 6

图 (6) 轻易成活

对于黑 ●，白 (1) 扳，黑 (2) 断，只要能吃住白棋一子，黑棋即可轻易成活。白 (3) 先手打，白 (5) 接，黑 (6) 打吃白棋一子，黑棋已完全成活。希望确认针对黑 ●，不管白棋如何变化，黑棋都可以化解。



问题 19 _____
(黑先)

本图是白⊙镇攻击黑●的棋形。由于四周全是白棋的势力范围，黑棋要求活并不很容易。如果全部变成白地则胜负已很明朗。黑棋应该如何处理这一子？又如何才能收拾当前的困难局面？

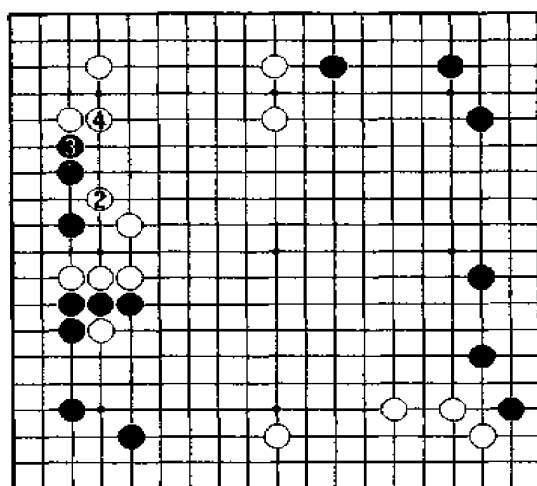


图 1

图（1）无处逃身

黑（1）单拆虽然是普通的行棋方法，但在这种特殊情况下，不好。白（2）刺是棋形上的要点。黑（3）负隅顽抗，白（4）长，则黑棋无处逃身。

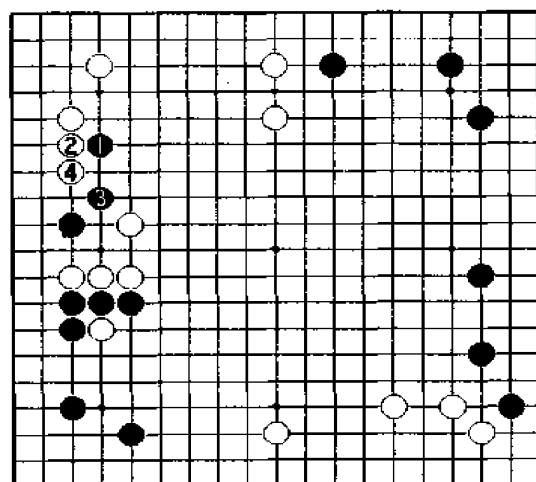


图 2

图（2）无根

黑（1）尖也是很容易可以考虑的手段，但被白（2）（4）剥夺根地之后，黑棋非常痛苦。

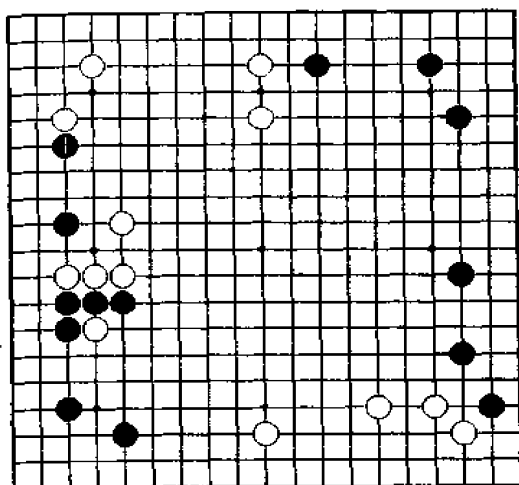


图 3

图 (3) 正解

在本图中，黑 (1) 靠是正确的方法。根据对方的应手如何来采用富有弹性的处理方法。黑 (1) 靠是诱使白棋出现变化的好手。

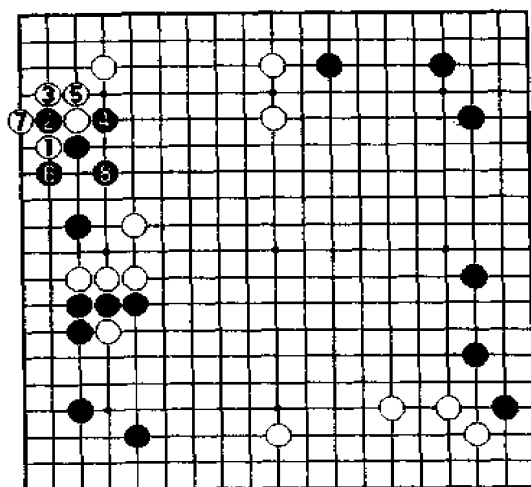


图 4

图 (4) 常用的切断

面对黑棋的靠，白 (1) 扳，黑 (2) 反扳是常用的断的方法。白 (3) 至黑 (8) 为止，黑棋轻易成活。

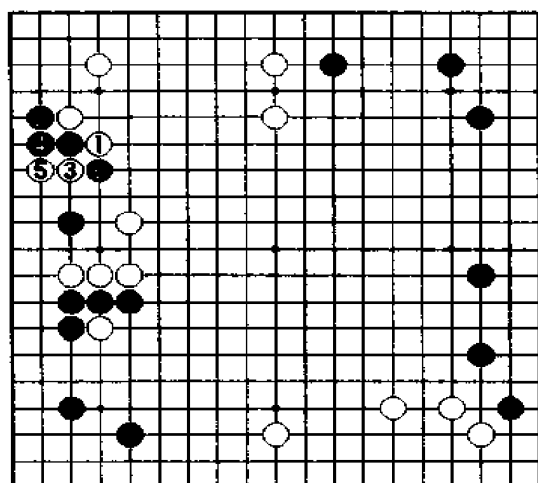


图 5

图 (5) 连扳

白 (1) 扳，黑 (2) 连扳是预先就有的对策。白 (3) (5) 向边线打吃，黑 (6) 切断，这白棋二子无疑是送死。

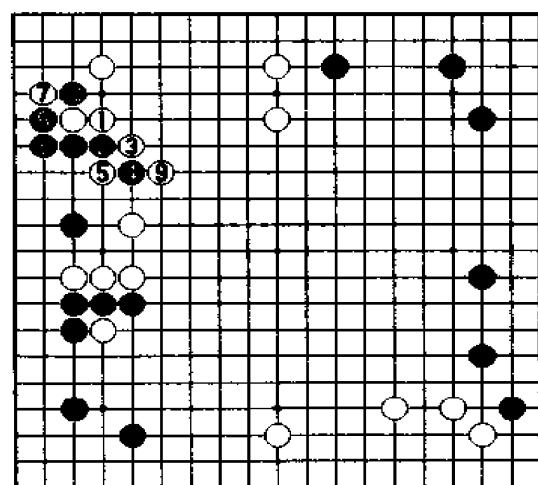


图 6

图 (6) 最强的应手

白 (1) 长是最强的应手，但黑 (2) (4) 之后，白棋攻击不成立。白 (5) 强断，黑 (6) (8) 扳接，然后黑 (10) 断，吃住白棋一子，黑棋即能成活。

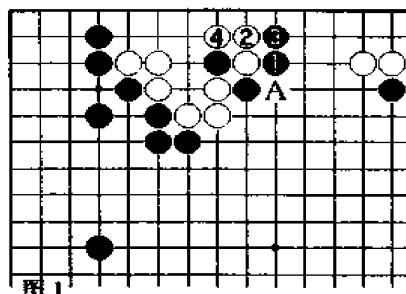


图 1

图 (1) 后手

黑 (1) 打吃, 然后黑 (3) 挡, 被白 (4) 打吃黑棋一子时, A 位已成为黑棋的负担, 黑棋后手。

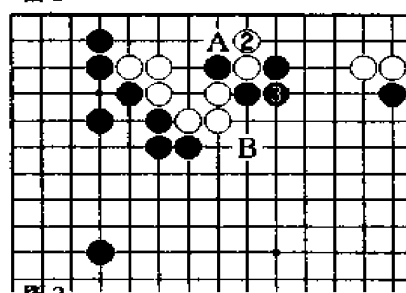


图 2

图 (2) 正解

黑 (1) 打吃, 黑 (3) 接是正确的利用手段。其后黑棋可以伺机占取 A 位和 B 位。

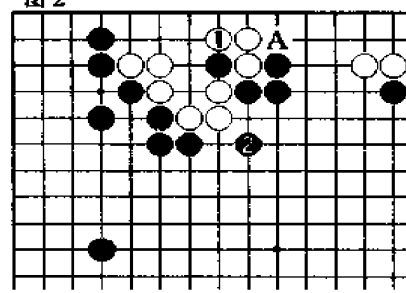


图 3

图 (3) 外势强大

白 (1) 打吃, 黑 (2) 封即可确保强大的外势。如果白 (1) 直接在 A 位长, 那么黑棋可以不应, 单纯地封即可。

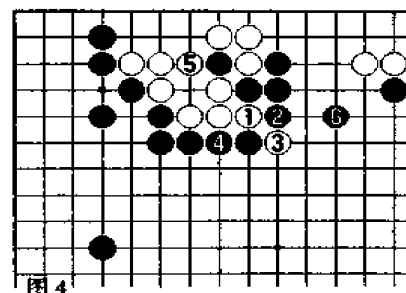
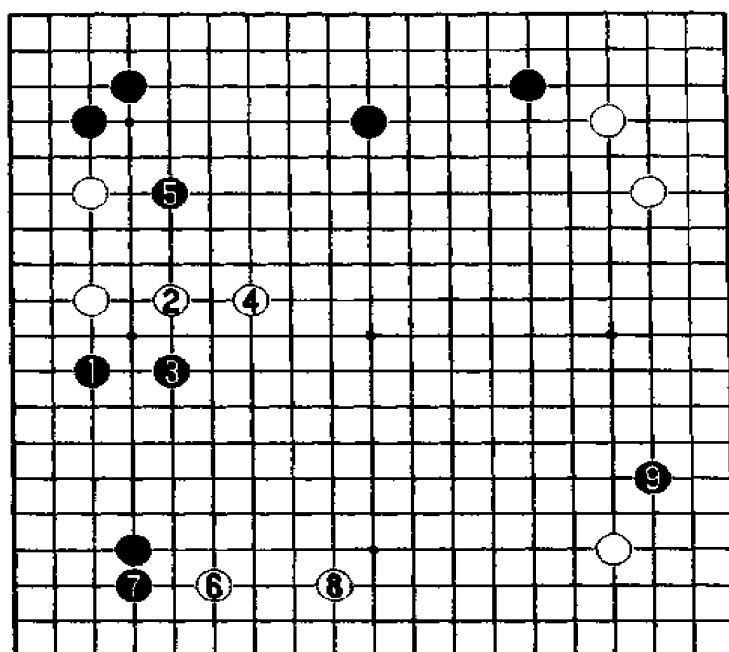


图 4

图 (4) 无理的断

白 (1) (3) 断, 诱使双方展开激战, 但是由于白棋自己不入气, 结果是无理。黑 (4) 先手, 然后黑 (6) 跳。白棋如何处理白棋一子已是负担。



实战对局要领_____

(实战图)

这些业余高段棋手的实战棋谱，一看便知这是在布局阶段，黑（1）夹攻，白（2）到黑（9）形成实战的进程。虽然进程很平淡，但通过一手一手棋来分析，可以发现白棋的异常，那么让我们来看一看其异常所在。

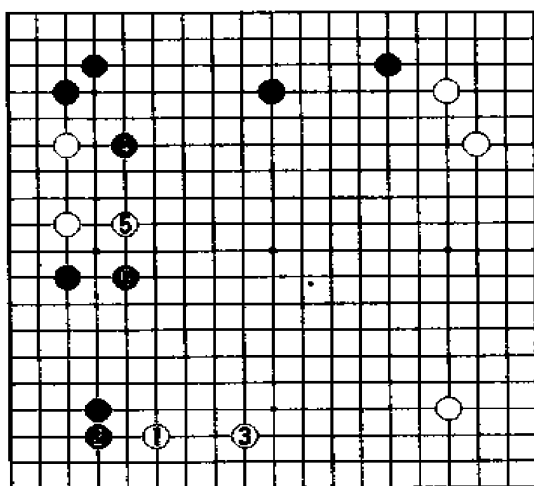


图 1

图 (1) 脱先

针对黑●，白棋脱先已很困难。白棋如果脱先，白 (1) (3) 之后，黑 (4) 封是绝好点。白 (5) 跳出，黑 (6) 追攻，黑棋在上边和左边形成外势时，白棋却仍是匆忙逃跑的棋形。黑 (4) 是扩张和攻击兼有的绝好点，我们要牢记。

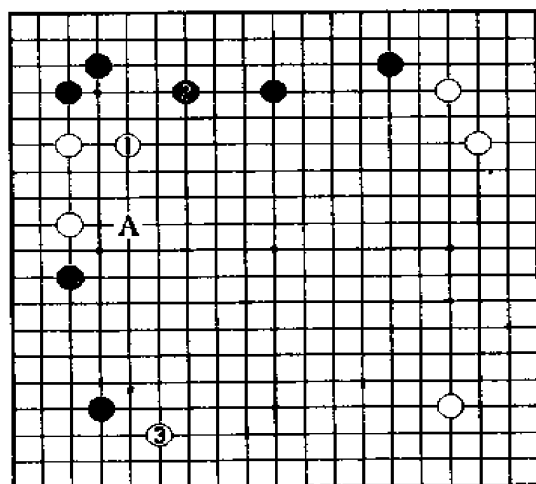


图 2

图 (2) 绝好点

针对黑●，白 (1) 是攻守兼备的绝好点。白 (1) 跳要比白棋在 A 位跳更为灵活，并且牵制黑棋的势力扩张。黑 (2) 补，白 (3) 即可转身在左下角挂。

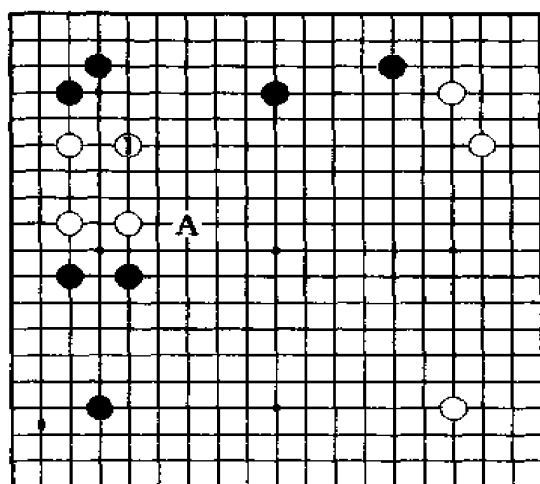


图 3

图 (3) 白棋过缓

实战图中的白 A 跳是白棋下得过缓。由于白棋并非是严重受攻的棋形，脱先应是正确的方向，如果巩固自己，也应下在白 (1) 位置。

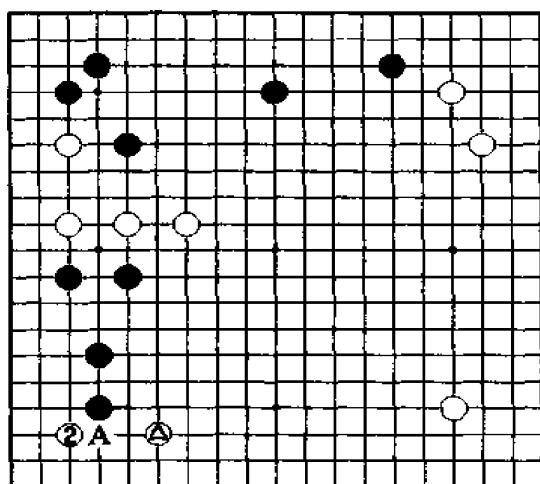


图 4

图 (4) 重复

白 ② 挂时，黑 A 是黑棋冷静的手段，并且已经考虑到了黑 ●，黑 (1) 平凡地跳，被白 (2) 占角，黑棋重复的味道很浓。

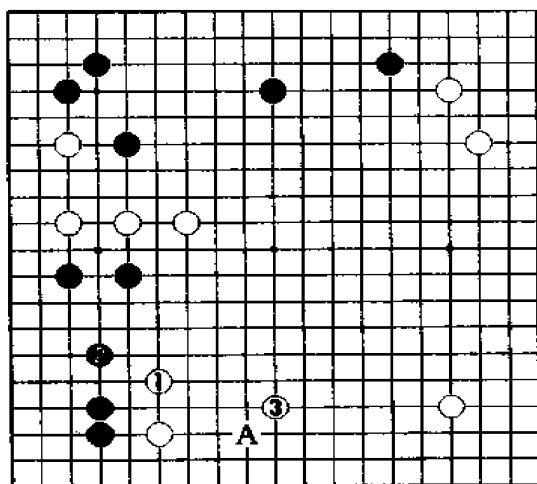


图 5

图 (5) 白棋失算

黑●补时，白棋不在 A 位展开，而在白 (1) (3) 展开，结果是白棋失算。这样不仅使黑棋得以巩固，而自己却有弱点。

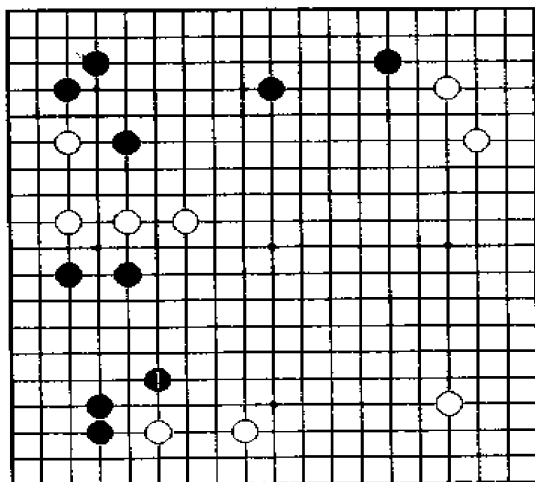
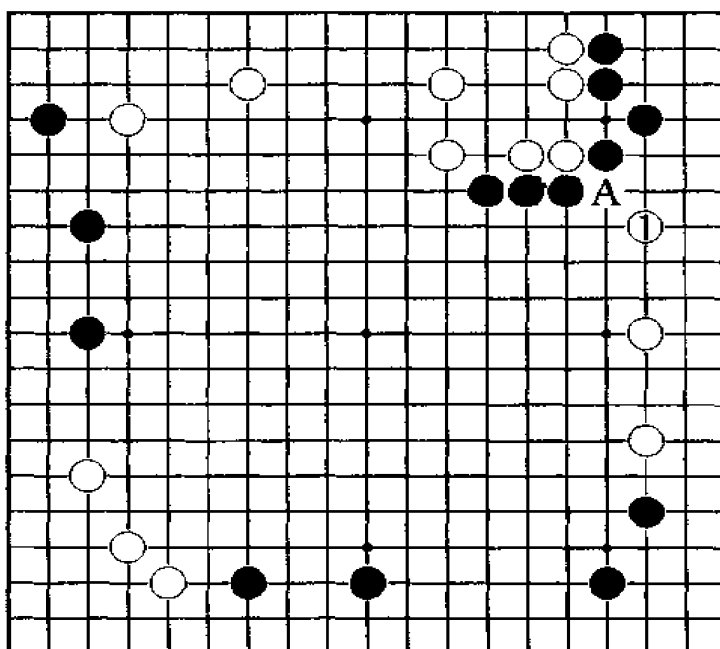


图 6

图 (6) 普通的防守

白棋拆二，获取安定时，黑棋未在右下角挂，而是普通的在黑 (1) 守住左边。由于上侧白棋大龙仍然没有安定，下侧白棋拆二的棋形仍是弱形，黑棋将黑地全部当作自己的地也无妨。



问题 21

(黑先)

本图是黑(1)刺棋形，黑棋单纯地在A位接，是没有策略的手段，只不过是对方刺，自己老实地接，除此之外没有任何意义。黑棋应尽可能有效地补断点，那么黑棋如何应才是最好的方法？

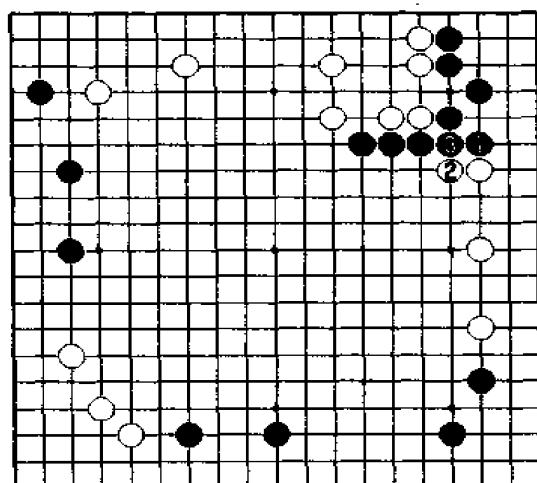


图 1

图 (1) 愚形

黑 (1) 虎，被白 (2) 先手利用后，黑棋很痛苦。黑 (3) 接，使黑棋走成空三角的愚形。黑棋不好。如果黑 (1) 改为黑 (2) 虎，仍有被白 (1) 先手利用的手段。

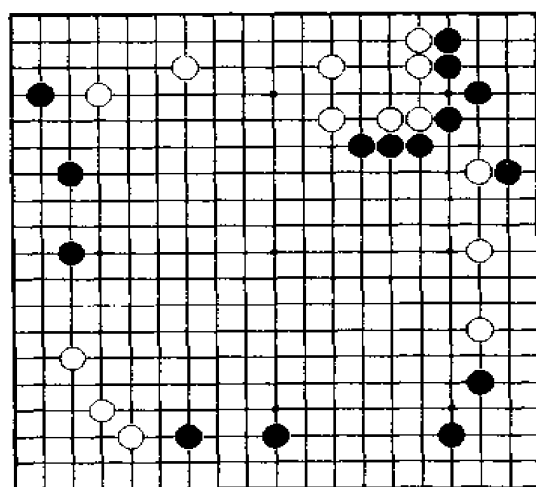


图 2

图 (2) 正解

黑 (1) 靠是避免出现愚形的要点。视白棋的应手再补自己的断点是灵活机动的对局方法。

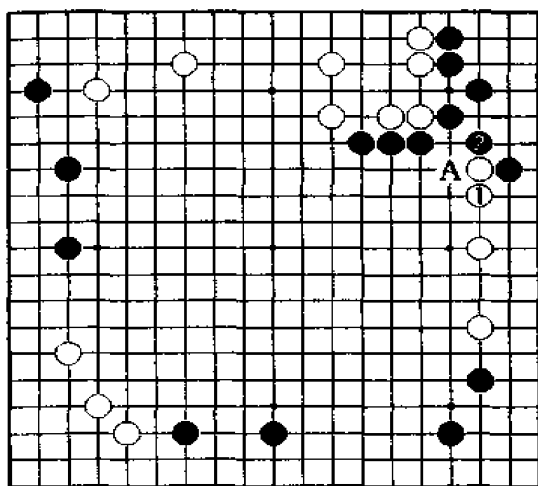


图 3

图 (3) 黑棋有利
续前图，针对黑●，白
(1) 如果长，黑 (2)
渡，黑棋不仅捞取了实
地，而且完成了接，还
削弱白棋在白 A 的利
用，黑棋结果有利。

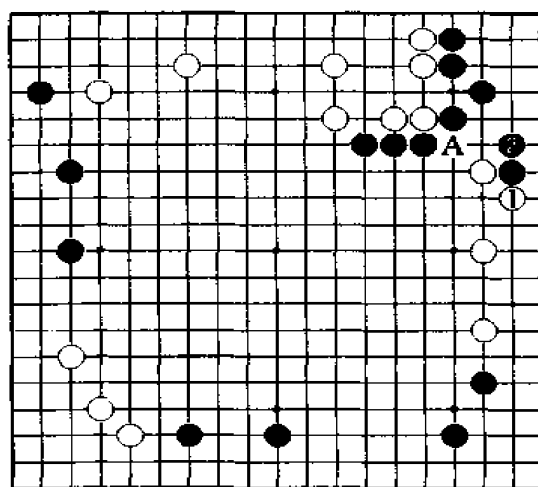


图 4

图 (4) 黑棋满足
白 (1) 扳，黑
(2) 退。不仅可以补住
A 位的断点，而且可以
确保实利，黑棋满足。

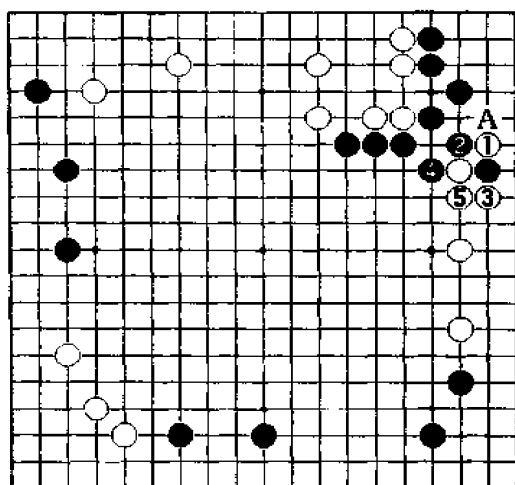


图 5

图 (5) 黑棋先手
白 (1) 扳, 贪图实利, 被黑 (2) 至白 (5), 白棋必须甘受后手。如其他大场没有, 黑 A 挡也很大。

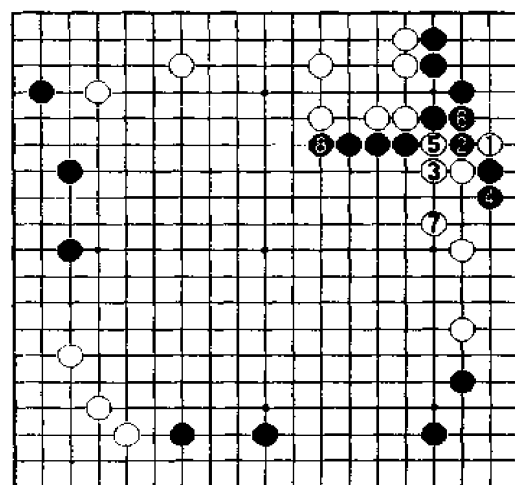
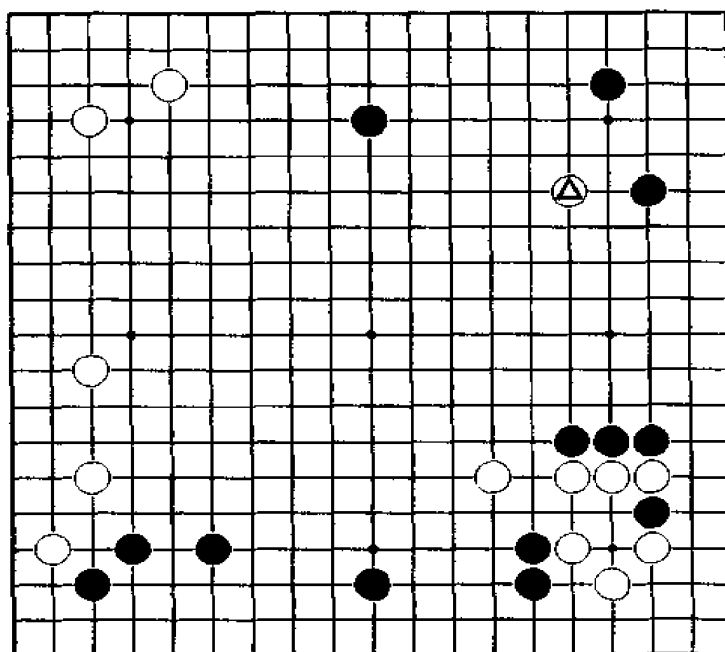


图 6

图 (6) 气势的对抗

白 (1) 黑 (2) 交换之后, 白 (3) 长是白棋的强手。在气势上黑 (4) 长, 白 (5) (7) 分断黑棋中腹三子, 由于右边白棋无路可逃, 黑棋没有任何危险。



问题 22 _____
(黑先)

本图是白△镇消黑棋的棋形，在小目大飞缔角，双飞的棋形中，这个位置是消黑棋要点，那么如何应才是黑棋最好的手段。在这种情形下，黑棋要使对方走重，而白棋要让自己走轻，下一步黑棋应下在什么地方？

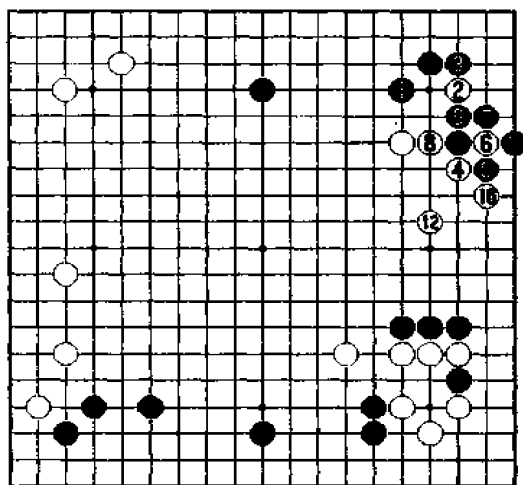


图 1

图（1）轻松的利用

黑（1）尖的目的是不给对方任何变化的余地，是猛攻对方的手段，但是白（2）是棋形上的要点，白（2）利用后，白（4）靠即已轻易化解。黑（5）至（12）为止，都是常用的次序，白棋棋形活跃。

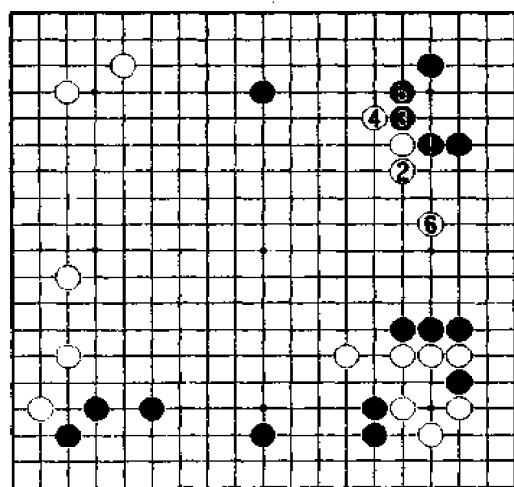


图 2

图（2）追求实利

黑（1）顶是黑棋追求实利时常用的手段。白棋可在白（2）或（3）长，但在这里白（2）长是正确的方法。以下黑（3）至白（6）为止，黑棋虽然得到了实利，但白棋也轻易成活，白棋成功。

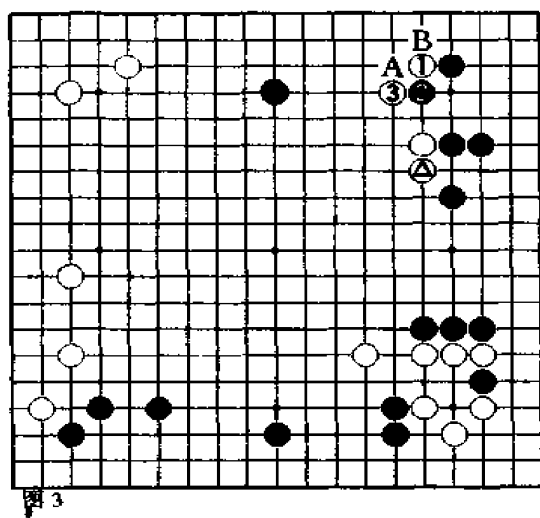


图 (3) 白棋的强手

白△长，黑●单跳是试图与下端黑棋取得联络的手段，但是白(1)是针对黑●的强手，黑(2)扳，白(3)反扳。其后黑A断，白B立，双方充分可以一下。

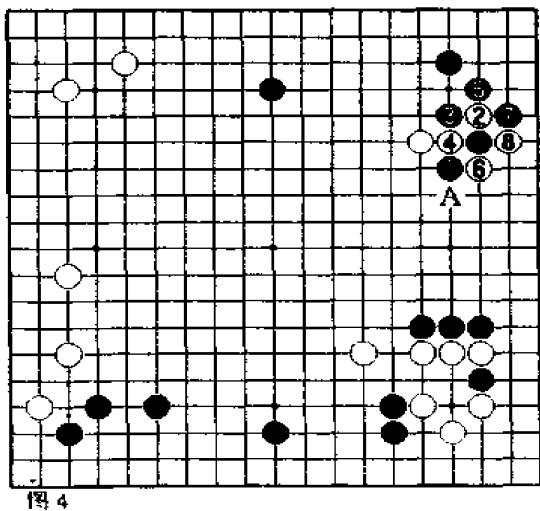


图 (4) 白棋无理

黑(1)尖是有力的对策方法。白(2)靠被黑(3)扳住，白棋无理。奔至黑(9)，白棋在A位征子不成立，白棋下一步缺乏对应的手段。

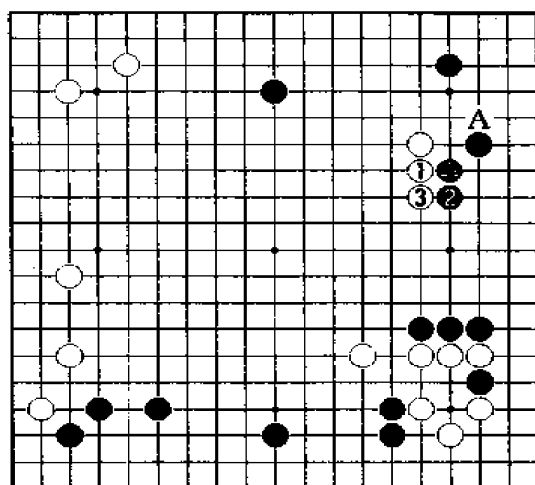


图 5

图（5）白棋的余地

黑●尖后，白棋并不匆忙应战，而是稳健地下在白（1）（3）位，这是好手。在这种情形下，不慌不忙冷静地下棋是非常好的手段，下一步棋可以瞄着 A 位的靠。

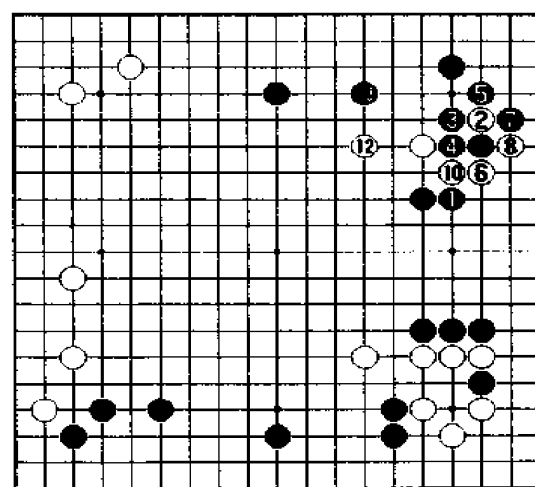


图 6

图（6）彼此最好的选择

在此情形下，黑（1）飞是正确的。白棋也在白（2）靠来化解。以下黑（3）至白（12），黑棋地盘得以巩固，并且可以继续攻击白棋，应是满意的棋形，白棋也已消灭了黑棋地盘，并且已向中腹出头，也是满意的结果。

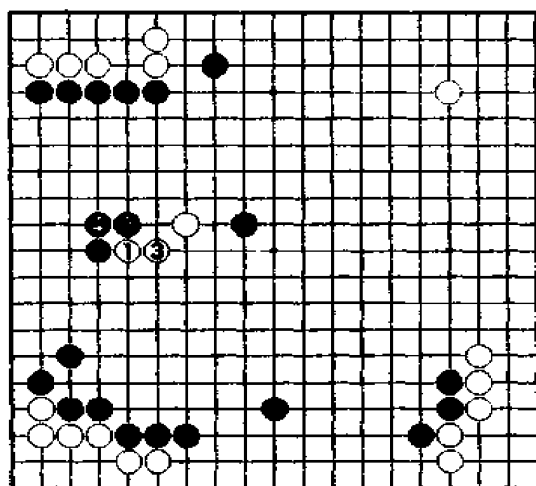


图 1

图 (1) 白棋沉重

白 (1) 靠是寻求变化的手段，但被黑 (2) 扳中要害，白棋不好。白 (3) 黑 (4) 之后，白棋形状很笨重，很难化解。

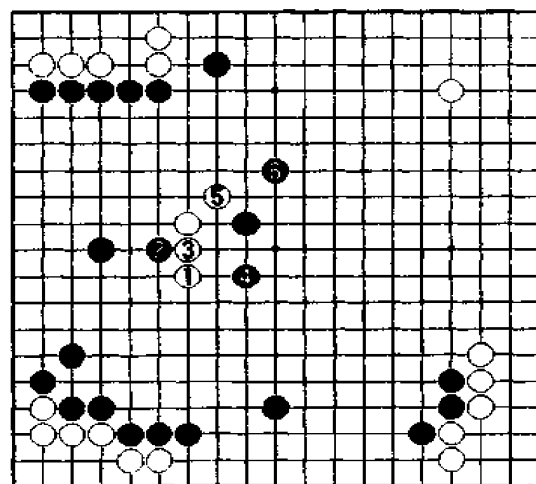


图 2

图 (2) 逃跑无望

白 (1) 单跳，试图向中腹逃跑，被黑 (2) 刺，黑 (4) 封住，白棋已逃跑无望。白 (5) 顽强抵抗，黑 (6) 飞封，仍然不行。

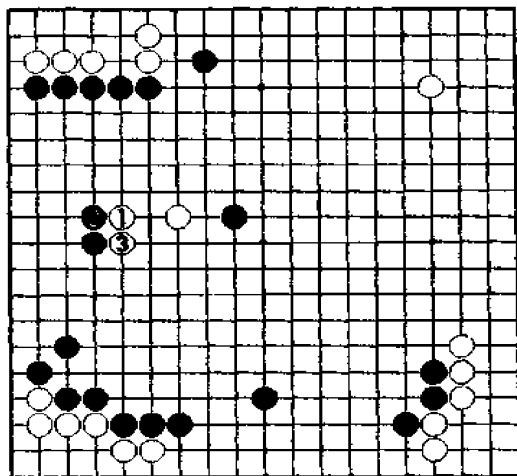


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 单跳是唯一的化解方法。黑 (2) 挡是黑棋的绝对手段，白 (3) 长，白棋眼形很丰富，而且棋形富有弹性，不再轻易受攻。

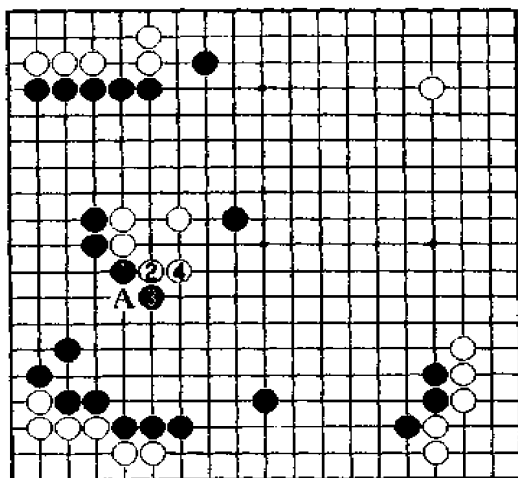


图 4

图 (4) 化解成功

黑 (1) 虽是扳头的要害，白 (2) (4) 老实地应，白棋就已不是受攻的棋形，而且造成黑棋 A 位的断点是白棋化解的成功。

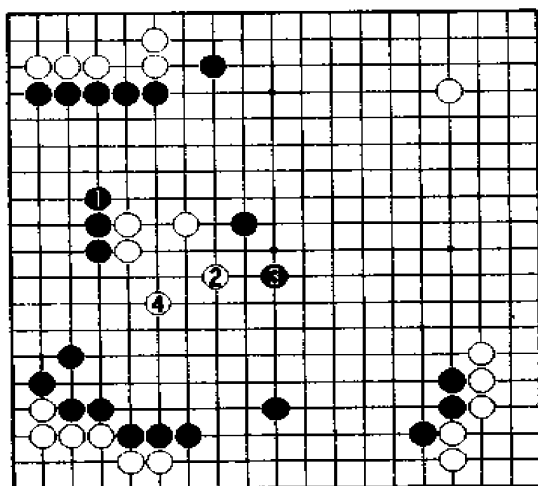


图 5

图 (5) 具有弹性的模样

黑 (1) 长时，白 (2) (4) 是棋形的好手。白棋不仅眼形丰富，而且很富有弹性，不再受攻。

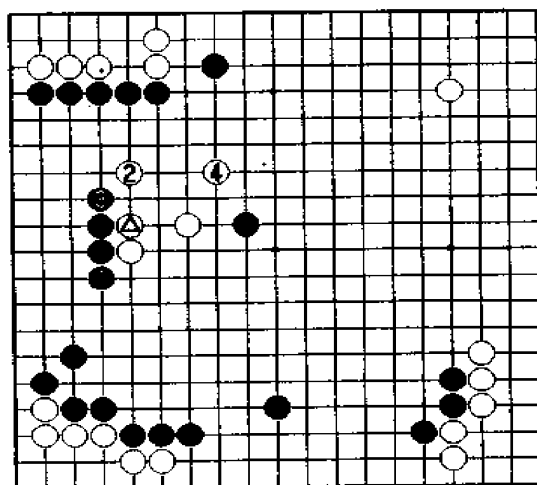
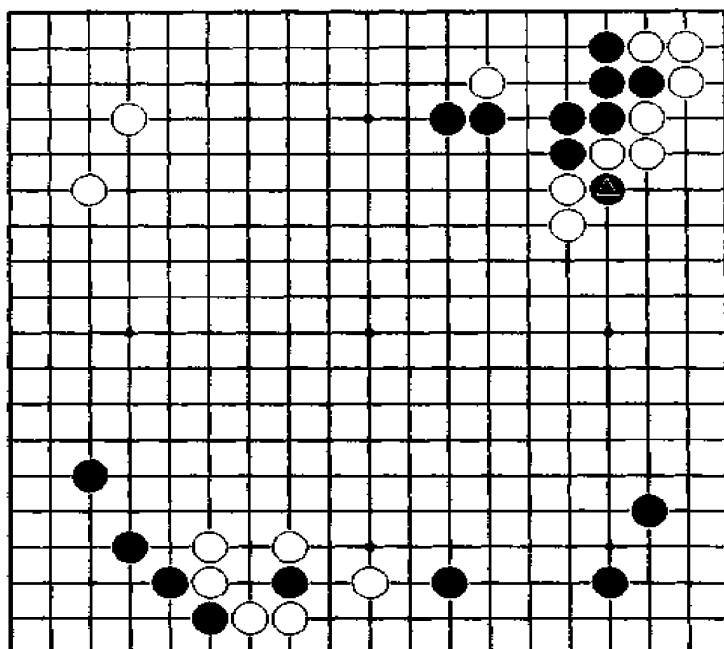


图 6

图 (6) 逃跑成功

黑 (1) 长的手段也可以考虑，此时白 (2) 单跳，白 (4) 飞都是好的对局方法，白棋已成功地摆脱了黑棋的包围网，可以肯定白 △ 尖是非常漂亮的一手棋。



问题 24 _____
(黑先)

黑●一子如何运动已成为焦点，如果直接运动则会使棋走得太重而不利。目前黑棋有弃子取形的手段，那么应下在什么地方才是最恰当的呢？

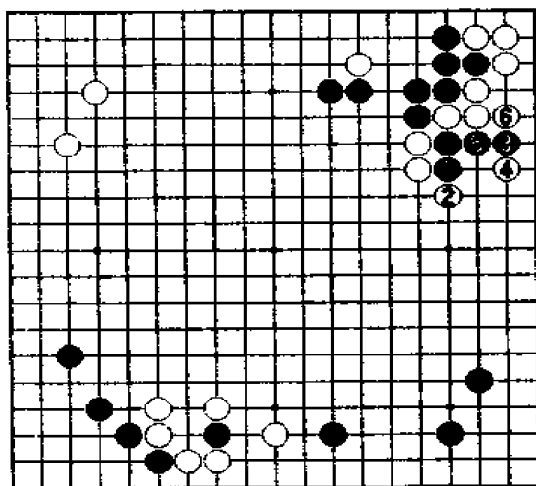


图 1

图 (1) 黑棋必死

黑 (1) 直接运动是将黑棋走重的手段，白 (2) 扳头，黑 (3) 顽强抵抗，被黑 (4) 点，黑棋必死。

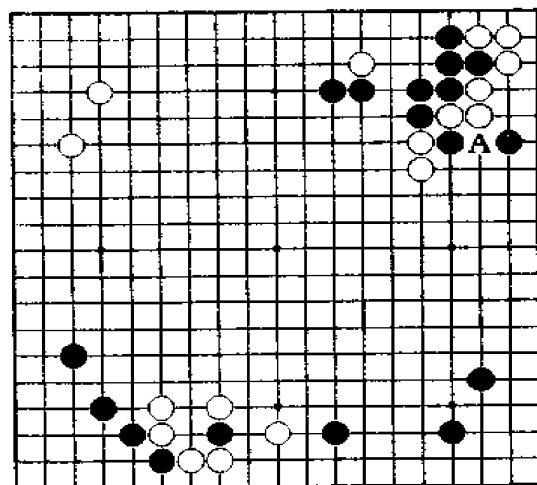


图 2

图 (2) 正解

黑 (1) 是棋的要害之处，也是正确的方法。诱使对方在 A 位打吃，这种弃子整形可以说是高级棋法。

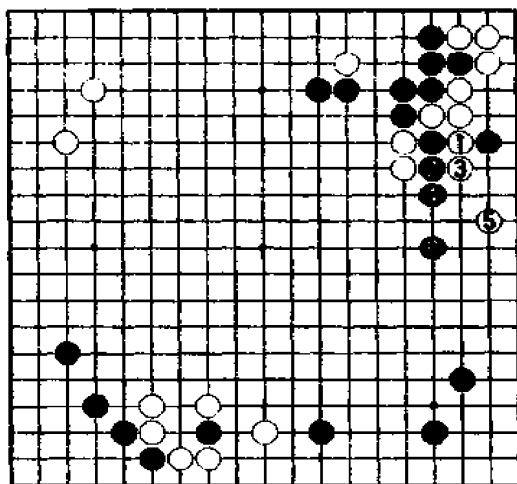


图 3

图 (3) 顺利转换

白 (1) 至黑 (6) 都是正常的进行，至此黑白双方顺利转换。黑棋应尽可能地发挥黑●的作用，而争取到中腹的主动权。

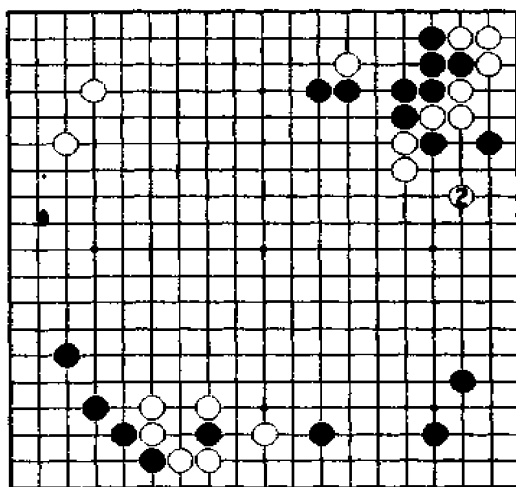


图 4

图 (4) 白棋的强硬手段

黑 (1) 单跳时，白 (2) 飞是白棋识破黑棋意图的强硬手段。黑棋应得不好就会失去棋筋的效力。

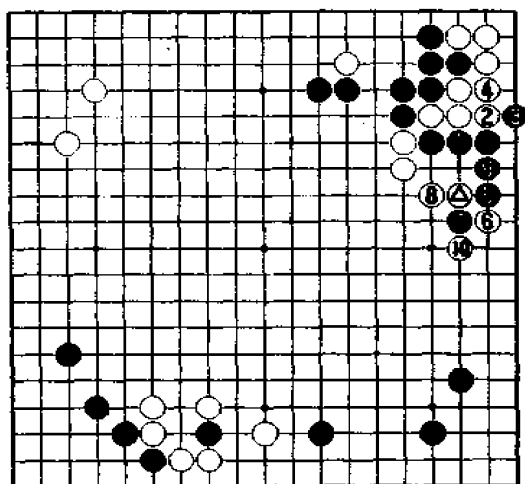


图 5

图 (5) 黑棋略有不满

白△飞时，黑 (1) 接是绝对手段。其后黑 (5) 靠，黑 (7) 断都是棋筋。但是白 (8) 长时，黑 (9) 接，白 (10) 打吃黑棋一子，预想会是劫活，由于白棋太厚，黑棋略有不满。

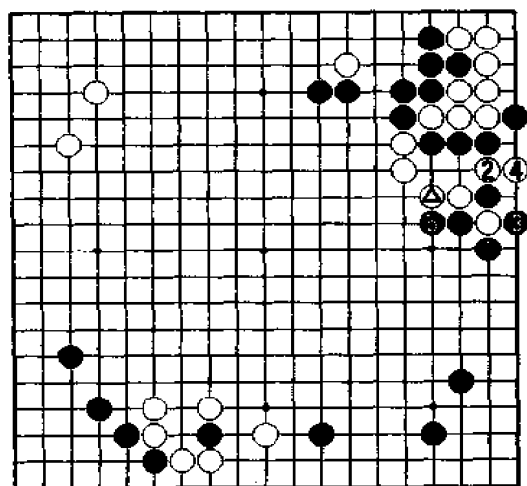
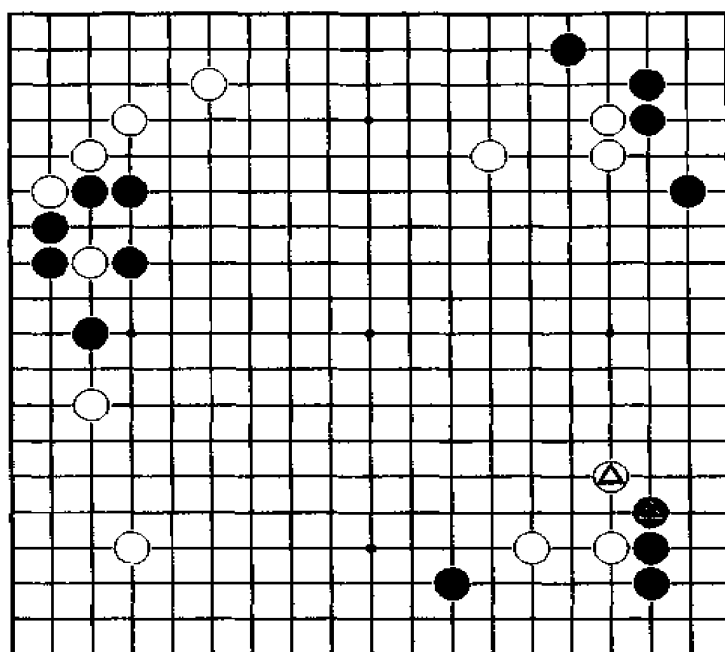


图 6

图 (6) 交换

白△长时，黑 (1) 先手打吃白棋一子是正确的手法。虽然黑棋四子被白棋吃住，但是黑 (5) 之后，黑棋在右下边筑起了巨大的实地，这是黑棋很充分的结果。



问题 25 _____

(白先)

白△跳时，黑●占据虎的位置，以破坏白棋的棋形，白棋想整顿棋形，攻击下边的黑棋，那么如何整顿棋形？

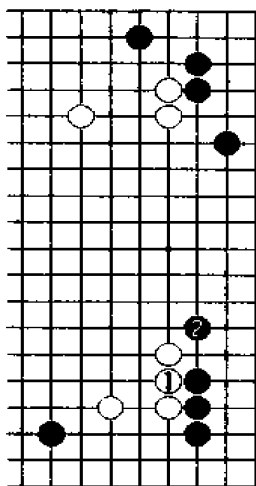


圖 1

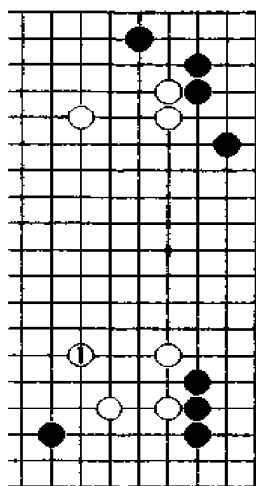


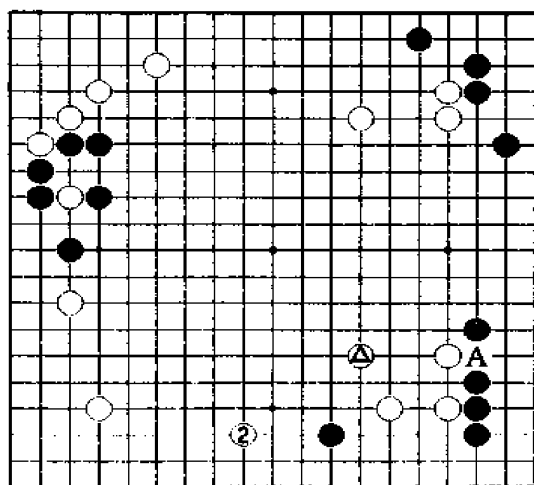
图 2

图 (1) 白重

单纯地白(1)接，白棋走得太重，白棋不好。黑(2)跳，黑棋取得边地，白棋形状上尚不完全，白棋不满。

图 (2) 正解

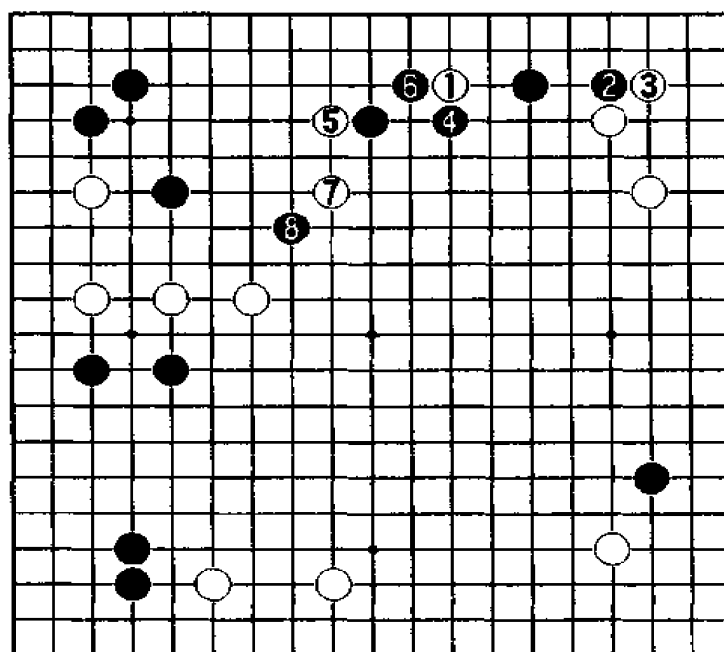
白(1)飞是整顿棋形的轻快手段，同时也是正解。



अ ३

图 (3) 攻击可能

白△飞时，黑(1)跳，控制边地，白(2)分投使攻击变为可能。黑(1)如不跳，而改在黑(2)拆，争取安定自身，白A则挡，白棋也不坏。



实战对局要领 _____

(实战图)

这是业余高段棋手的实战棋谱。在布局尚未结束时，白（1）首先打入挑起战火，有了黑（2）至黑（8）的进展。弈至黑（8）的结果是白棋被分割成二块，而且都没有根，白棋极其不利。那么什么原因造成这种结果的呢？

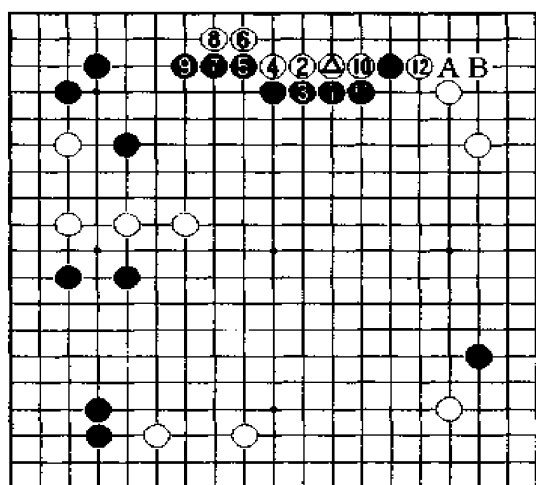


图 1

图 (1) 黑棋的意图

白△打入时，黑 A 靠与白 B 交换，就完全否决了图 (1) 的进行。黑 (1) 至白 (12) 都是预料的次序，白 (12) 夹过，白棋实地太大，黑棋在心情上多少有点坏，但是黑棋也筑起了铁壁般的外势，并且可以攻击左边的白棋，仍充分可下。

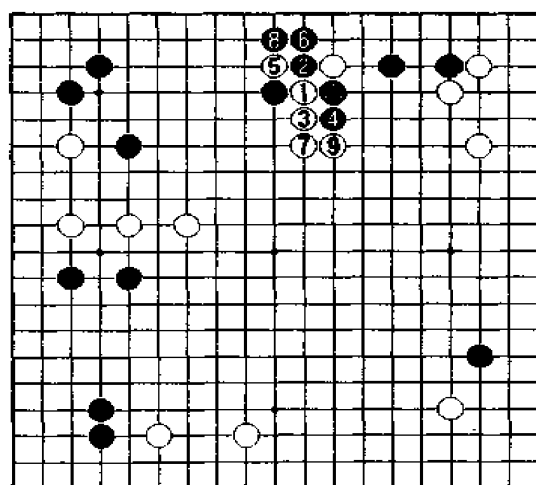


图 2

图 (2) 白棋幅度太大

黑●靠，白 (1) 挖是这种棋形中的恰当的手段。白棋由于有征子有利的前提，黑棋考虑到征子的因素，黑 (2) 至黑 (8) 如果选择实地，白 (9) 扳头，那么白棋幅度太大。而且黑●也是疑问。

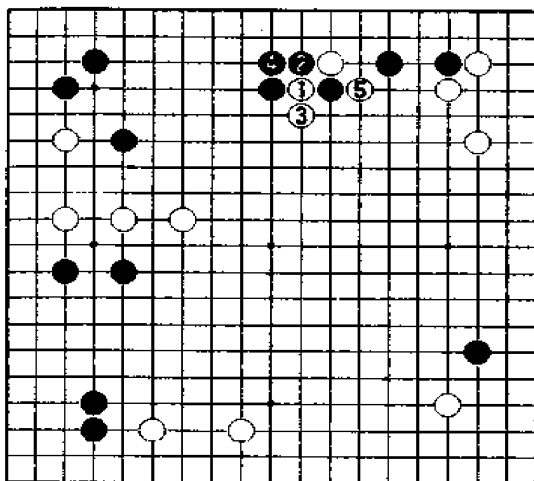


图 3

图 (3) 征子和连接

白 (1) 挖, 黑 (2) 打吃, 黑 (4) 接在本图中由于征子不利而不能成立。至白 (5) 为止, 黑棋一子被征吃, 黑损。

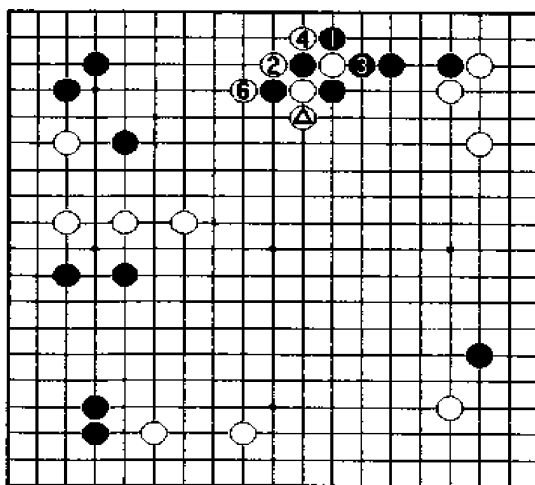


图 4

图 (4) 大同小异
现在是白△长时, 黑 (1) 打吃的变化。黑 (1) 后, 白 (2) 打吃, 黑 (3) 提, 白 (4) 争先是要领。黑棋由于没有很好的劫材, 只好黑 (5) 接, 白 (6) 征吃黑棋一子, 结果与图 (1) 大同小异。

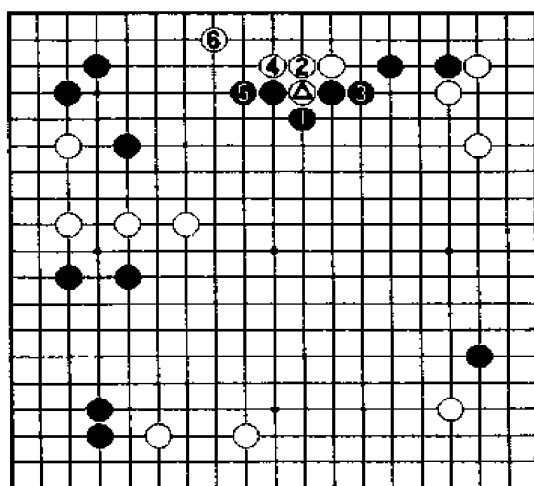


图 5

图 (5) 白棋满足
现在是白⊗挖，黑
(1) 打吃，黑 (3) 长。
白 (2) (4) (6) 取地
做活，黑棋不满。

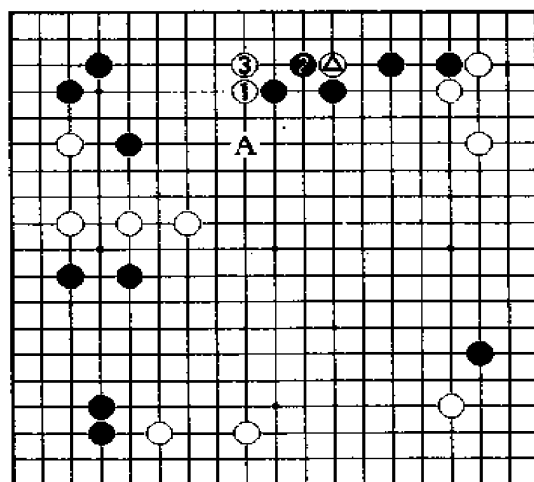
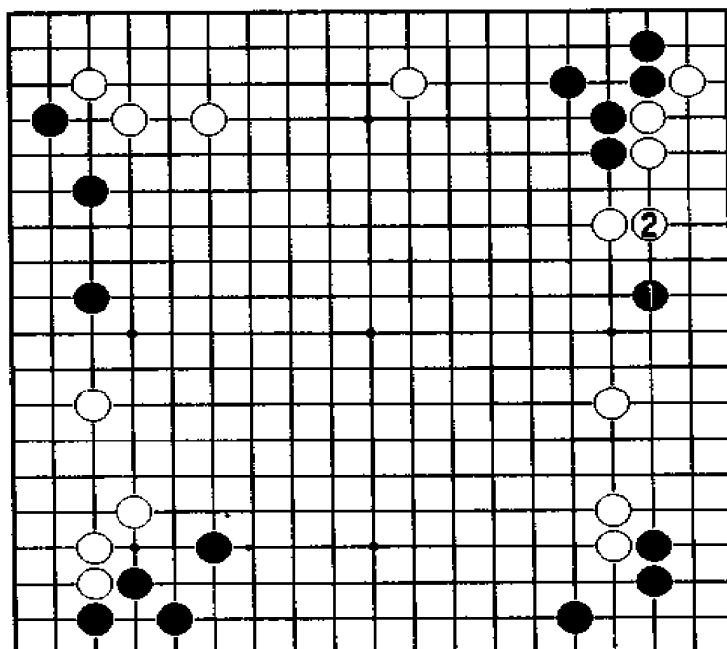


图 6

图 (6) 气势
白 (1) 后，黑
(2) 虎是大坏棋。此时
白棋不在 A 位跳，而
是在白 (3) 长，这手
棋是具有气势的一手
棋，其目的是伺机救活
白⊗。



问题 26 _____
(黑先)

黑 (1) 打入时，白 (2) 立是有关眼位的要点，黑棋下一步棋就很困难了。如果单纯地向中腹逃跑，那就已进入了白棋攻击范围内，也丧失了局面的主动权，那么黑棋如何才能摆脱白棋的追击并能轻易活动呢？

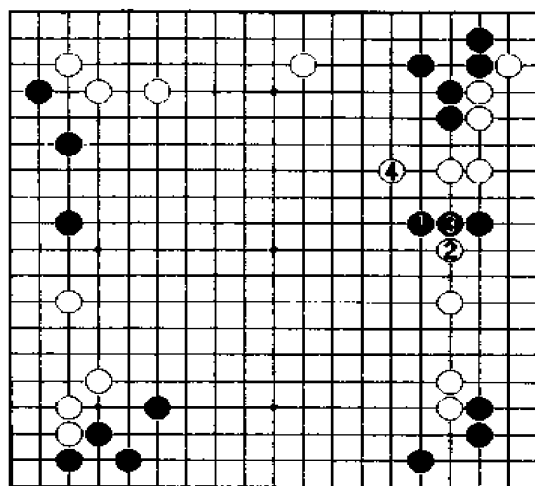


图 1

图 (1) 缺少谋略

黑 (1) 逃跑是很平常的手段，但被白 (2) 先手利用之后，将连续受到白 (4) 的追攻。

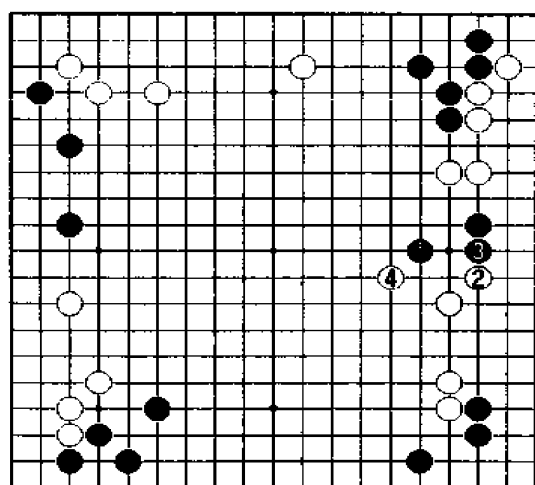


图 2

图 (2) 更为有效的方法

黑 (1) 飞与图 (1) 相比在机动性上略有提高，但被白 (2) 尖中与眼位相关的要害之处，黑 (3) 不可避免地要补，仍受到白 (4) 的追攻。

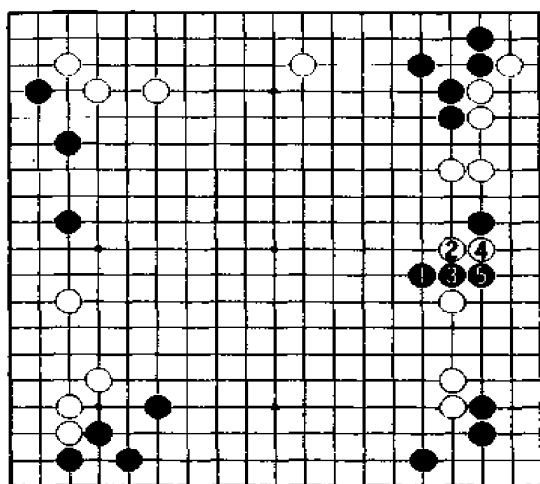


图 3

图 (3) 正解

黑 (1) 走象步是具备谋略的恰当手段。由于非常轻灵，并不轻易受攻。白 (2) 穿象眼正是黑棋所希望的结果。黑棋弃掉一子，将下方的白棋走弱，黑棋非常欢迎。

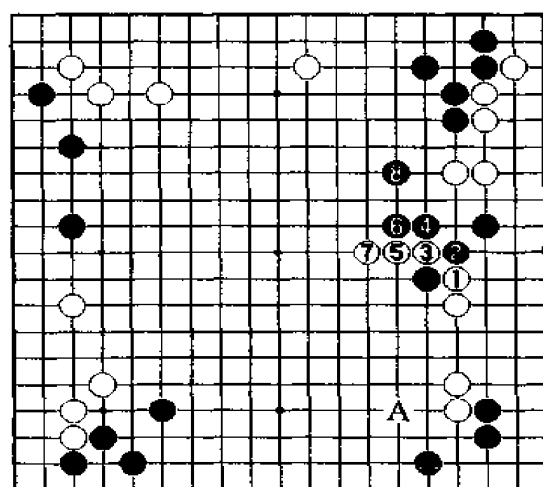


图 4

图 (4) 无用的切断

白 (1) 长切断黑棋，并且准备扩张右边白地，但却使黑棋轻易做活。黑 (2) 至黑 (8) 都是预料的进程，角上白棋已被封住，而且不可避免地要后手做活。到白 (7) 为止，白棋的外势因有黑●在 A 位的飞并不可观。

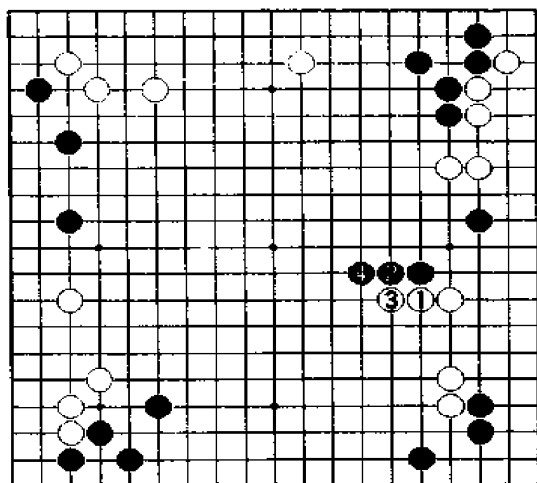


图 5

图 (5) 中腹出头

白 (1) 长的手段虽也可考虑，但黑 (2) (4) 自然可以向中腹出头，并且摆脱了白棋的追攻。

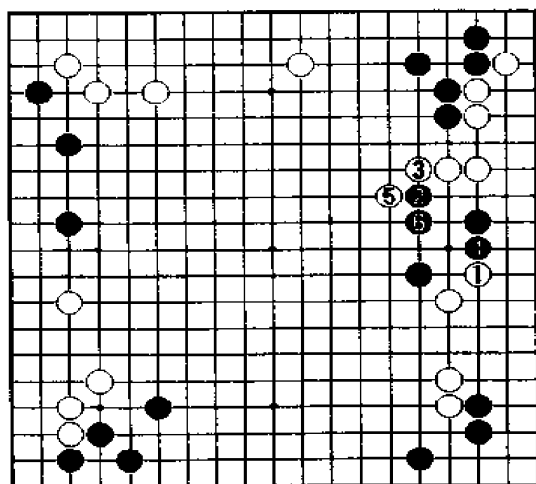
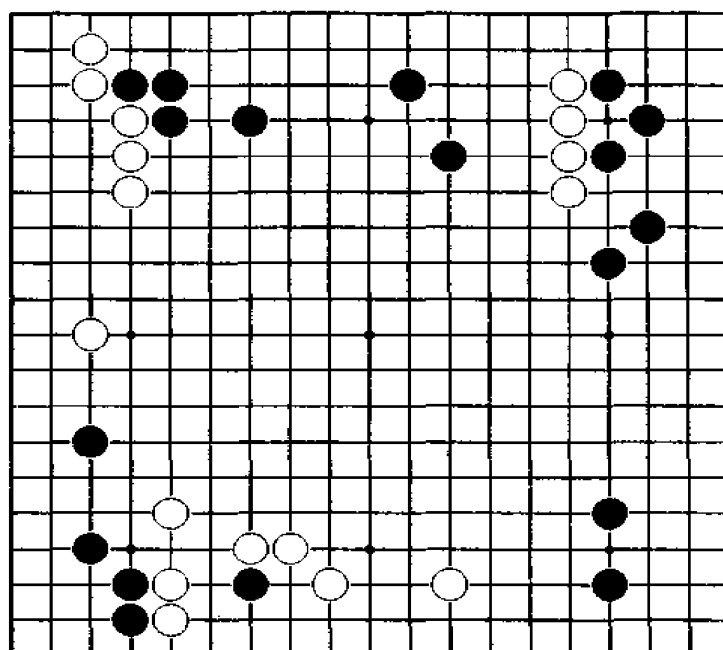


图 6

图 (6) 黑棋化解

白 (1) 尖虽是威胁到黑棋眼位的要点，但是黑 (2) 争先之后，黑 (4) 顶都是正确的次序，白 (5) 扳，黑 (6) 退，黑棋不再受攻。



问题 27

(白先)

如何处理右上角上的白棋四子是白棋的负担。如果白棋受到沉重攻击，右边黑地和上边的黑地都会成为黑空，白棋无可挽回形势，白棋应尽快摆脱黑棋的追击圈。那么方法是什么？

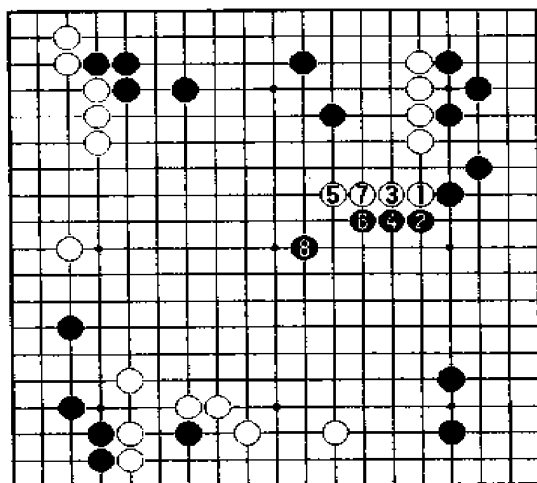


图 1

图 (1) 白棋无法转身

白 (1) 靠虽是常识，但黑 (2) 至黑 (8) 为止，白棋被赶向一侧，白棋已无法缓过劲来。白棋不能这样一味地逃跑，而应寻找更为轻快的方法。

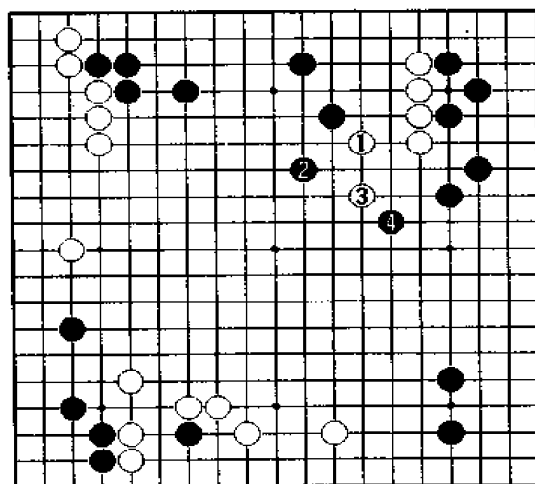


图 2

图 (2) 片面防守

白 (1) 尖的手段也可以考虑，但是黑 (2) 飞，是攻击的要害，白 (3) 跑，黑 (4) 追击，白棋仍然是被追击的局面。

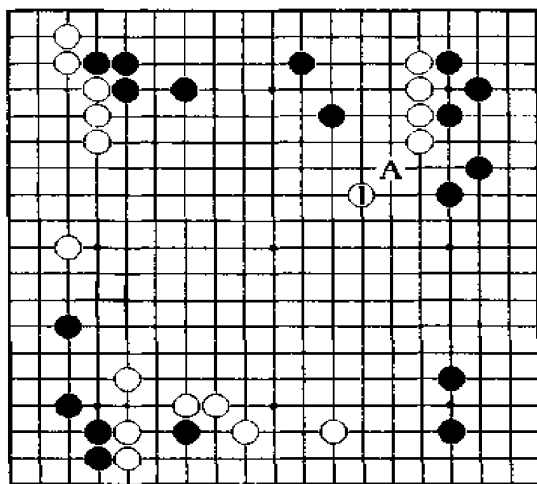


图 3

图 (3) 正解

白 (1) 走象步，是白棋摆脱黑棋追击最快最轻的手段，虽然有 A 位断点的负担，但角上黑棋也有缺陷，白棋完全可以与黑棋对抗。

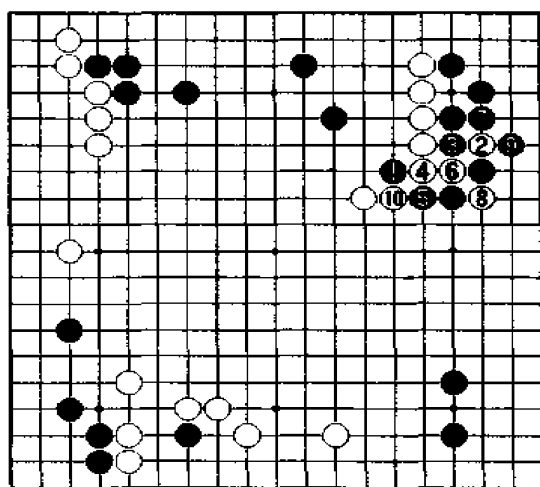


图 4

图 (4) 无理的切断

黑 (1) 立即刺，对黑棋来说为时尚早，对黑棋不利。白 (2) 搭攻击黑棋的薄弱环节。以下白 (2) 至白 (10) 白棋已顺利化解。

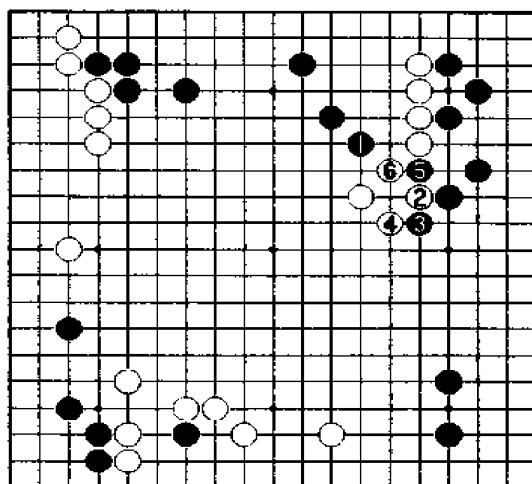


图 5

图 (5) 白棋满足

黑 (1) 尖是白棋模样上的要害。白 (2) 以靠的手段应对，黑 (3) 扳，白 (4) 强挡，黑 (5) 打吃，白 (6) 造劫，白棋逐步坚实，白棋非常满足。

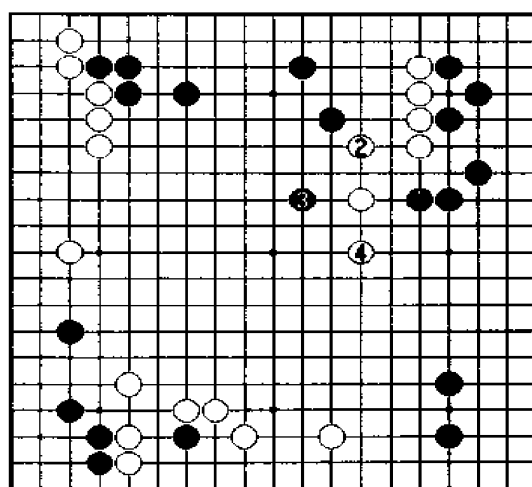
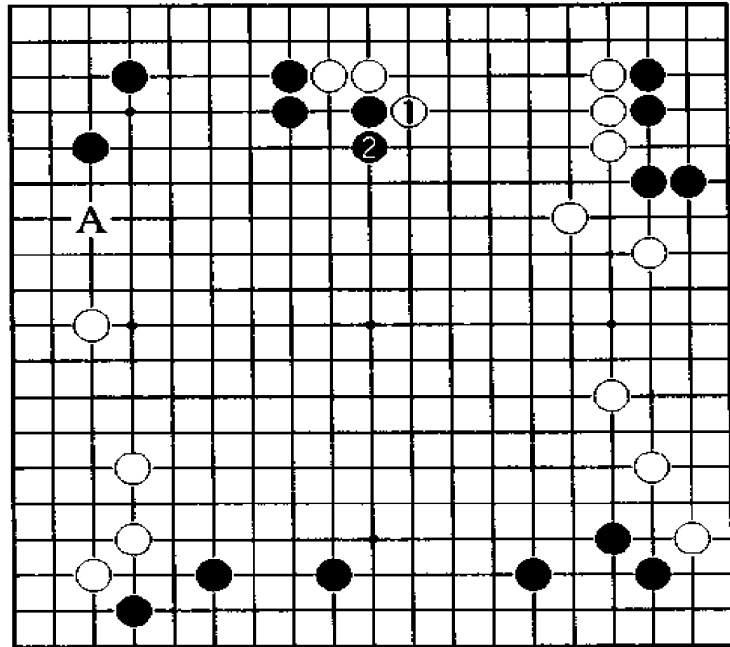


图 6

图 (6) 白棋步调快

白棋走象步时，黑 (1) 占据形态上的要点，白 (2) 跳是轻快的行棋，黑 (3) 飞，白 (4) 跳，白棋步调快，已脱离黑棋的追击范围。



问题 28 _____

(白先)

本图是白(1)扳，黑(2)长的棋形。

现在全盘棋只有 A 位最后一个大场。白棋是脱先占据 A 位，还是补，选择都不容易。如果补，如何下才是最正确的方法？

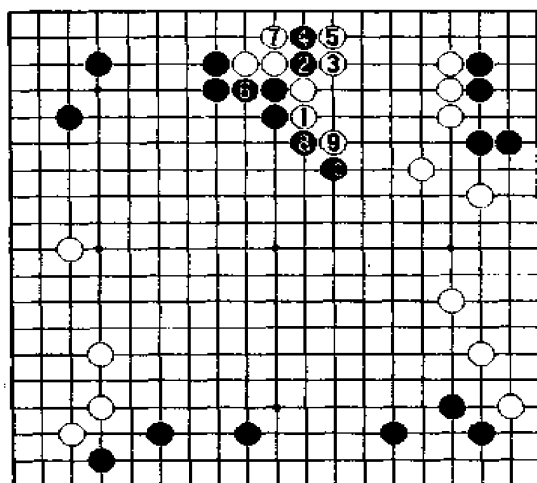


图 1

图 (1) 错误的补
白 (1) 长意在扩张白棋实地，黑 (2) 断是绝妙选择，白棋不好。白 (3) 无奈打吃，下至黑 (10) 为止，白棋错在补。

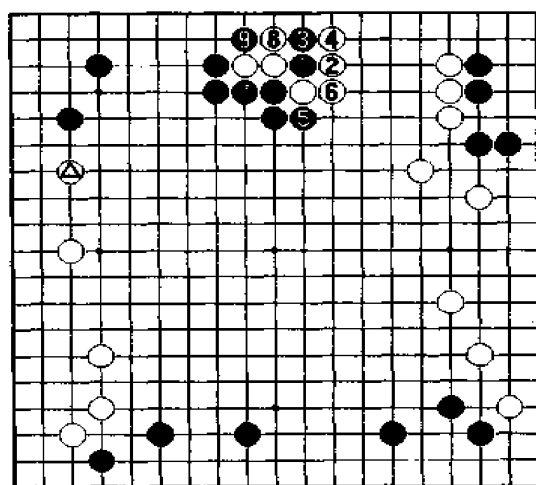


图 2

图 (2) 彻底地消
白棋脱先在△位拆时，黑 (1) 断是使白棋重复的好手。白 (2) 以下至黑 (9) 为止，白棋已被彻底地消，黑棋也非常坚实。

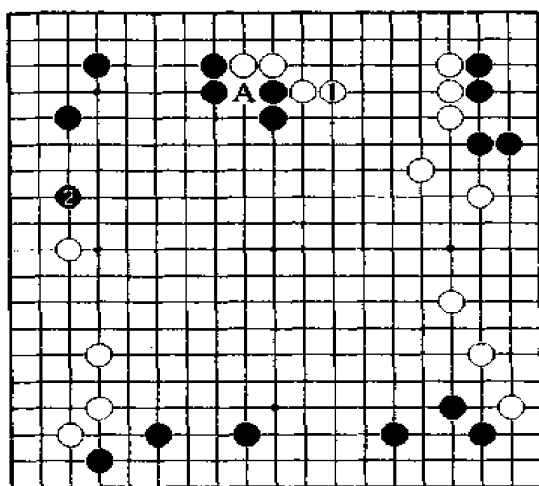


图 3

图 (3) 冷静的应手

白 (1) 长是冷静的应手，被黑 (2) 拆，心情多少有点痛苦。但在消除被黑棋利用的手段，避免重复这方面得到一丝安慰。其后白棋在 A 位冲断也是白棋的自豪。

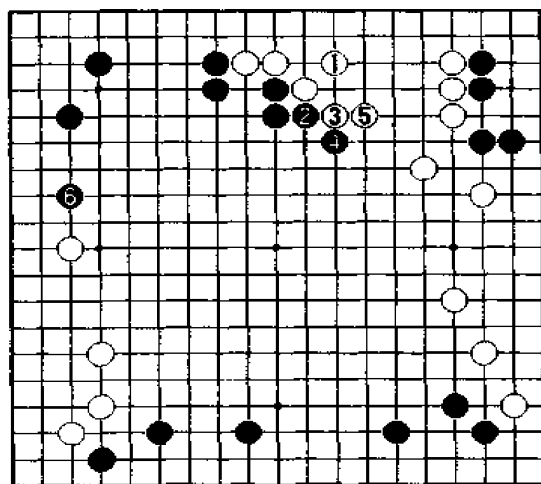


图 4

图 (4) 差别

同样是补的手段，但白 (1) 虎不适合本图棋形。黑 (2) 当即扳，以下至白 (5) 都是先手。这种进行上边白地已被大幅度减少，到黑 (6) 时，黑棋有利。

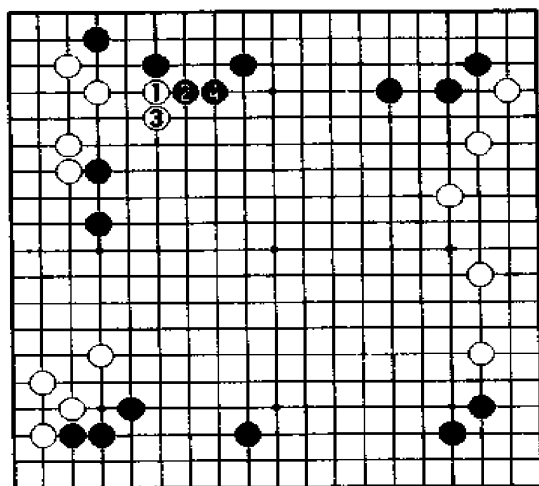


图 5

图 (5) 冷静补

这是职业棋手在实战中出现的棋形，白 (1) 靠，黑 (2) 扳，白 (3) 长，黑 (4) 长是冷静补的好点。黑 (4) 不仅可以呼应左边黑棋二子，而且还可以在构筑上边黑地的过程中发挥很大的影响力。

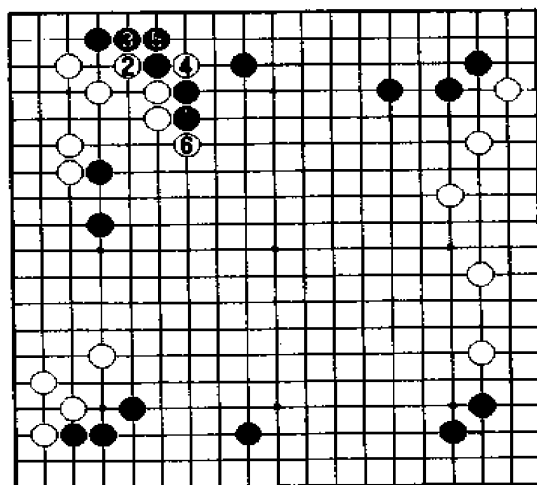


图 6

图 (6) 坏影响

黑 (1) 长意在扩张自身的势力。白 (2) 虎后，黑棋下一步应手已很难。在黑 (5) 位长是自身屈服的结果，在黑 (3) 位挡，被白 (4) (6) 后，会对左边黑棋产生坏的影响，更加不方便。

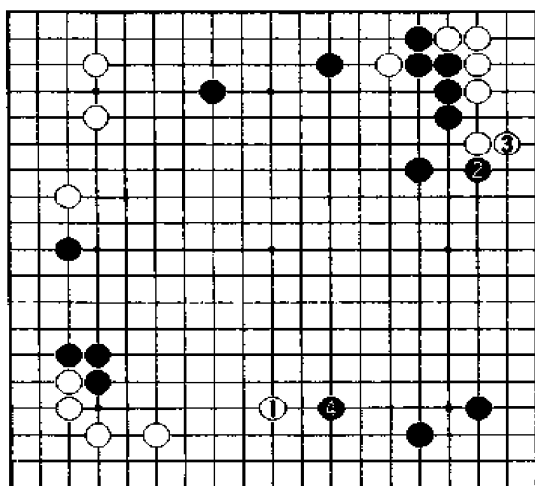


图 1

图 (1) 利用的价值

白棋脱先在下边占据大场。黑棋当即在黑 (2) 靠利用先手，其利用价值要比白 (1) 拆还要大。其理由是白棋向边出头已被先手堵住，右边的价值要比右下角的价值还要大。白 (3) 黑 (4) 时，黑棋掌握了主动权。

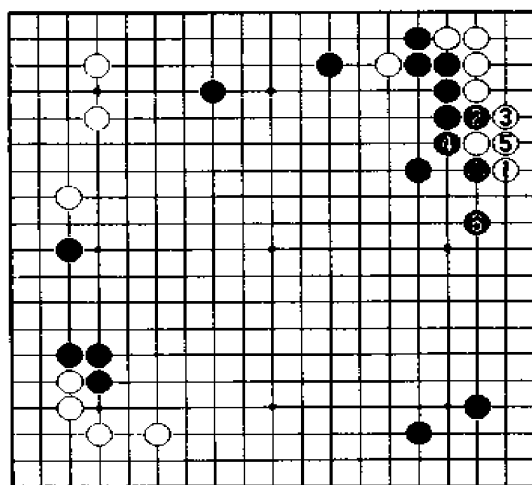


图 2

图 (2) 外势

针对黑 ● 靠，白 (1) 扳，试图出头，黑 (2) 以下至黑 (6)，结果黑棋具备了很坚实的外势。

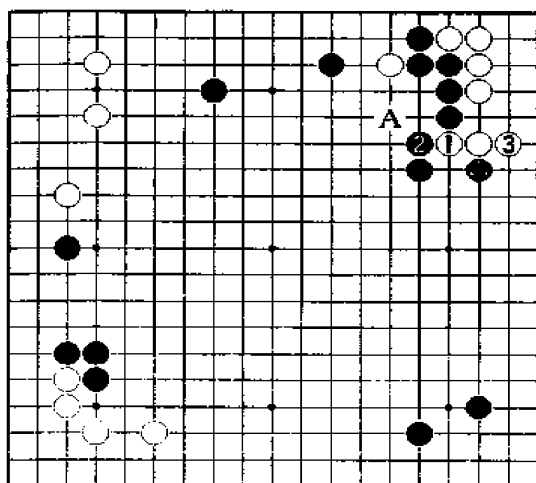


图 3

图 (3) 原地踏步

黑 ● 靠，白 (1) 长的手段虽然能瞄着 A 位的断点，但被黑 (2) 长，白棋只能在白 (3) 原地踏步。白 (1) 黑 (2) 的交换不能说是好的交换。

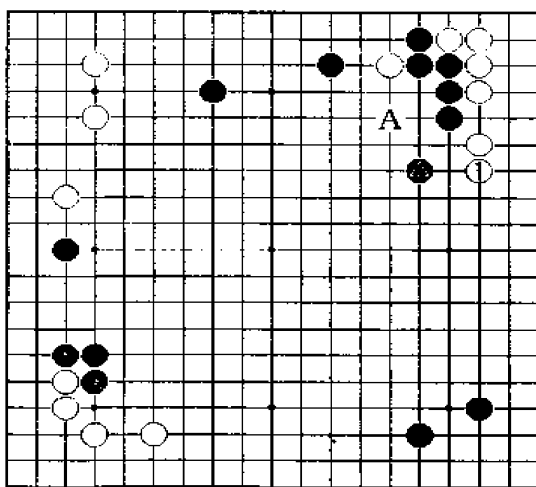


图 4

图 (4) 冷静的应手

针对黑 ●，白 (1) 长是冷静的好手。白 (1) 对右边的影响力很大，在白 A 跳也可以欺负黑棋。

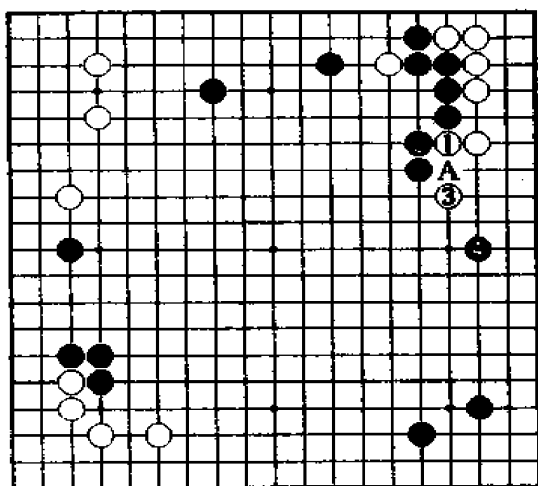


图 5

图(5)错误的补
同样是补的手段，
白(1)(3)的目的是
典型的守空的俗手。黑
(4)拆时，白棋的应手
就很困难，而且黑 A
断的强手是可以成立
的。

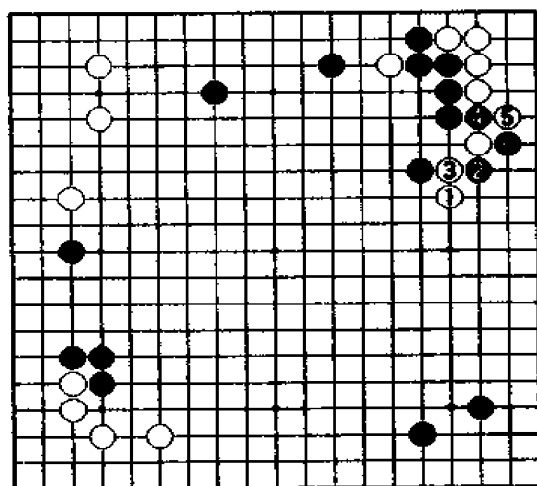
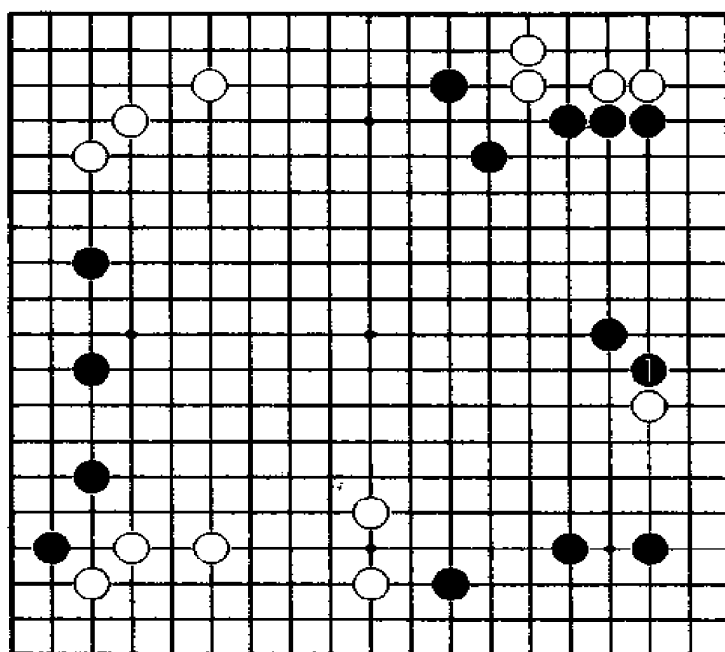


图 6

图(6)白棋受损
白(1)飞，试图
出头是白棋过分的野
心。黑(2)搭断是追
攻白棋无理的棋筋。以
下到黑(6)为止是正
确的次序，结果白棋受
损。



问题 30 _____

(白先)

本图是黑(1)尖靠攻击白棋的棋形。由于周围黑棋势力很强，白棋应把棋下轻，那么如何处理才是最现实的办法。如果过于贪图一些实利，则可能受到很严重的攻击。

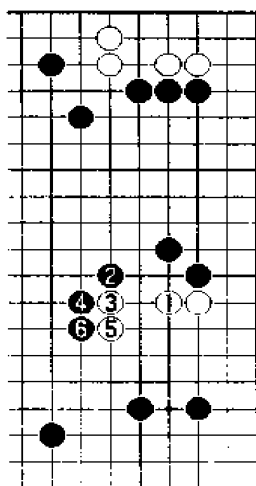


图 1

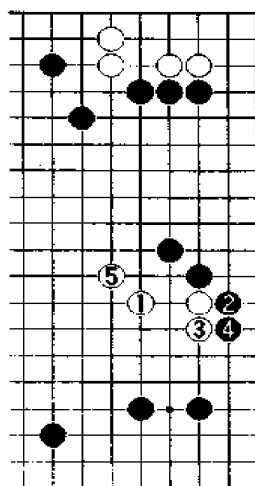


图 2

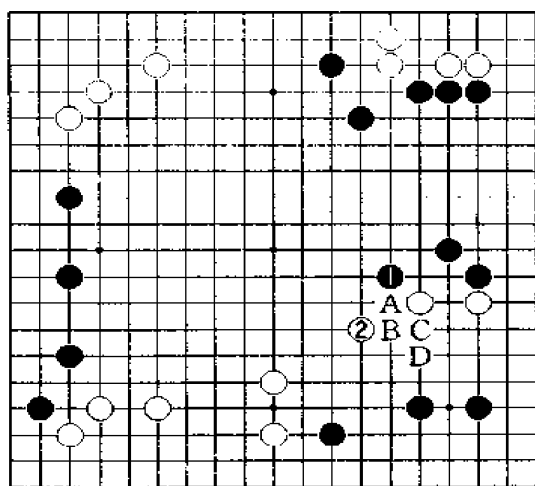


图 3

图 (1) 白棋沉重

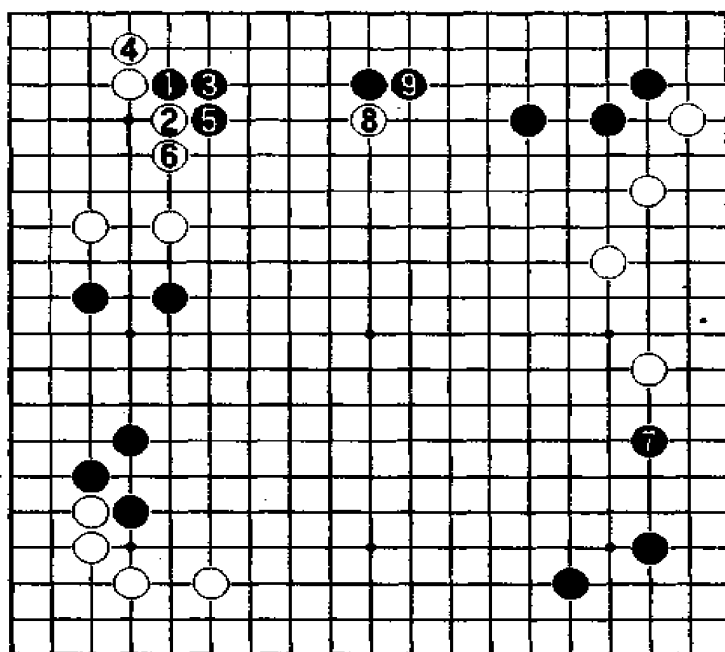
白 (1) 长虽然也是一种感觉, 但由于对方外势过于强大, 因而有使白棋走重的缺陷, 被黑 (2) 飞封, 形势就很危急了。白 (3) (5) 被黑 (4) (6) 挡住, 白棋大势不妙, 即使不被吃死, 也要付出不少牺牲。

图 (2) 正解

白 (1) 单跳是轻盈的行棋, 也是正确的方法。下至白 (5), 白棋形状富有弹性, 不易受攻。

图 (3) 白棋轻灵

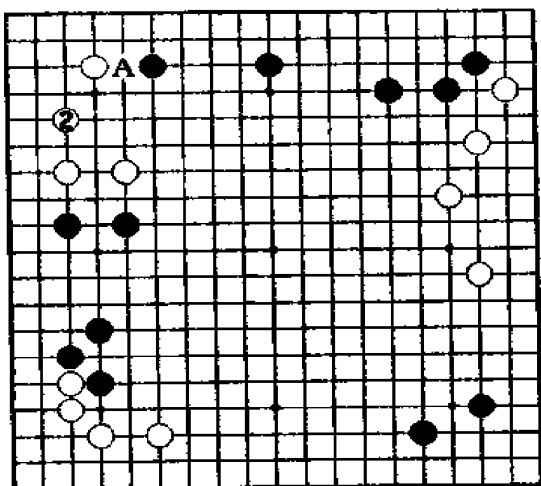
黑 (1) 飞封的目的是希望白棋在 A 位长, 而对白棋实施猛烈攻击。但是白 (2) 飞是白棋轻灵的走法, 黑棋未能如愿。其后黑 A 白 B, 黑 C 断, 白 D 打吃即可。



实战对局要领_____

(实战图)

在布局即将结束阶段，黑棋在黑（1）靠。黑（1）的意思是先手定形，然后黑（7）拆占据大场。到黑（7）为止，完全是按照黑棋的意图进行。白（8）靠问黑棋的应手，黑棋在黑（9）长。现在我们分析一下黑（1）和白（8）靠的好坏与变化。



1

图(1) 靠是坏棋

黑棋在黑 A 靠会使白棋走厚，因而是大坏棋。由于左上角白棋仍有很多可以利用的手段，因而黑 (1) 拆是好手。白棋角上由于比较虚，因而白 (2) 补。这种结果与场面图相比，黑棋结果好。

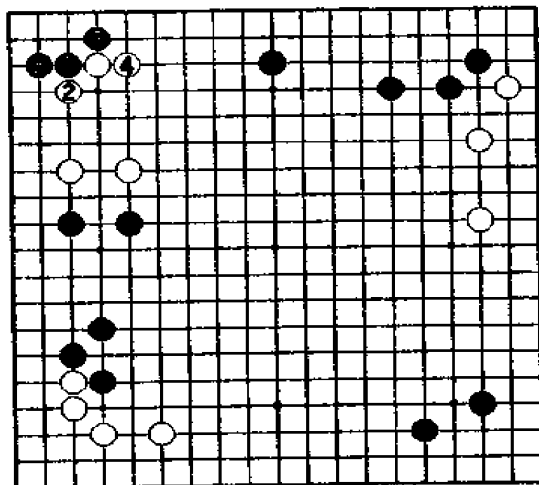


圖 2

图 (2) 靠的方法

如果一定要选择靠，不在上图中的黑A靠，而像本图中的黑(1)靠是正确的。当然黑(1)靠的目的并非是为了求活，而是最大限度地利用白棋的缺点。其后(2)扳，黑(3)反扳，是一个要领。白(4)长，黑(5)也长，黑棋活角。

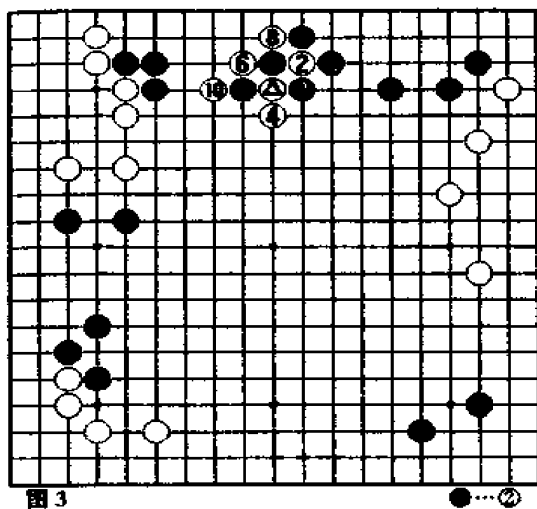


图 3

图 (3) 白棋的意图

白⑩的意思是希望黑棋在黑 (1) 或黑 (3) 扳。如果黑 (1) 扳, 白 (2) 反扳, 黑 (3) 以下至白 (10), 白棋如愿以偿。

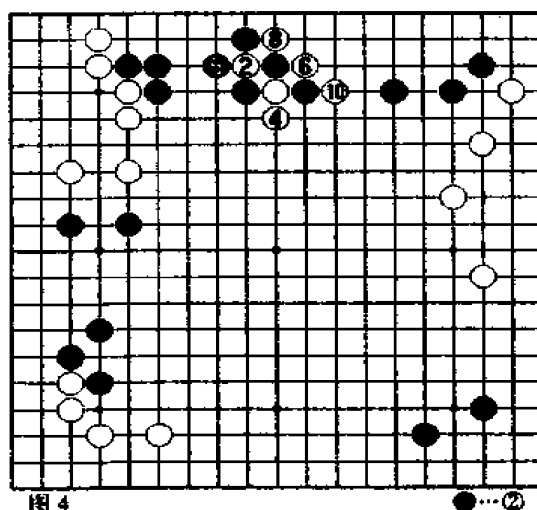


图 4

图 (4) 大同小异

黑 (1) 扳的结果与图 (3) 相比大同小异, 白 (2) 以下至白 (10) 为止, 黑棋一子被白棋征吃, 明显是黑棋受损。

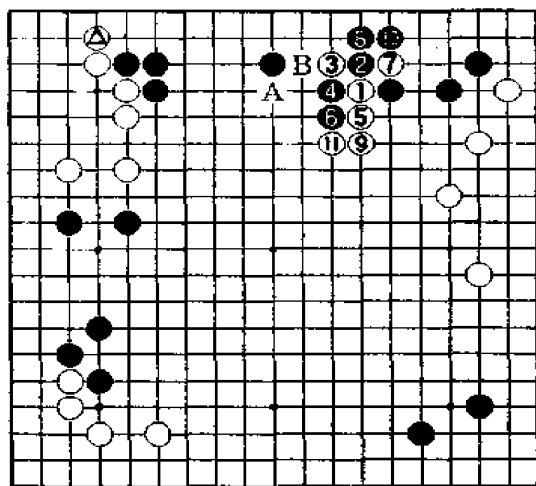


图 5

图 (5) 靠的方法

白 A 靠，黑 B 长，白棋使黑棋走厚，这是白棋的大错，因而白 A 有坏棋的味道。白△下立，左侧黑棋价值有限。如果真正要选择靠，也不应在 A 位靠，而应选择 (1) 位。黑 (2) 以下至白 (11) 为止，白棋无疑形势要好。

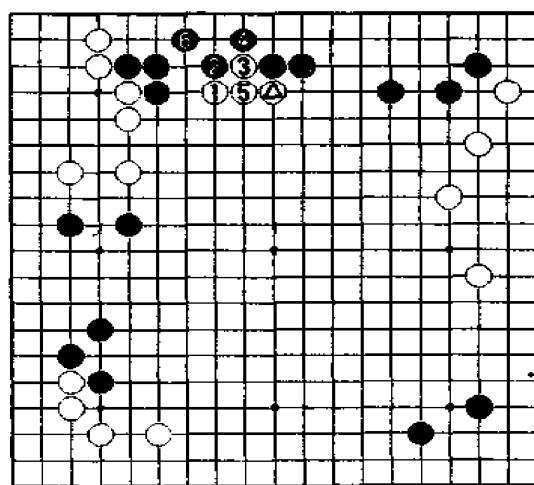


图 6

图 (6) 白棋的决定

黑●长时，白 (1) (3) (5) 是要领，这样决定棋形是好手。如果白棋在这儿脱先，而被黑 (5) 扳住，白△就会变成坏棋。

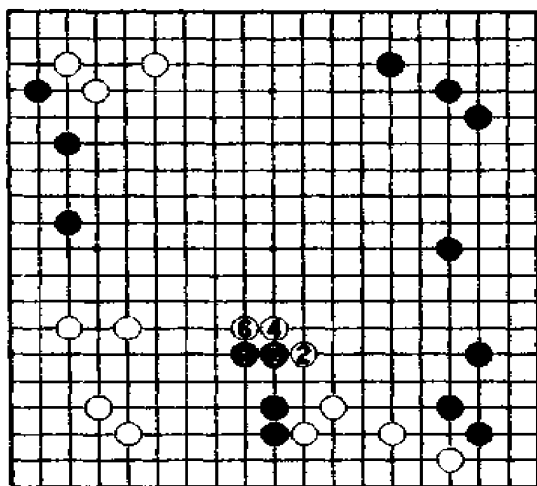


图 1

图 (1) 典型的重棋

黑 (1) 长是使棋走重的典型手法，被白 (2) 飞封，则非常痛苦。黑 (3) 靠被白 (4) (6) 挡住，再想寻找出路已相当困难，如果就地做两只眼求活，多半结果是生不如死。

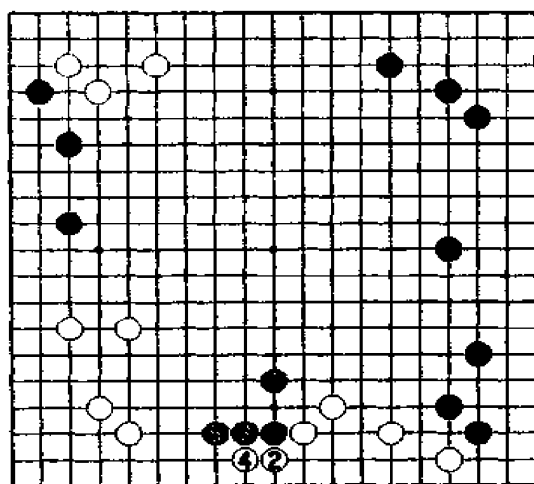


图 2

图 (2) 正解

黑 (1) 跳是轻灵的行棋要领，也是这种情形下恰当的手法。在对方强大的外势面前，不能过于追求实利。白 (2) (4) 虽然获取一些实利，但黑 (3) (5) 很自然地整顿棋形，也无任何不满。

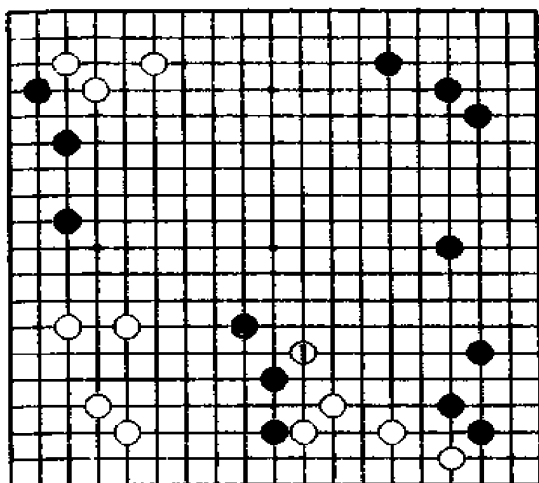
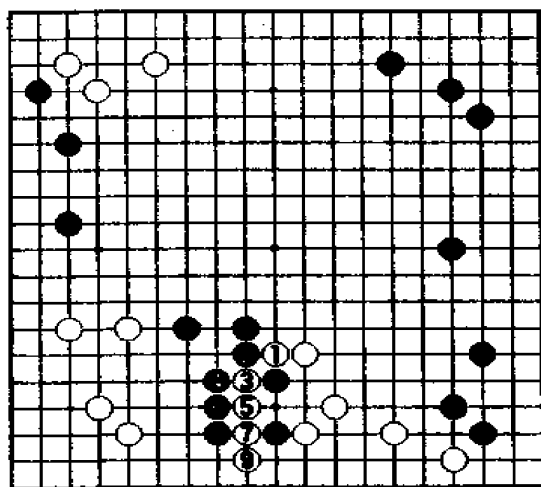


图 3

图(3) 黑棋轻灵的手法

白(1)飞封是可以预料到的攻击手段。黑(2)飞出，是黑棋轻灵的手法。



4

图(4)弃子整形
针对黑●，白(1)
(3)冲断，黑(2)(4)
以下至黑(8)弃子整
形，黑(10)充分整顿
棋形。

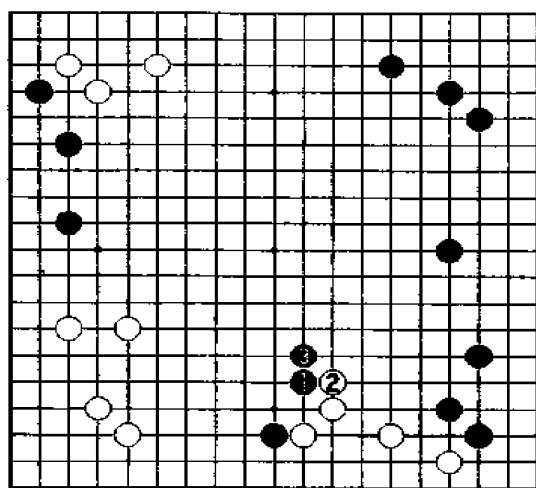


图 5

图 (5) 正解

黑 (1) 尖进行化解是可能的。白 (2) 长，黑 (3) 跟着长。白棋已没有攻击的余地，白棋就应该寻求其他手段。

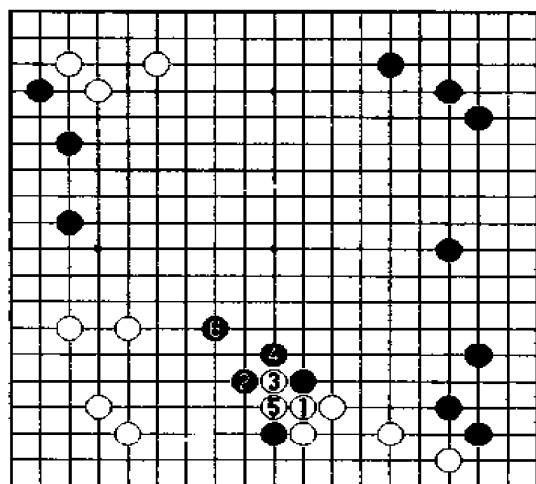
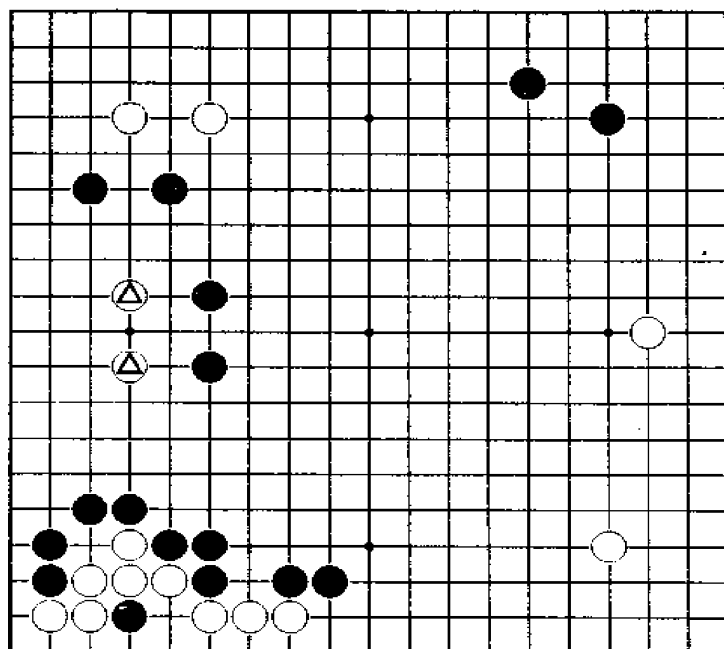


图 6

图 (6) 轻易化解

白 (1) 走成空三角，是强硬手法。如果黑在 (5) 位挡，白 (3) 断攻击黑棋。但黑棋在黑 (2) 跳是好手，白 (3) 至黑 (6) 即黑棋已轻易化解。



问题 32 _____
(白先)

现在的问题是白棋如何处理白⊗二子。如果这里全部变成黑空，白棋就再也无回天之力。下边的黑棋势力虽很强大，但围攻白⊗的黑棋并不足够的强大，白棋仍有可能化解，那么方法是什么？

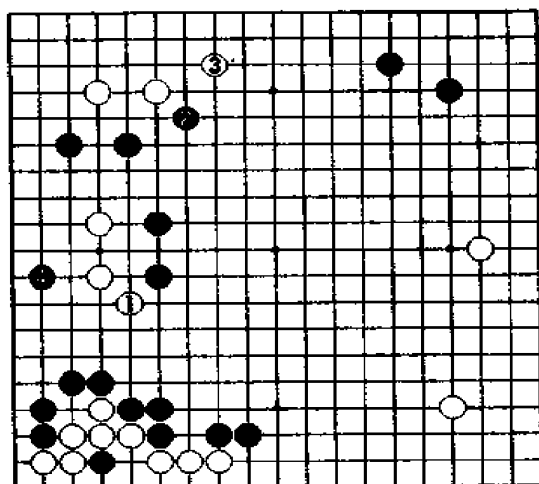


图 1

图 (1) 违背棋理

白 (1) 尖是违反不要过于靠近对方外势的棋理的手法。黑 (2) 先手后，黑 (4) 破白棋的眼位。白棋非常难受。

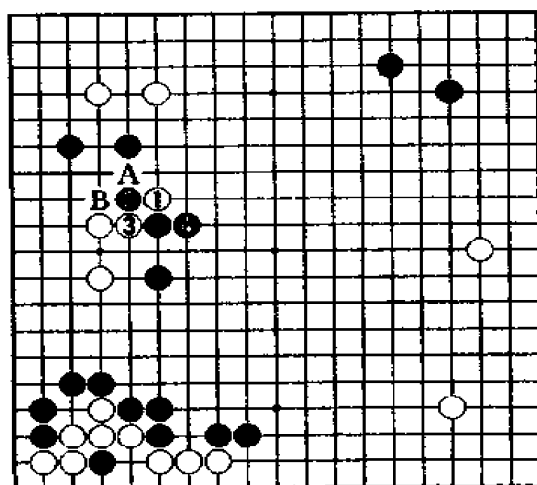


图 2

图 (2) 强烈的反击

白 (1) 靠也是一种形，但是被黑 (2) 扳住，白 (3) 断，黑 (4) 长，是黑棋的强烈反击手段，白棋的下一步棋非常难下。在白 A 打吃，黑 B 可以对抗。

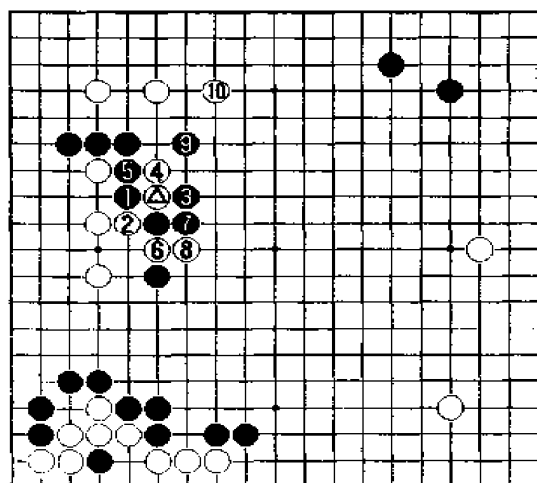


图 5

图（5）黑棋的变化

白△靠，黑（1）扳是黑棋的变化。但是白（2）断黑（3）打吃，白（4）长是好的行棋要领，到白（8）为止，白棋已成功出头。黑（9）关门，白（10）守即可。

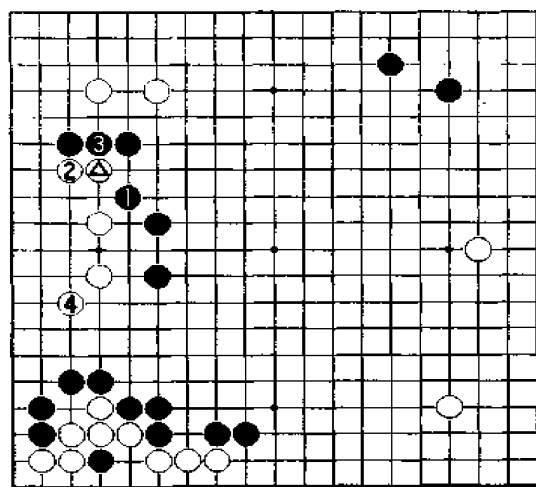
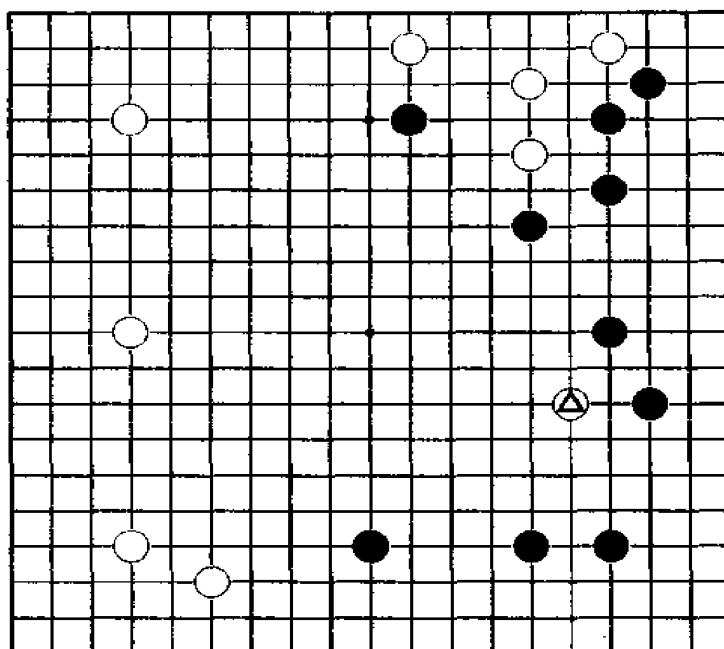


图 6

图（6）自我安定

白△刺时，黑（1）是阻止白棋出头的要点，但是白（2）挡，白（4）尖，可以轻易使自身获取安定。



问题 33 _____
(白先)

四周都是黑棋的势力范围，白棋如何处理白△已是焦点。在对方强大的势力范围内，必须将棋走轻。白棋非常想使棋走轻，以免受沉重的攻击，那么应下在什么地方呢？

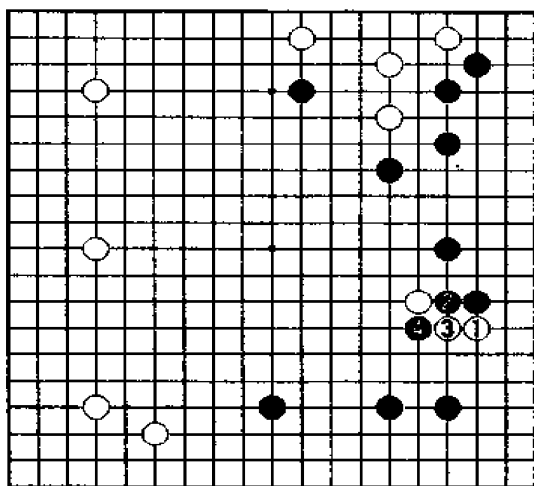


图 1

图 (1) 强断

白 (1) 靠试图化解，但由于黑 (2) 顶，黑 (4) 断的强硬手段都能成立，则是白棋的无理。无谓追求棋形的完美会遭受沉重的打击。

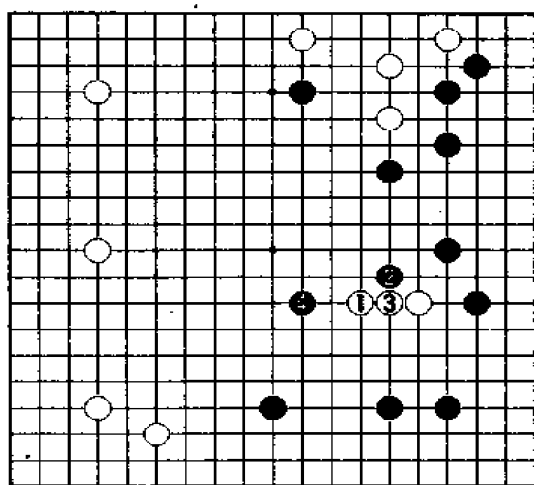


图 2

图 (2) 白棋沉重

白 (1) 跳，试图向中腹出头，但被黑 (2) 刺，白棋沉重。黑 (4) 镇，出头被封，白棋形势危急。

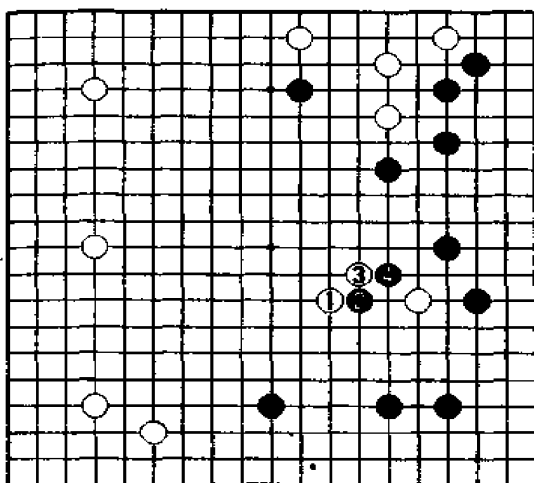


图 3

图 (3) 白棋不满

白 (1) 跳出无疑是轻灵的行棋，黑 (2) (4) 使白棋一子落入黑棋手中，白棋结果不满。

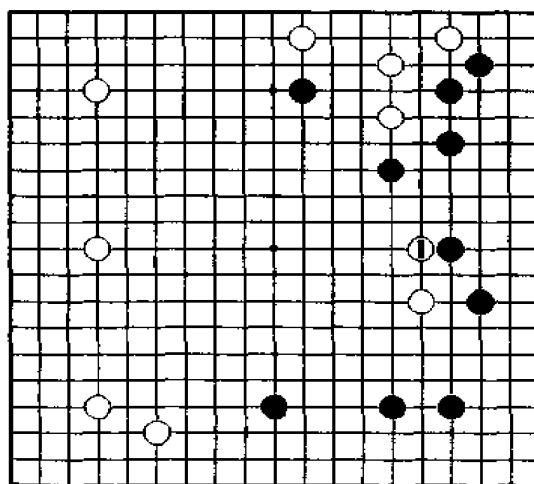


图 4

图 (4) 正解

白 (1) 靠，问对方应手是正确的。由于有黑●的限制，白棋向黑地跳不是明智之举，在白 (1) 靠，即使让对方走厚，白棋也没有什么损失。

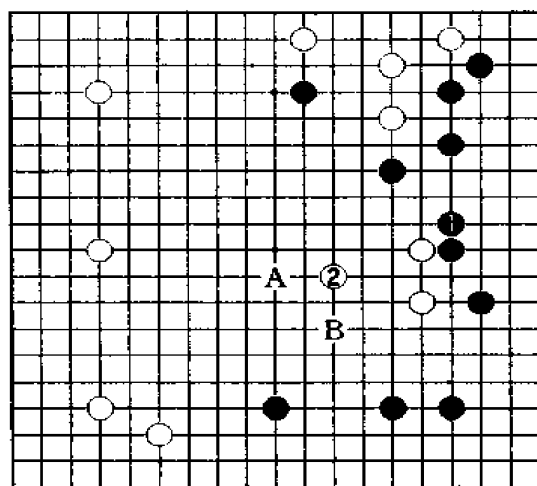


图 5

图 (5) 轻易整形
黑 (1) 长, 白 (2) 大飞。白棋眼位丰富, 棋形富有弹性, 不轻易受攻。即使黑 A 执意进攻, 白 B 后即可自身获取安定。在对方的势力范围内走棋时, 将棋走轻是很重要的。

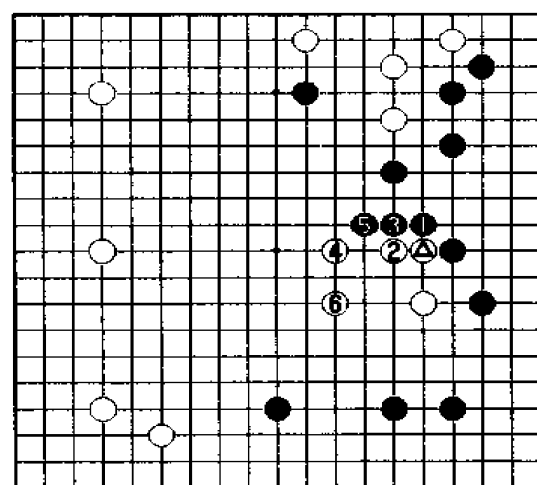
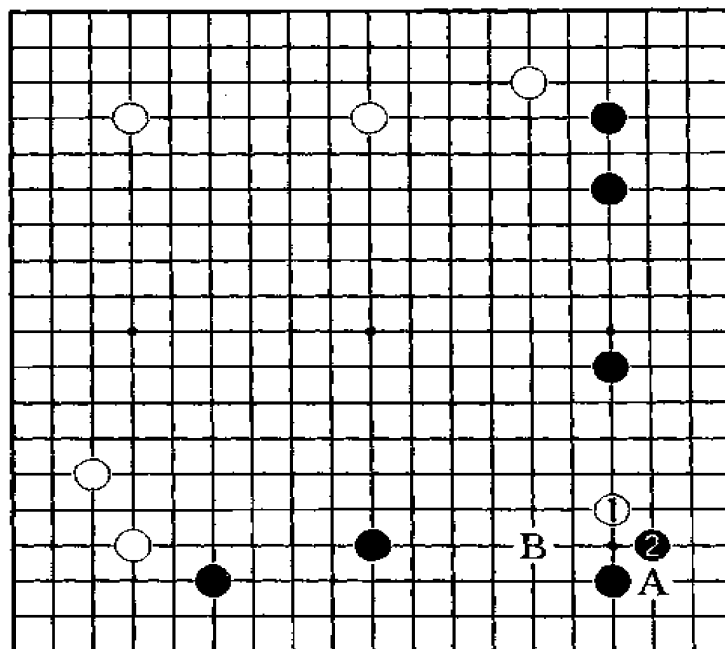


图 6

图 (6) 安定的棋形
黑 (1) 扳攻的手段也可考虑。白 (2) 长, 黑 (3) 长, 白 (4) 跳均是基本对局方法。黑 (5) 破白棋棋形, 白 (6) 跳整形, 白棋再也不是受攻的棋形。结果是从白△靠开始, 白棋就已轻易化解。



问题 34 _____
(白先)

在中国流布局中，白(1)高挂是常用的手段。为对付白(1)，黑(2)威胁白棋的眼位。黑棋为了防止白A靠具备棋形，而不愿平淡地在黑B补。黑棋的意图是诱使白棋走重，然后进行攻击。白棋又如何整顿棋形，怎样下才是恰当的手段？

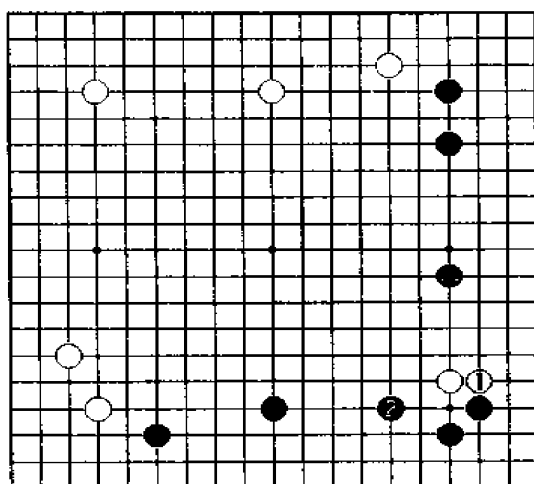
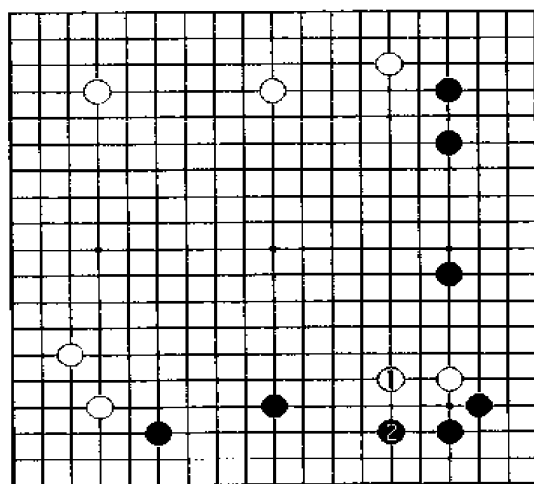


图 1

图(1) 白棋重

白(1)挡容易使白棋走重。黑(2)进攻时,白棋因受到黑●限制,白棋拆边受到影响。白棋其后在获取安定的同时,也自然会使黑棋得到巩固。



附 2

图 (2) 平淡

白(1)跳准备白棋模样时,有使黑(2)跳巩固黑棋的缺点,白棋意义不大。尤其是白棋的下一步棋不清楚,这是白棋的不满。

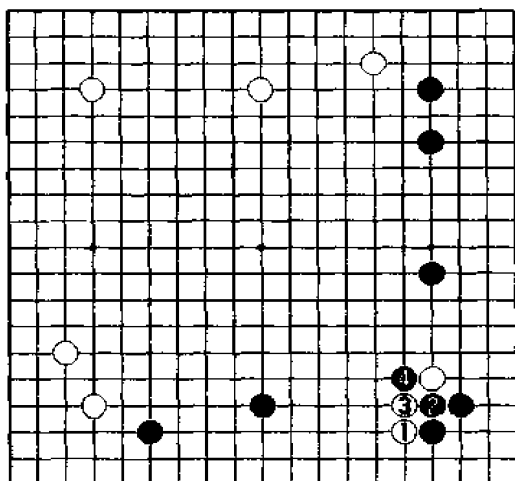


图 3

图 (3) 黑棋的强硬手法

白 (1) 靠虽然看似棋形上的要点，但被黑 (2) (4) 强行切断，白棋不成立。白棋的后续措施很困难。

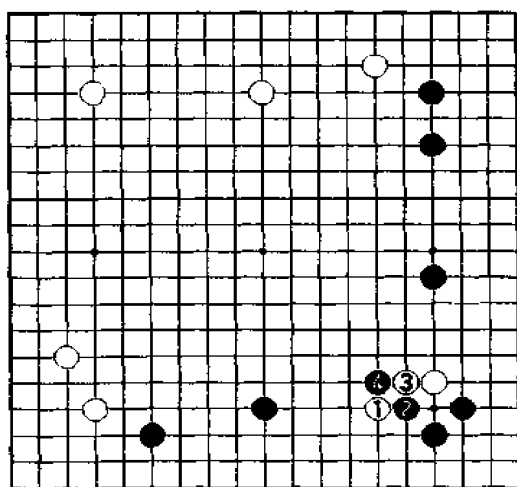


图 4

图 (4) 化解不成

白 (1) 飞虽然也有那么一点味道，但同样被黑 (2) (4) 断，白棋的下一步棋也很困难。

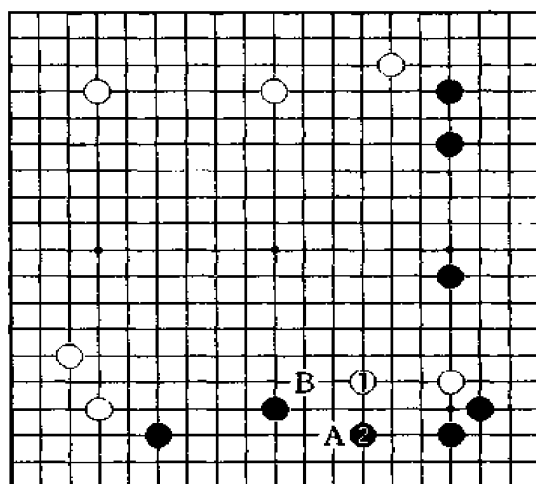


图 5

图 (5) 正解

白 (1) 跳二是本图中恰当的方法。黑 (2) 补，白棋现在完全可以脱先。由于白棋非常轻灵，而且还有在白 A 靠和白 B 跳先手手段。

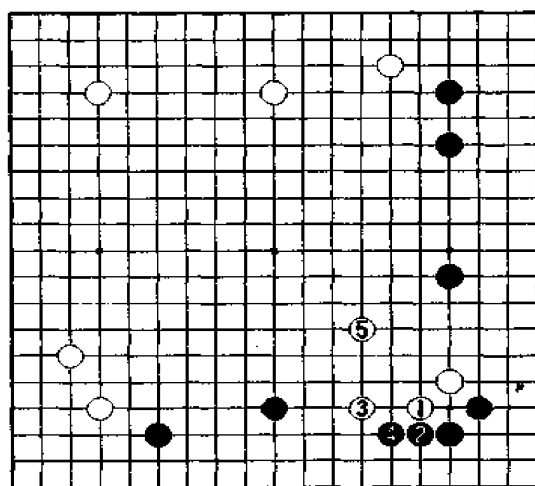
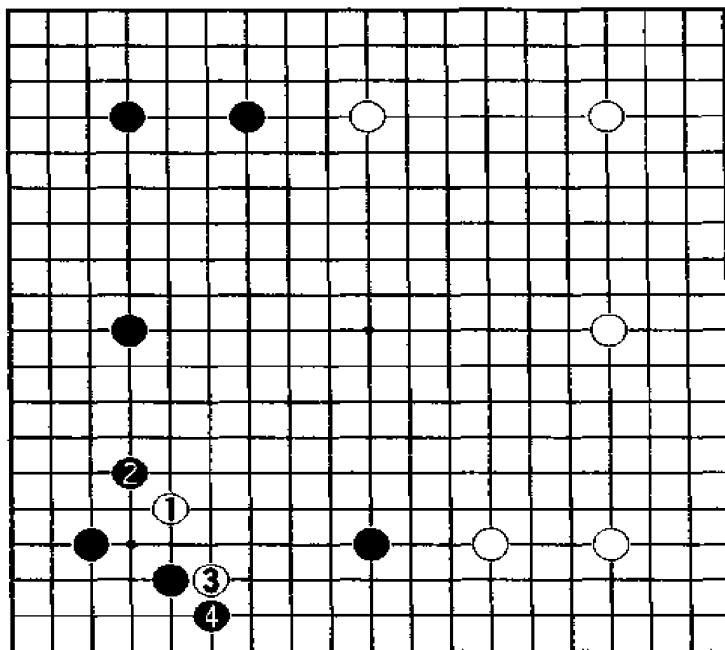


图 6

图 (6) 其他手段

白 (1) 尖压迫黑棋的手段也是可以的。黑 (2) 托，白 (3) 跳，黑 (4) 长，白 (5) 跳二，白棋棋形非常充分。



问题 35

(白先)

本图是外势与外势相对抗的棋形，白（1）是消的绝好点。现在是黑（2）补棋，白（3）靠，黑（4）扳的棋形。白棋的下一步棋已很困难，不过仍存在整形的常用手段，那么应在什么地方？请你仔细考虑再作决定。

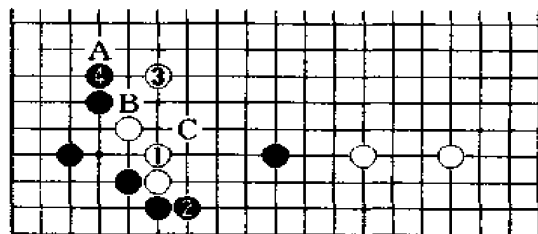


图 1

图 (1) 白棋苦战
白 (1) 虽是一种方法，但是失败的方法。

白 (3) 飞出之后，黑 (4) 长是好手。白 (1) 虽能使白棋可以先手占据白 A 或白 B，但被黑 C 先手利用，白棋不能成立。这样下不仅使黑棋走厚，而白棋自身尚不完全，面临苦战。

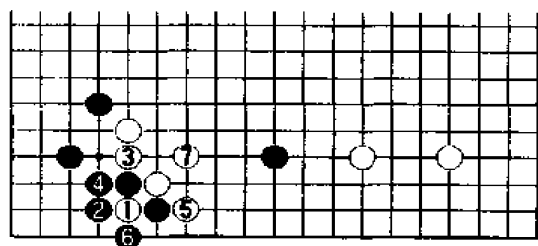


图 2

图 (2) 正解
白 (1) 断是常用的手法。在这种情形下，扭断才是化解的方法。到白 (7) 为止，白棋棋势好，并且可以攻击黑棋一子。

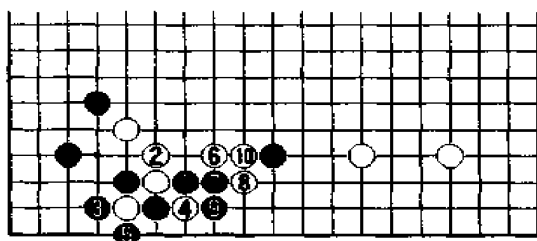


图 3

图 (3) 白棋成功
黑棋由征子不能成立，便在黑 (1) 打吃，其后黑 (3) (5) 打吃白棋一子，白 (4) (6) 是好手。黑 (7) (9) 是必然的手段，白 (8) (10) 之后，黑●已无任何力量。

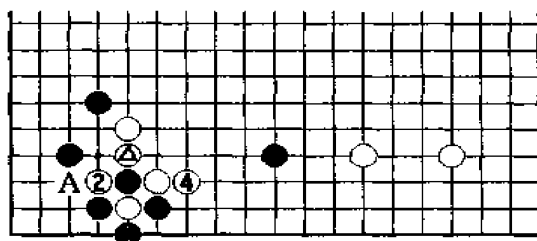
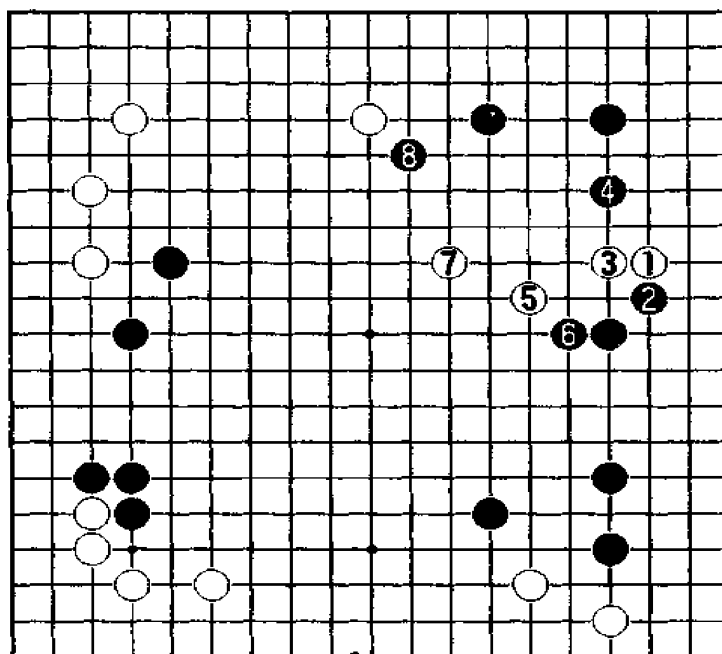


图 4

图 (4) 白棋充分
白⊙打吃时，黑棋不在 (2) 位接，而在黑 (1) 提子，白 (2) 打吃后，白 (4) 长。此后黑棋由于有 A 位的断点，而不能无所顾忌地攻击白棋。



实战对局要领 _____
(实战图)

本图是黑棋的外势对白棋的实地的棋形。白(1)打入产生了变化。白棋由于其各地的实地已很坚实,如在此地轻易脱身,则局面会对自己有利,但是黑棋的抵抗也很顽强。白(1)打入,黑(2)尖顶,以下至黑(8),让我们一手一手地分析一些对局韵味。

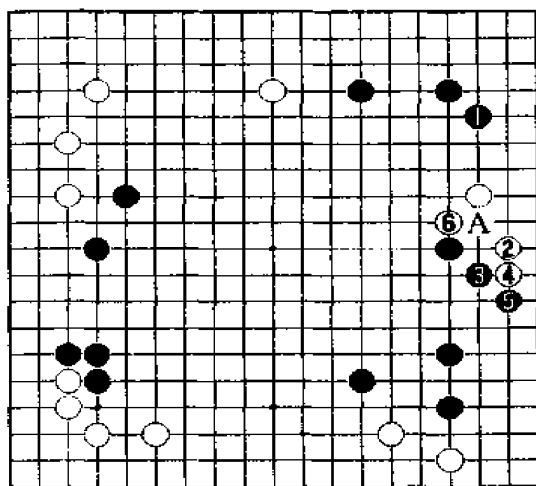


图 1

图(1)白棋化解

实战图中,黑棋不下在 A 位,而下在黑(1),这手棋无疑会是确保角地的好手,但白(2)至白(6),白棋已获安定,黑棋难以接受。其中白(6)尖是具有弹性的要点。

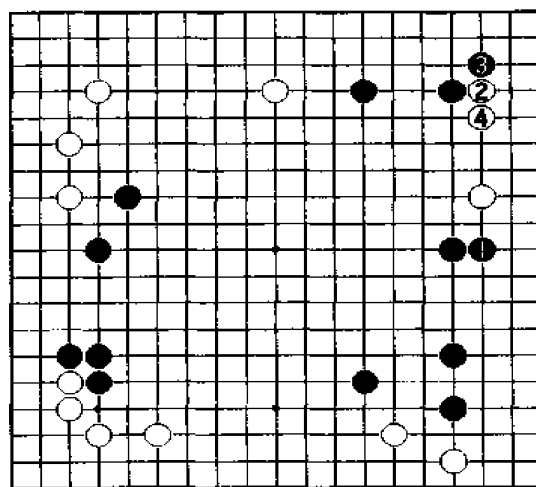


图 2

图(2)白棋轻易做活

黑(1)下立在一定的情况下,虽然是有力的手段,但白(2)靠,白棋就轻易做活。黑棋应寻求更有力的攻击方法。

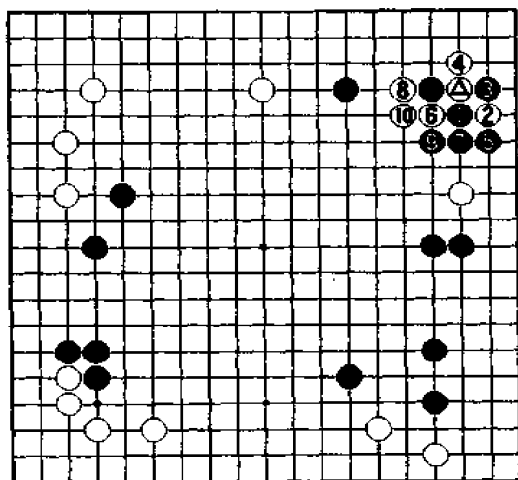


图 3

图(3)黑棋大损

白△靠,黑(1)从外侧挡是黑棋的强硬手法。但被白(2)反扳即轻易化解。其后黑(3)(5)显然是贪图实地的俗手,下至白(10),右上角已全部落入白棋手中,黑棋大损。

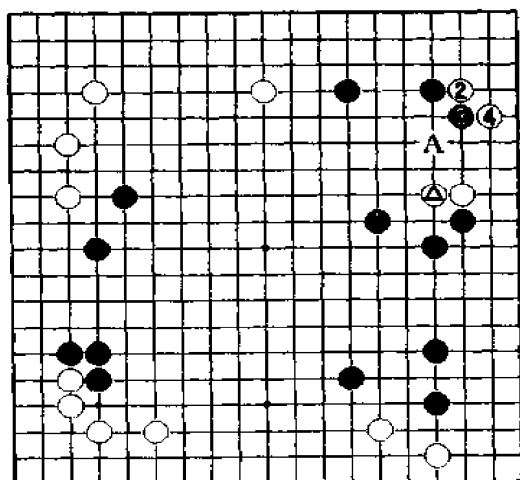


图 4

图(4)没有收获的进攻

白△长时,黑A进攻白棋是正确的方法。黑(1)飞攻虽然也可以考虑,但白(2)靠是化解的要点,黑棋结果没有收获。黑(3)扳,白(4)反扳即可化解。

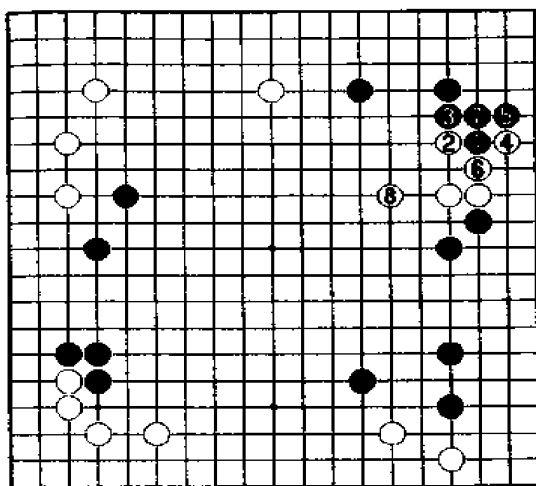


图 5

图(5)被白棋利用
黑(1)飞攻时,被白(2)利用,黑棋痛苦。到白(6)为止,白棋先手利用后,白(8)跳出,黑棋再攻击白棋已很不容易。

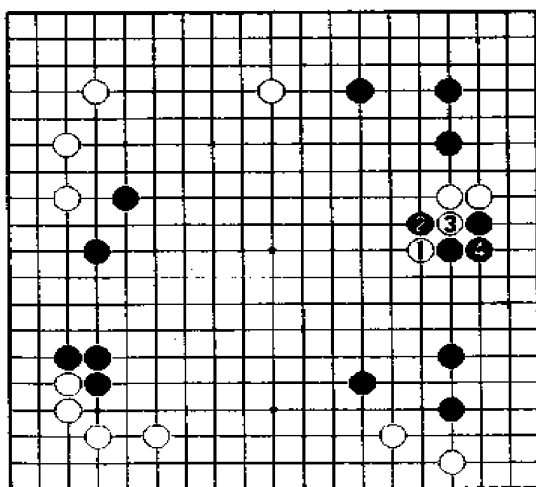


图 6

图(6)无理的靠
黑●攻击时,白(1)靠是化解的常用手段,但是由于黑棋征子不利,被黑(2)扳,白棋就会困难。因此周围的情况不同,对策也应不同。

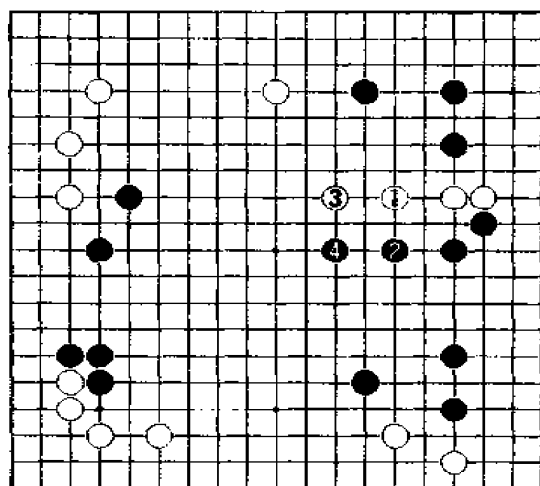


图 7

图(7)黑棋实地大
白(1)单纯逃跑不是好手,会继续受到黑(2)等的追击。由于右边黑棋实在太,白棋无法满足。所以没有必要立即下的手段应该予以保留。

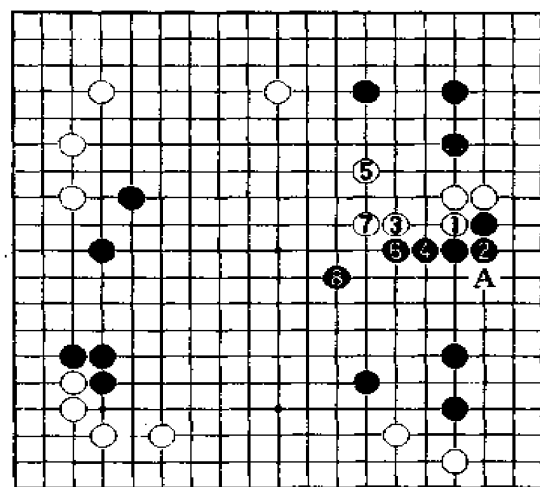


图 8

图(8)无用的交换
黑●进攻时,白(1)与黑(2)交换后,白(3)跳,想使白棋形状确定下来,但这一交换对白棋有损,应该直接地在白(3)跳。如果白(1)不与黑(2)交换,而直接在白(3)飞出,这样留有在A位跳入的余味,而且本图的黑棋棋形已是没有任何弱点,是很厚的棋形。

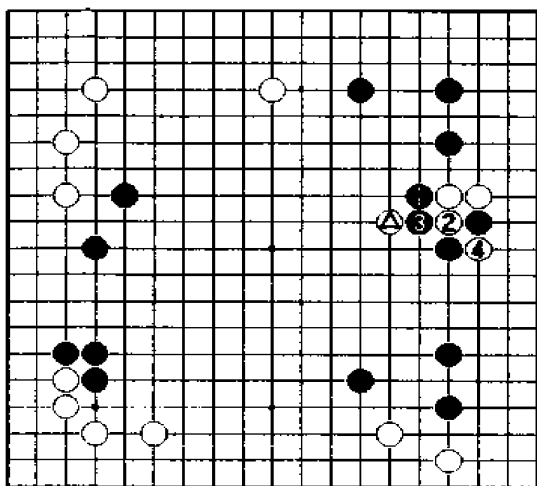


图 9

图 (9) 黑棋没有效果

白△由于征子有利，黑 (1) 靠是轻率的手法。白 (2) (4) 打吃黑棋一子，即已做活，结果黑棋失算。

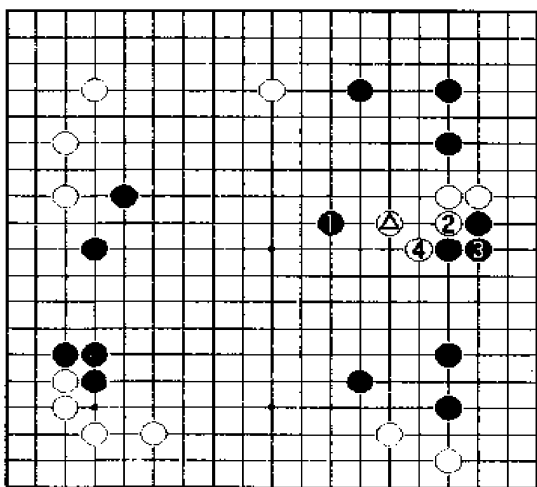
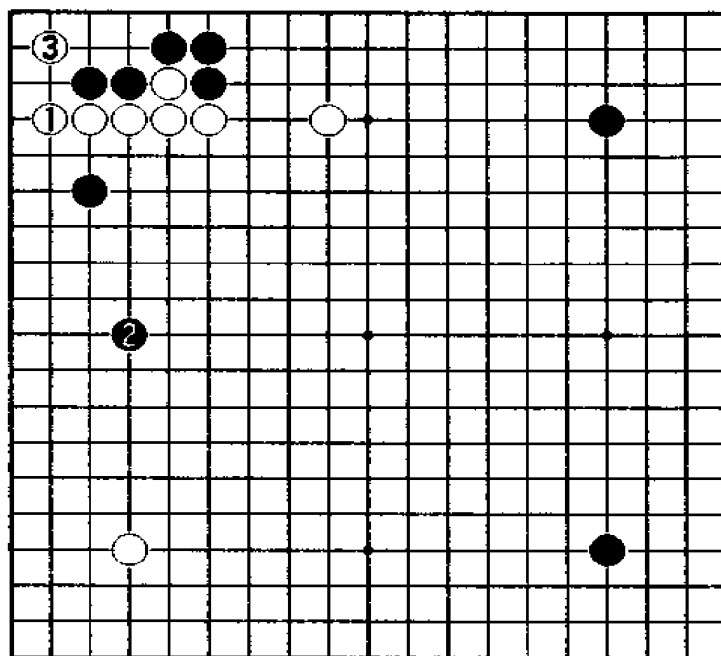


图 10

图 (10) 具有弹性的棋形

针对白△，黑 (1) 镇虽是攻击全部白棋的手段，但白 (2) (4) 是具有弹性的棋形，黑棋攻击不成立。



问题 36 _____
(黑先)

这是星定式中出现的棋形。白(1)立，黑棋脱先，在黑(2)展开，其后白(3)破黑棋根据地，是非常具有气势的一手棋。现在只有根据上边的处理如何来决定棋的有利与不利。那么黑棋恰当的方法是什么？

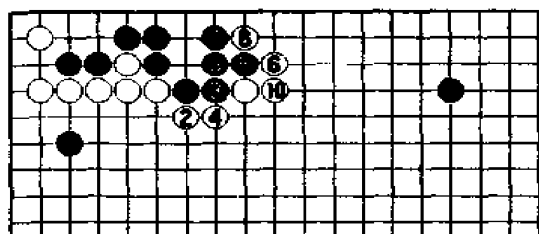


图 1

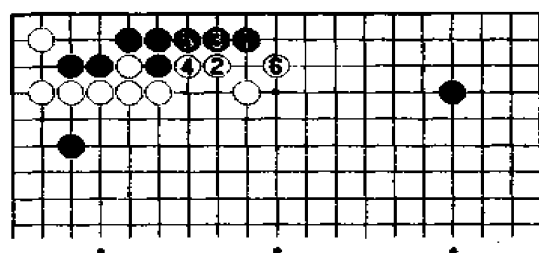


图 2

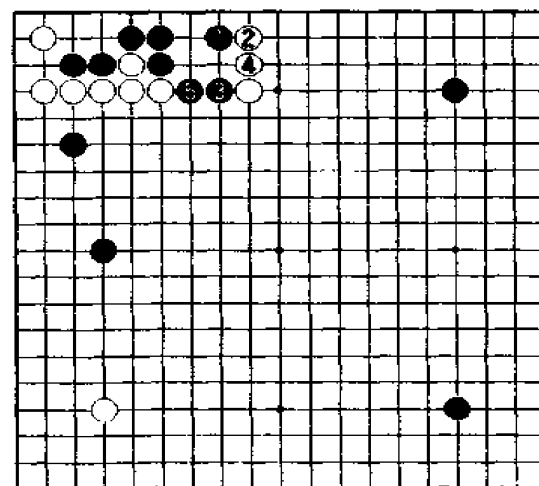


图 3

图 (1) 白厚

黑 (1) 扳, 被白 (2) 堵住, 黑棋很难取得好的结果。其后黑 (3) (5) (7) 整形, 以下到白 (10) 为止, 黑棋被厚厚的白棋封住。

图 (2) 黑棋处于低位

黑 (1) 拆也很难取得好的结果。白 (2) (4) (6) 将黑棋压在低位, 黑棋不满。

图 (3) 过于急躁的封锁

黑 (1) 单跳是黑棋的好手。白 (2) 靠以阻止黑棋出头, 但由于白棋受棋形的束缚, 这手棋显得过于急躁。黑 (3) (5) 分断白棋, 并向中腹挺头, 黑棋形势好。

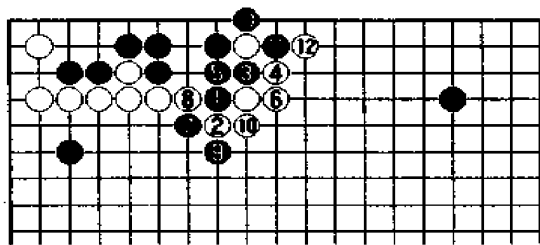


图 4

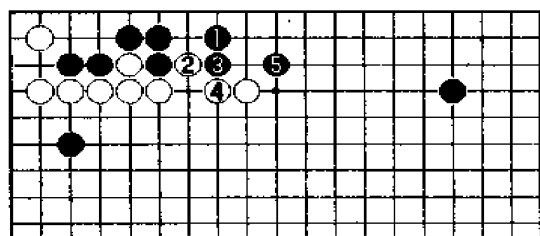


图 5

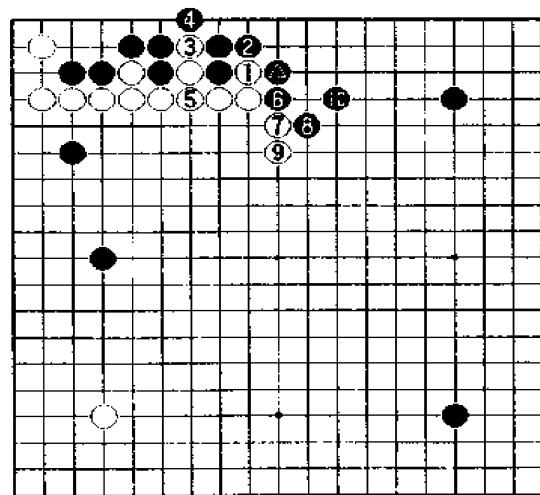


图 6

图 (4) 白棋不满

黑(1)时,白(2)变化,黑(3)挖是好手。白(4)(6)最大限度地顽抗,黑(9)为止,白棋形状上有弱点,到黑(13)时,黑棋已经做活,结果是白棋不满。

图 (5) 彼此最佳选择

黑(1)时,白(2)扳问黑棋的应手是白棋最佳的对策。其后黑(3)白(4)交换后,到黑(5)为止都是必然的次序。

图 (6) 气势不足

黑●时,白(1)挖,黑(2)挡,白(3)以下到白(5)定形是好的次序。其后黑(6)挺头,白(7)黑(8)是绝对的次序,白(9)退则显出白棋气势不足,黑(10)虎,黑棋已具备了很厚的棋形。

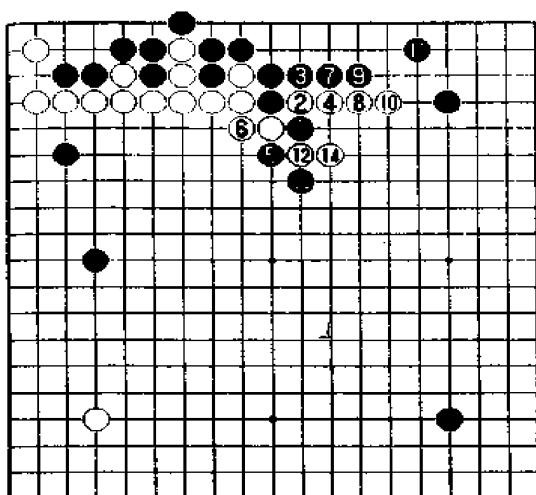


图 7

图 (7) 双方满意

黑 (1) 时, 白 (2) 断是绝对的一手棋。其后黑棋由于有断点, 黑 (3) 以下至黑 (11) 为止, 连接是黑棋最佳的选择。白棋也利用对方的弱点, 下至白 (14) 为止, 白棋也完整了棋形。结果是双方均比较满意。

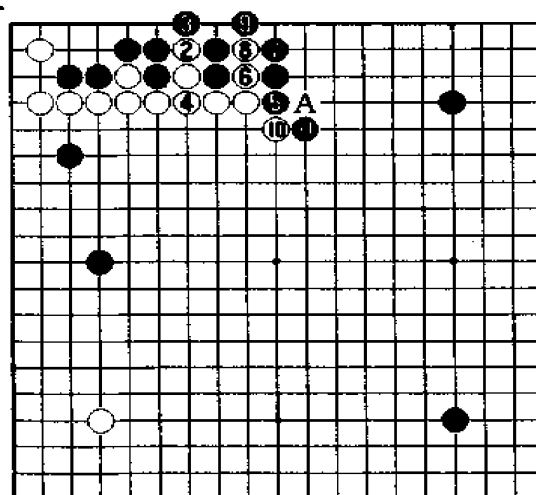
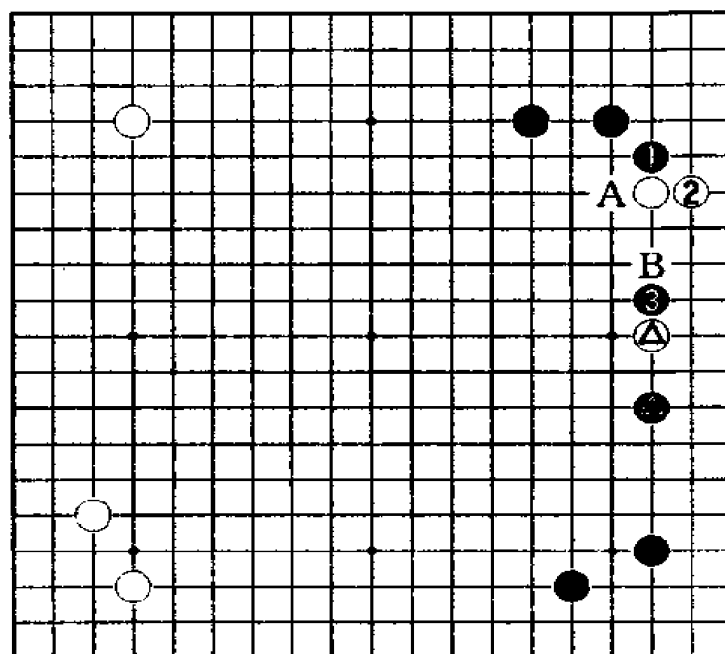


图 8

图 (8) 次序错误

黑 (1) 时, 白棋不在白 (6) 刺, 而是首先在白 (2) (4) 定形是白棋的次序错误。白 (6) 刺时, 黑 (7) 立引人注目。白 (8) 打吃, 黑 (9) 连接, 以下到黑 (11) 为止, 黑好。白棋由于在 A 位的断不成立, 这也是白棋的不满。



问题 37

(白先)

黑(1)尖顶, 白A立。黑棋如让白棋与白⊗形成立二拆三的好形大部分是黑棋不好。但现在例外的是由于有黑●, 黑棋在B位的打入能成立。白棋也看出了黑棋的意图, 因而在白(2)立, 黑棋也在黑(3)靠, 那么白棋下一步棋的正确方法应是什么?

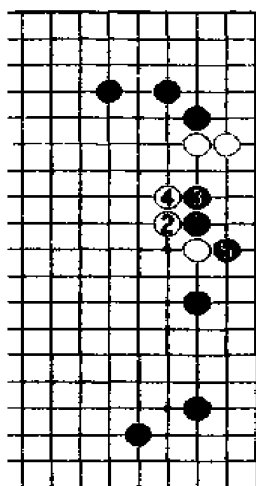


图 1

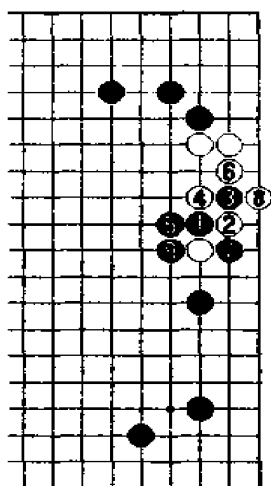


图 2

图 (1) 白棋浮棋

黑 (1) 时是命令白棋在白 (2) 扳的手段。黑 (3) 先手后，黑 (5) 都是正确的次序。至此白棋无根，白棋不满。

图 (2) 白棋狭窄

黑 (1) 时，白 (2) 扳的变化。黑 (3) 连扳是棋筋。其后白 (4) (6) 打吃黑棋一子是坏棋，到黑 (9) 为止，白棋棋形狭窄。

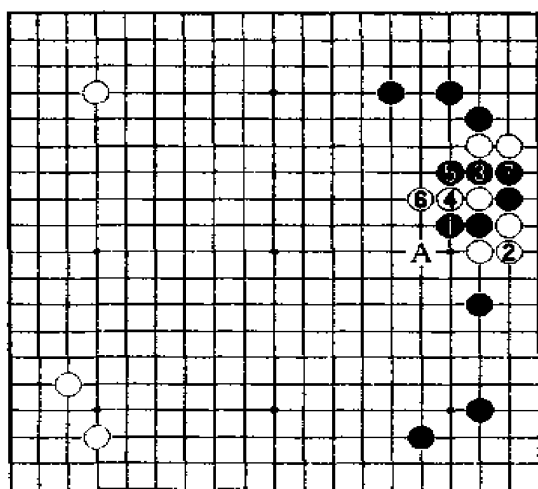


图 3

图 (3) 黑棋实地大

黑 (1) 长时，白 (2) 接是好手。黑 (3) (5) (7) 打吃，并毅然弃掉黑棋二子，而占取实地是好的手段。其后白 A 关门。与白棋的外势相比，黑棋的实地更为明显。

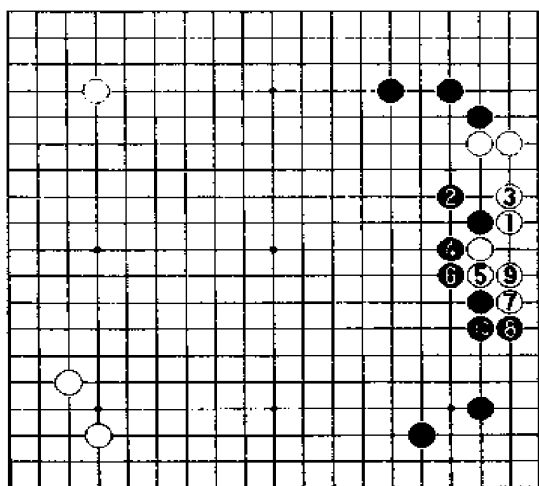


图 4

图 (4) 黑厚

白 (1) 扳, 黑 (2) 尖的手段也是成立的。黑 (2) 取外势是有力的手法。白 (3) 以下至黑 (10) 为止, 白棋获取了实地, 而黑棋也获取了外势。全局来看, 与白棋的实地相比, 黑棋的外势更为有利。

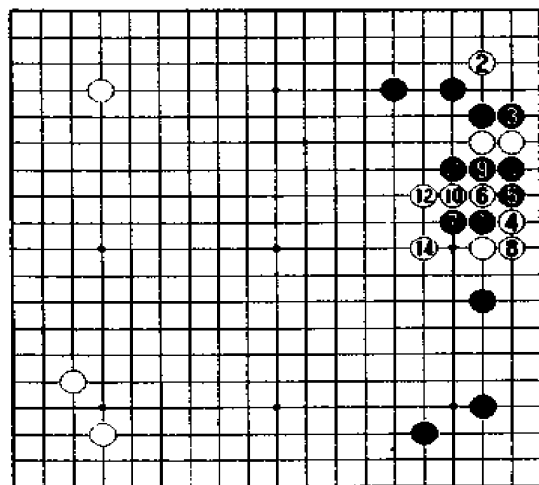


图 5

图 (5) 绝妙的利用

黑 (1) 靠时, 白 (2) 首先点角, 是非常有意思的利用手段。黑 (3) 切断其联络, 白 (4) 扳。其后白 (4) 到白 (14) 的进展与图 (3) 相比是同样次序, 结果是白棋有利。

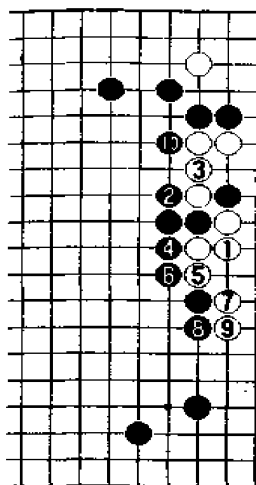


图 6

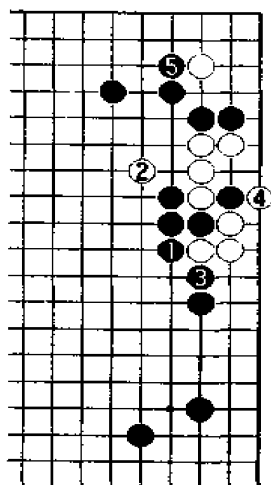


图 7

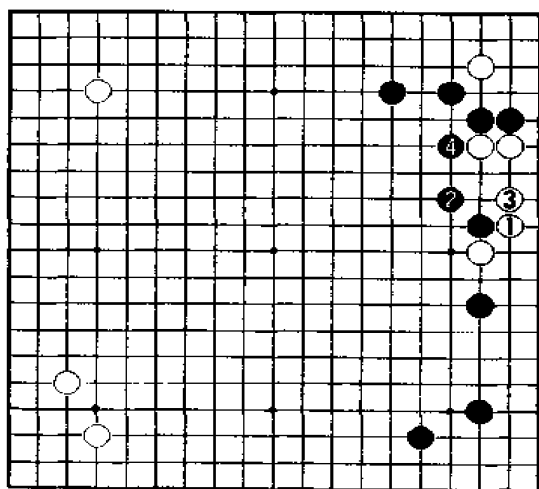


图 8

图 (6) 黑棋厚

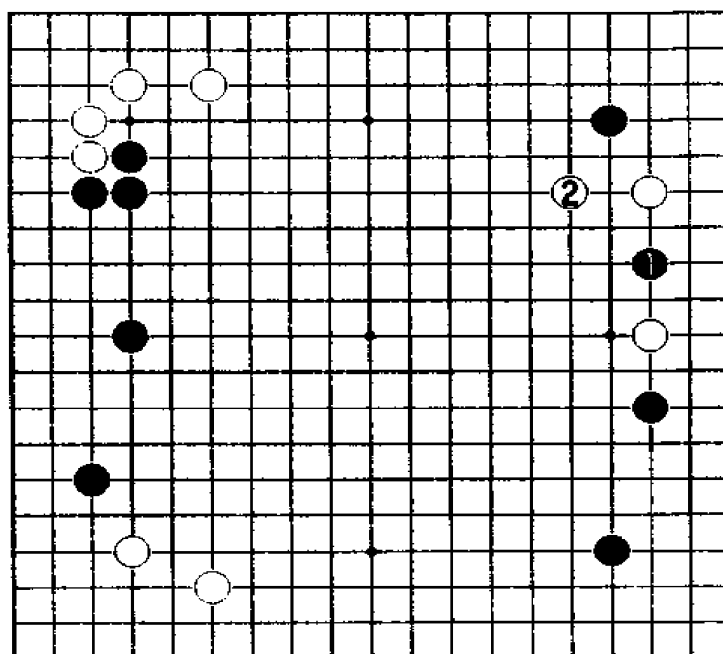
白(1)时,黑(2)打吃是好手。白(3)连,黑(4)以下至黑(10),白棋虽获取了实地,但黑棋获取了强大的外势,结果黑棋好。

图 (7) 黑棋两面作战

黑(1)时,白棋顾忌到与图(6)同样的进展,而在白(2)变化,黑(3)是具有气势的一手棋,其后白(4)安定白棋,黑(5)下立,黑棋两面作战。

图 (8) 棋形上的要点

白(1)时,黑(2)尖是重视外势的手段,黑(2)这手棋也能成立。黑(2)尖后,白(3)退,黑(4)扳。黑(4)不仅是虎的要点,而且也是白棋的扳头,是棋形上的要点。



问题 38 _____

(黑先)

这是黑棋二连星布局中的棋形，黑（1）是常用的试问手，是弃子整形的高级战术，白（2）跳，问黑棋如何处理才最妥当？

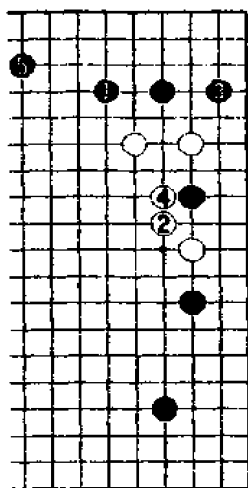


图 1

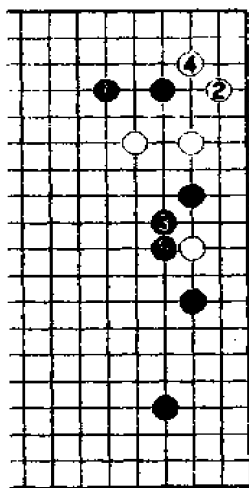


图 2

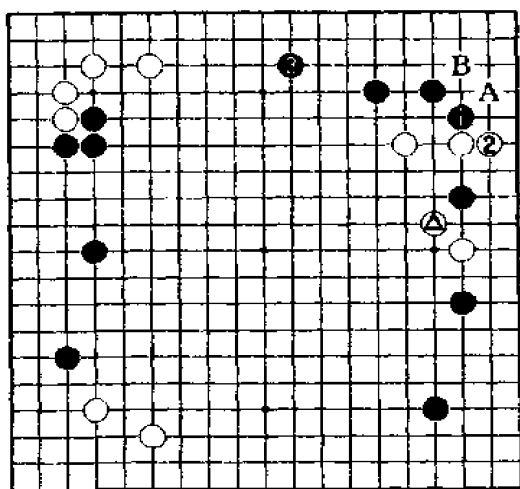


图 3

图 (1) 基本形

黑 (1) 跳, 白 (2) 尖, 黑 (3) 补角是最普通的方法。白 (4) 补住断, 黑 (5) 完成黑棋形状, 这是基本形。

图 (2) 白棋反击

黑 (1) 跳时, 白 (2) 飞角是白棋的反击手段, 黑 (3) 白 (4) 黑 (5) 都是双方具有气势的进行, 白棋要挽回右边的损失, 攻击黑棋二子是关键。

图 (3) 有负担

白△时, 黑棋不在 A 位补, 而在黑 (1) 顶, 进行至黑 (3) 时, B 位的点角已成为黑棋的负担, 黑棋不好下。同样是后手, 图 (1) 的进行则更普遍。

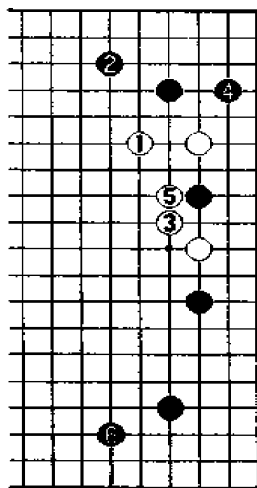


图 4

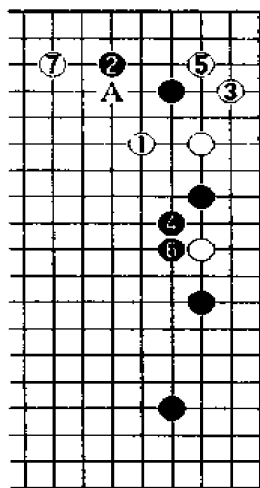


图 5

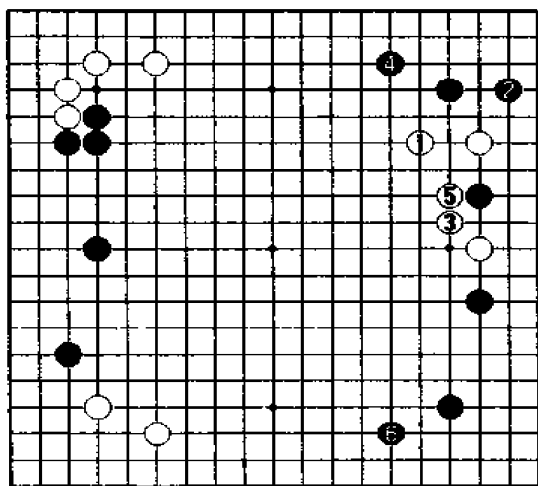


图 6

图(4)黑棋两侧下棋

白(1)时,黑(2)飞也是可以考虑的手段。进行至白(5),黑棋先手。与图(1)相比,黑棋结果有利,黑(6)又是黑棋占据的好点。

图(5)当然的反击

黑(2)时,白(3)是当然的手段,也是好手。黑(4)至黑(6)都是预想的进程,白(7)夹攻很严厉。与图(2)下在黑A相比,行棋更为不易。

图(6)黑棋的意图

白(1)时,黑(2)跳是黑棋经过深思熟虑的一手棋,也是很有意思的一手棋,白(3)(5)打吃黑棋一子,下至黑(6)又还原成图(4)的形状,黑棋形势当然的好,黑(2)时,白棋应寻求其他手段。

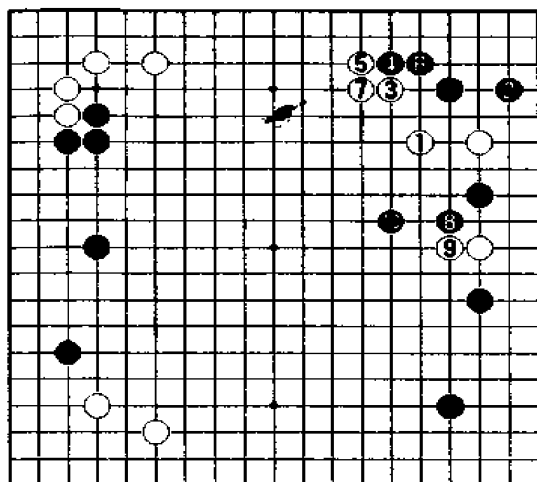


图 7

图 (7) 必然的战斗

黑 (2) 时, 白 (3) 是切断黑棋出头的当然的手段, 黑 (4) (6) 靠退, 先手定形, 黑 (8) 尖, 白 (9) 长, 黑 (10) 跳都是必然的战斗。

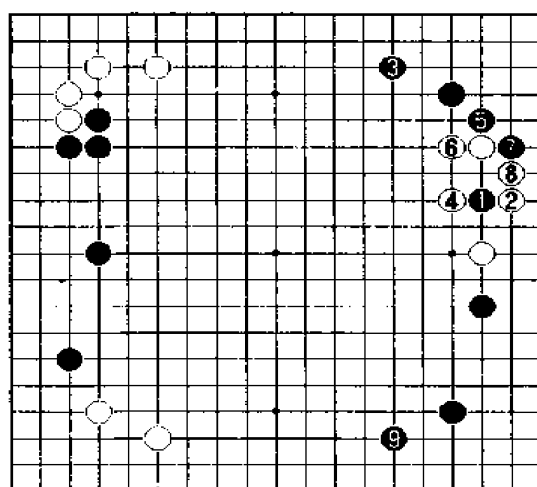
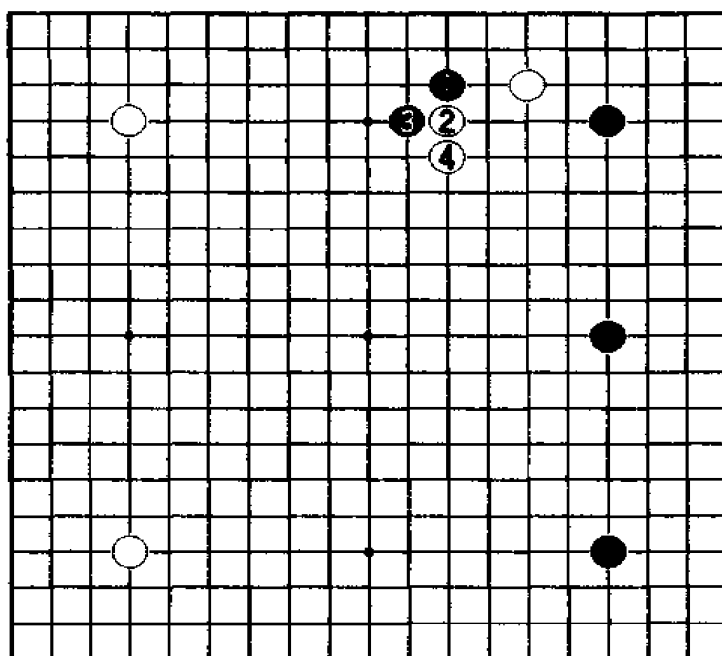


图 8

图 (8) 白棋步调慢

黑 (1) 时, 白 (2) 托也曾是一时流行的手法。黑 (3) 以下至黑 (7), 都是常用的定式, 白棋很厚, 但缺点是步调慢。到黑 (9) 为止, 黑棋已将两侧黑棋都处理干净, 黑棋的步调快。



问题 39 _____
(黑先)

在三连星布局中，黑（1）夹攻是开展外势作战时常用的手法。白（2）飞压也是对这种外势作战进行牵制时的常用手段，到白（4）为止，是实战中经常出现的基本棋形，那么以后的变化呢？

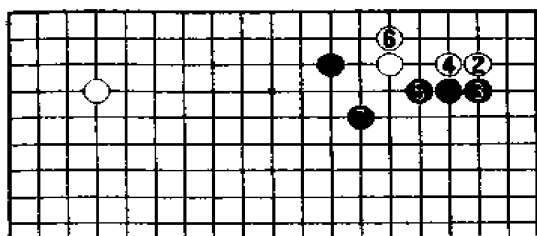


图 1

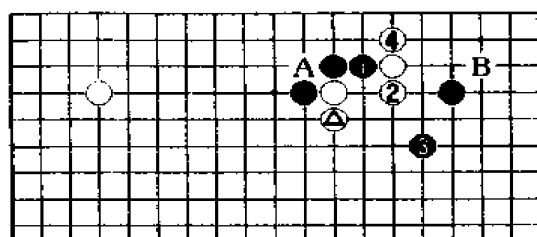


图 2

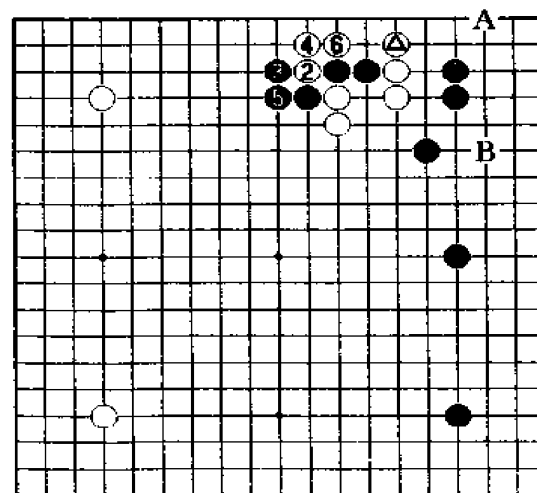


图 3

图 (1) 黑棋的意图

黑 (1) 时，白 (2) 点 3、三是普遍的手段。白 (2) 以下至黑 (7) 都是基本定式，是外势与实地的转换。

图 (2) 白棋整形

白 (1) 时，黑 (1) 顶是正确的方法，也是能使对方棋形造成缺点的手段。白 (2) 挺头，黑 (3) 补角，白 (4) 下立是好手，白棋可以利用黑棋 A 和 B 的弱点，整理棋形。

图 (3) 黑棋不满

白 (1) 时，黑 (1) 补角，白 (2) 断的手段是成立的。到白 (6) 为止，结果白棋吃住黑棋二子，白棋在获得安定的同时，具备很厚的棋形。黑棋由于有 A 位官子和 B 位的弱点，黑棋结果不满。

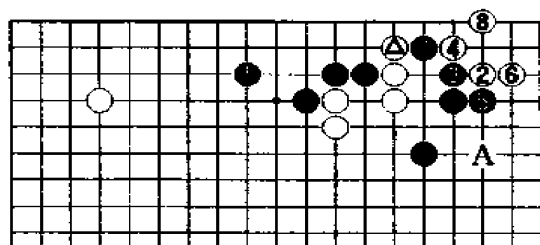


图 4

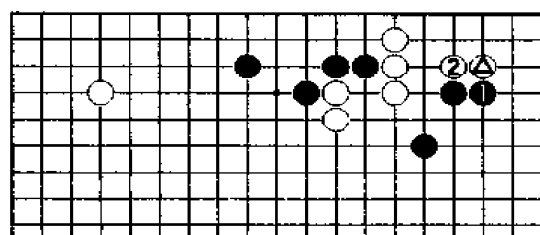


图 5

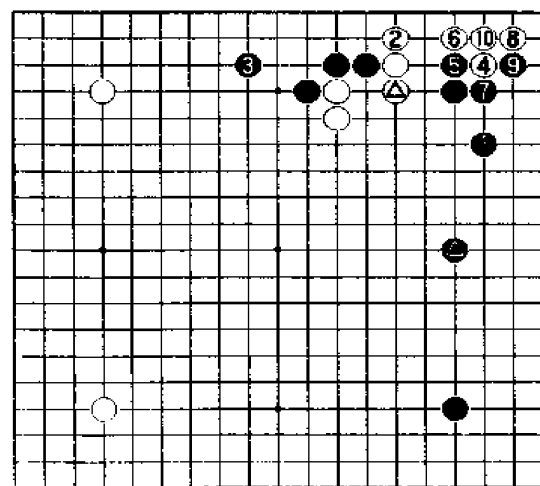


图 6

图 (4) 定式

白△立，黑 (1) 飞补断点是正确的方法。白棋利用白△的立，白 (2) 点 3、三，到白 (8) 时都是定式，其中白 (6) 还瞄着 A 位的断点。

图 (5) 实地大

白△时，黑棋在 2 位冲是正确的次序。如果在黑 (1) 退，白 (2) 长是好手，白棋在角上没有任何弱点就占据了很大的实地，白棋形势好。

图 (6) 连贯性

白△时，黑棋为与黑●取得连贯，在黑 (1) 飞，白棋依然在白 (2) 下立，黑 (3) 至白 (10) 都是基本定式。其中黑 (7) 时，与图 (4) 不同，白 (8) 虎的手段引人注目。

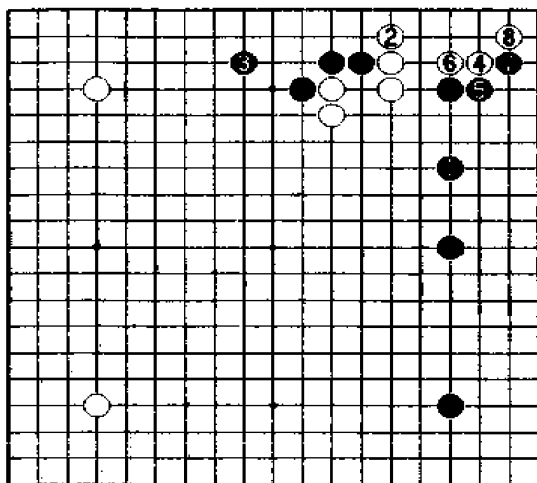


图 7

图 (7) 其他定式

黑 (1) 跳二的手段也是可以的。白 (2) 以下至白 (4) 与前图的定式都是同样次序。变化从黑 (5) 开始。一定要记住黑 (7) 白 (8) 交换是必要的次序。

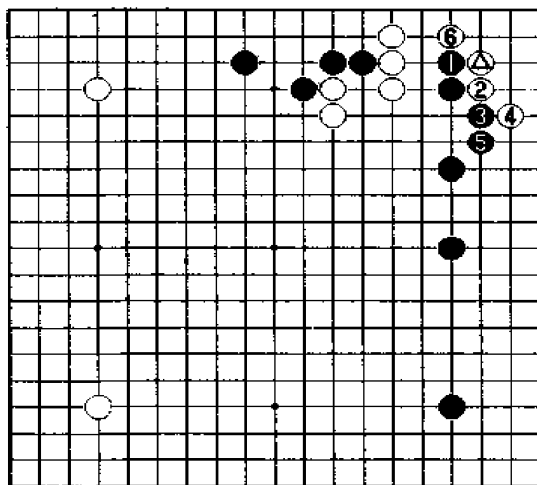


图 8

图 (8) 黑受损

白△时，与前面的进行不同，黑棋在 2 位上退很重要，黑 (1) 冲是黑棋的贪心。白 (2) 长是追击黑棋失手的好手，白 (4) 以下至白 (6) 连接，结果黑棋受损。

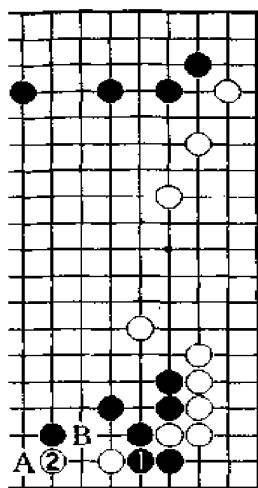


图 1

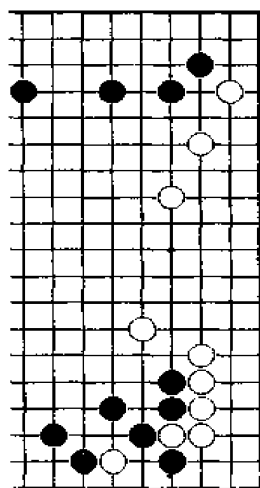


图 2

图 (1) 黑棋浮棋

黑 (1) 接是黑棋沉重的构想，白 (2) 靠，黑棋免不了是浮棋。其后黑 A 断，白 B 虎，黑棋缺少下一步应手。

图 (2) 正解

黑 (1) 尖是本图中正确的想法。黑棋即使被吃掉一子，也应将棋走轻，这很重要。

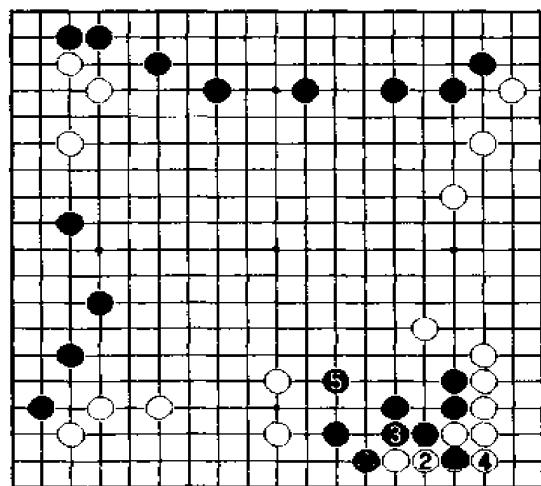
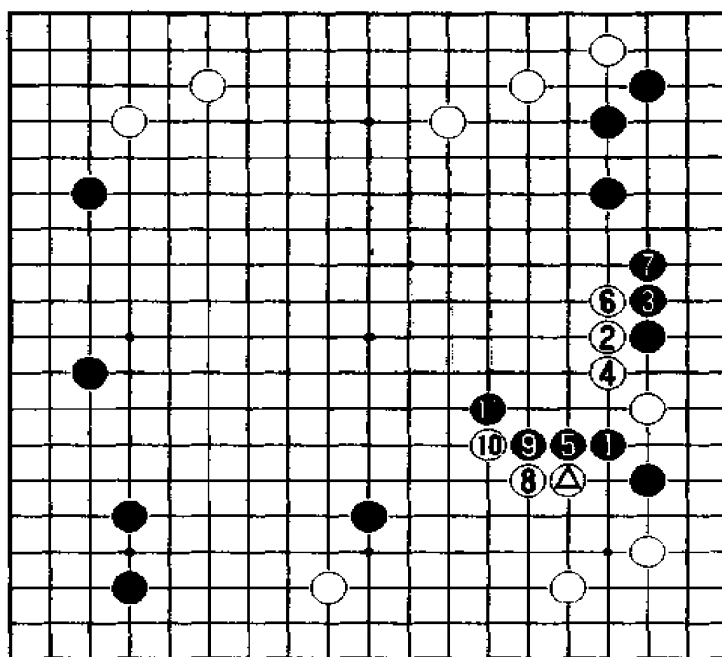


图 3

图 (3) 化解后的棋形

黑●尖靠，白 (2) 只好断，黑棋黑●只不过是官子的作用。黑 (3) 争先后，黑 (5) 跳出，是好形，也是化解的棋形，像这种对方试问时，做出果敢的情况判断是很必要的。



实战对局要领_____

(实战图)

这是职业棋手下出的棋形。白△镇时，黑（1）逃跑，白棋在白（2）靠相对抗的局面。黑（3）以下至黑（11），都是必然的次序，这些次序对于职业棋手是一眼就能看出的次序，而对业余棋手来说绝非轻易就能下出这样的棋来，那么现在让我们来品味一下高手的棋。

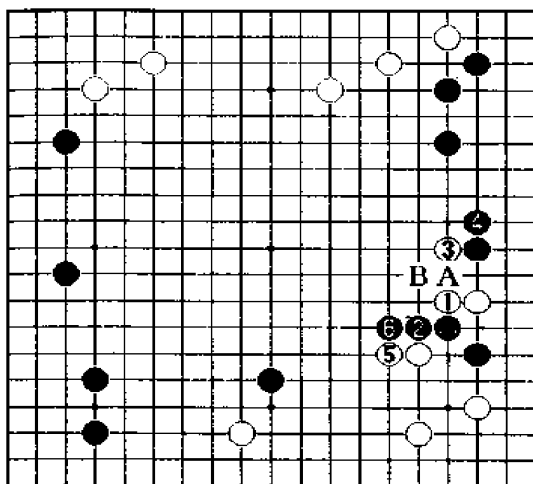


图 1

图 (1) 次序错误

黑●试图出头时，白(1)长，白(3)靠是次序错误，与白棋在A位长差距很大，黑棋在黑(2)(6)冲，白棋姿势很坏。其后黑B刺是先手，黑棋活动余地大。

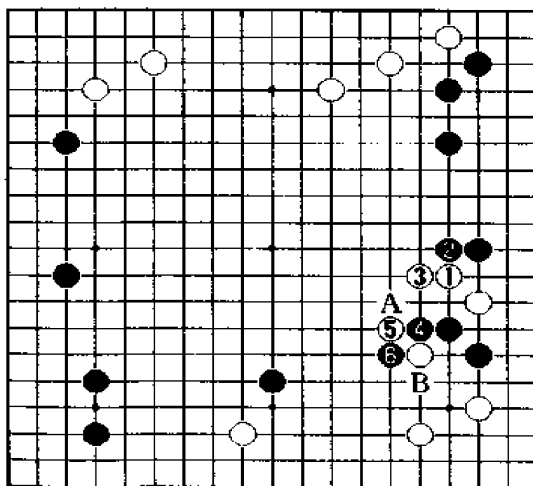


图 2

图 (2) 低手的尖

白(1)尖是典型的缺乏力量的俗手。黑(2)争先后，黑(4)(6)断，伺机占据A和B位，白棋不行。

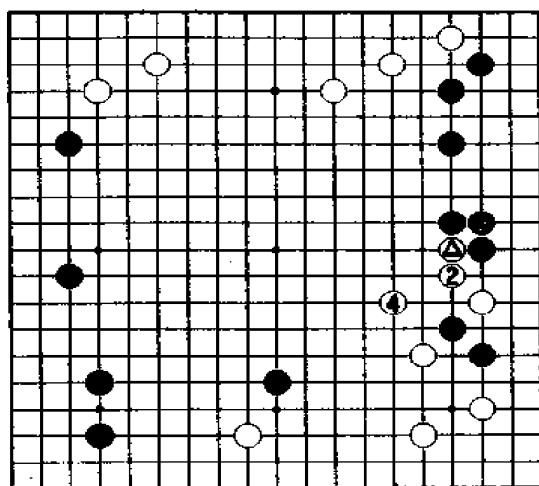


图 3

图 (3) 胜负见分晓

白△靠，黑 (1) 扳，黑 (3) 接，被白 (4) 飞封，黑棋二子被吃住，那么胜负已见分晓。

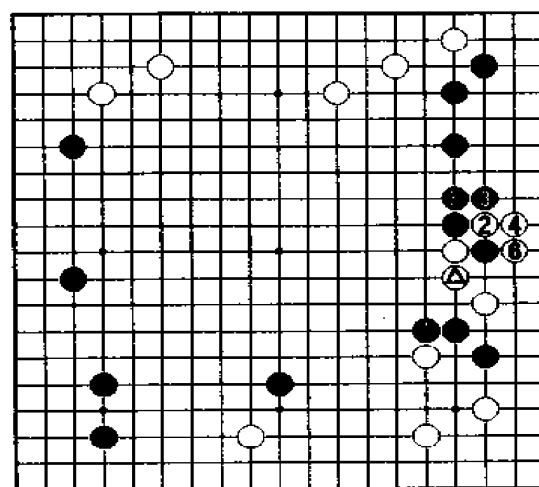


图 4

图 (4) 白棋满足
白△长时，黑 (1) 挺。此时白 (2) 断，黑 (3) 以下至白 (6)，白棋轻易做活，黑棋不满。

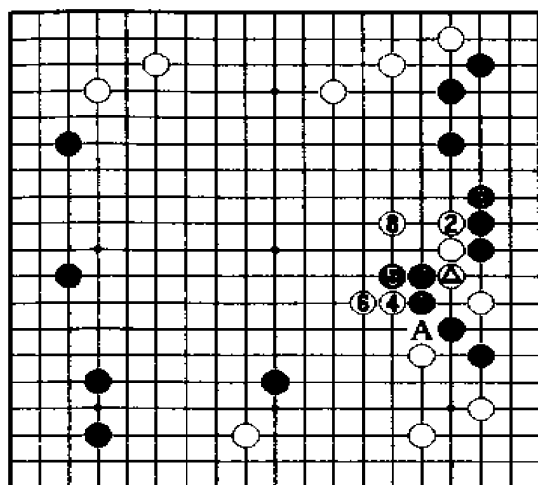


图 5

图 (5) 没有力量的尖

白⊗长时黑棋不下在 A 位，而是黑 (1) 尖，白 (2) 争先后，白 (4) 靠是要点，黑棋棋形崩溃。黑棋在 A 位下仍是正确的方法。

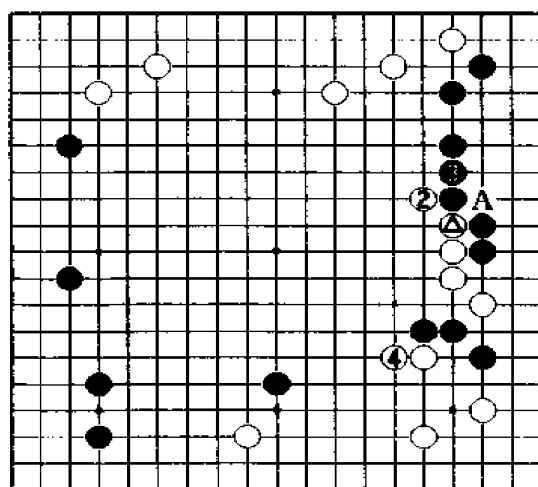
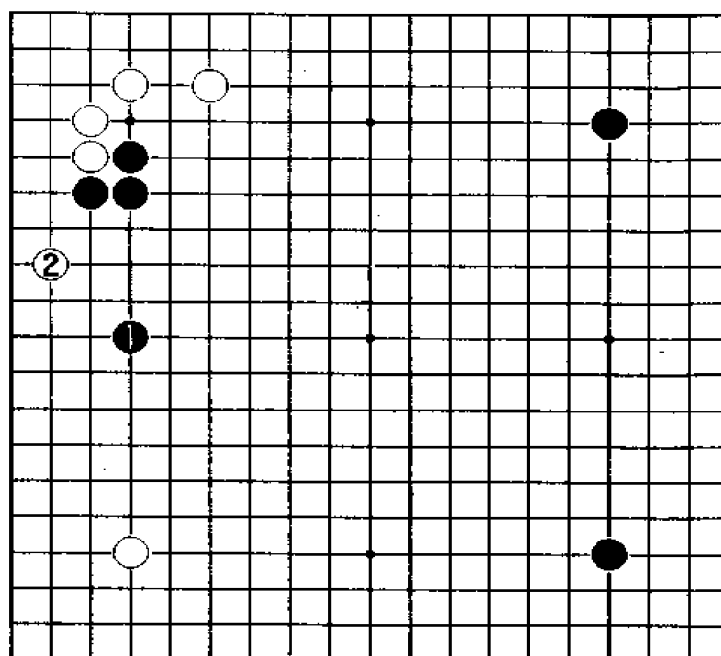


图 6

图 (6) 被利用

白⊗长时，黑棋无意地在黑 (1) 扳，但由于黑棋有 A 位的断点，会被白 (2) 利用，黑棋痛苦。白 (4) 长，由于白棋有白 (2)，黑棋在后来的战斗中，会很疲劳。



问题 41 _____

〔黑先〕

黑（1）立二拆三是根据拆的原则而下的棋，并与右边的 2 连星形成呼应。黑（1）拆三后，白（2）立即打入，来观察黑棋的应手，这是最近经常出现的棋形。对此黑棋的应对方法是什么？

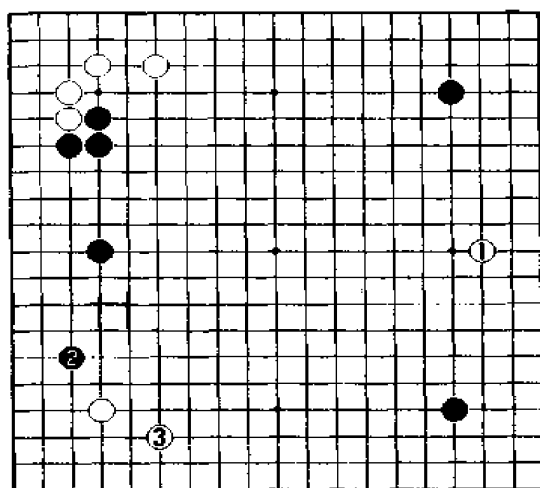


图 1

图 (1) 普通的进行

白 (1) 在右边分投，是牵制黑棋外势的普通手段。其后黑 (2) 是拆和挂兼备的绝好点。到白 (3) 为止，是实战中经常出现的棋形。

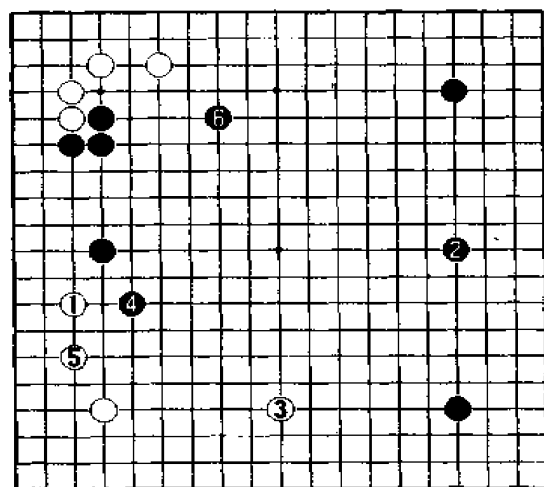


图 2

图 (2) 其他选择

白 (1) 大飞，是针对黑棋拆的模样，伺机打入是实战中经常出现的棋形。其后黑 (2) 扩张势力，白 (3) 以下至黑 (6)，都是基本的进行。

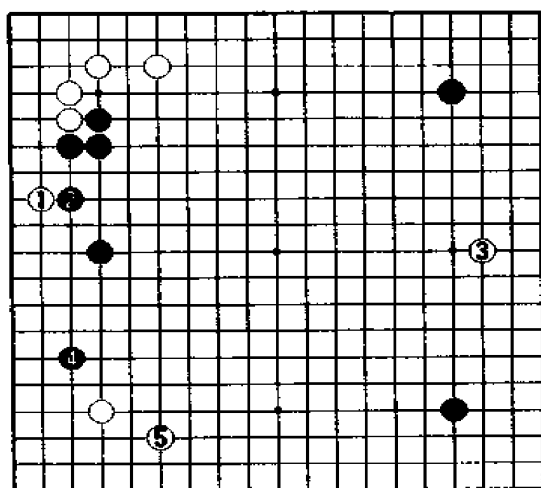


图 3

图 (3) 白棋的意图

白 (1) 打入，黑 (2) 挡，白 (3) 分投。其后黑 (4) 扩张左边黑棋，但由于白棋有向角上渡的手段，黑棋价值不大。进行至白 (5) 时，与图 (1) 相比，白棋棋形活跃。

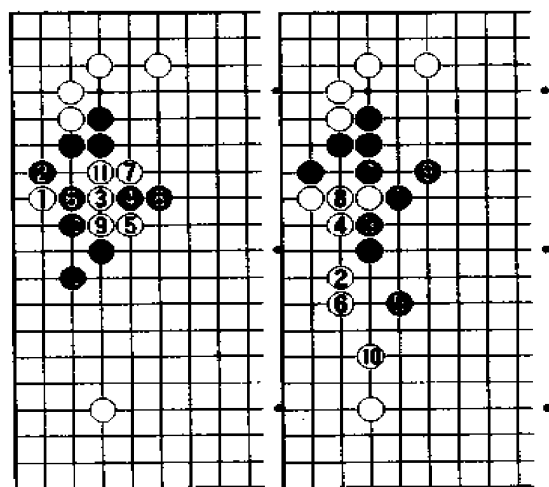


图 4

图 (4) 白棋大损

白 (1) 时，黑 (2) 断，白 (3) 时，黑 (4) 是棋筋。此时白 (5) 匆忙地板，下至黑 (12)，白棋大损。

图 (5) 实地大

黑 (1) 时，白 (2) 是好手。其后黑棋下至黑 (9) 扩张外势到白 (10) 为止，白棋获取了相当大的实地。结果黑●未取得实效。

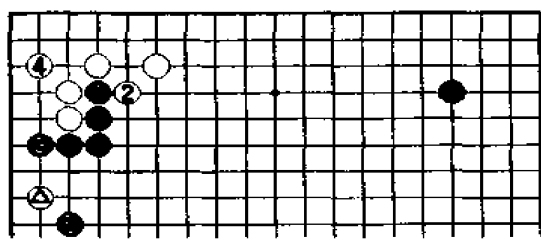


图 6

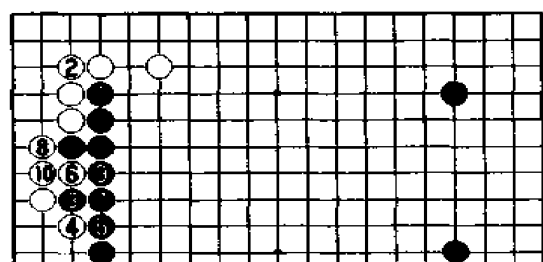


图 7

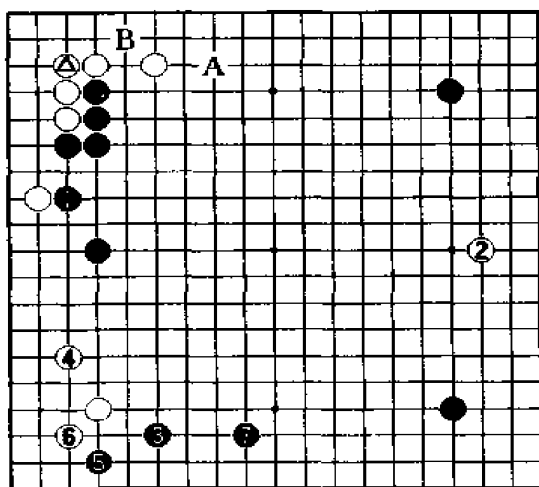


图 8

图(6)机敏的利用

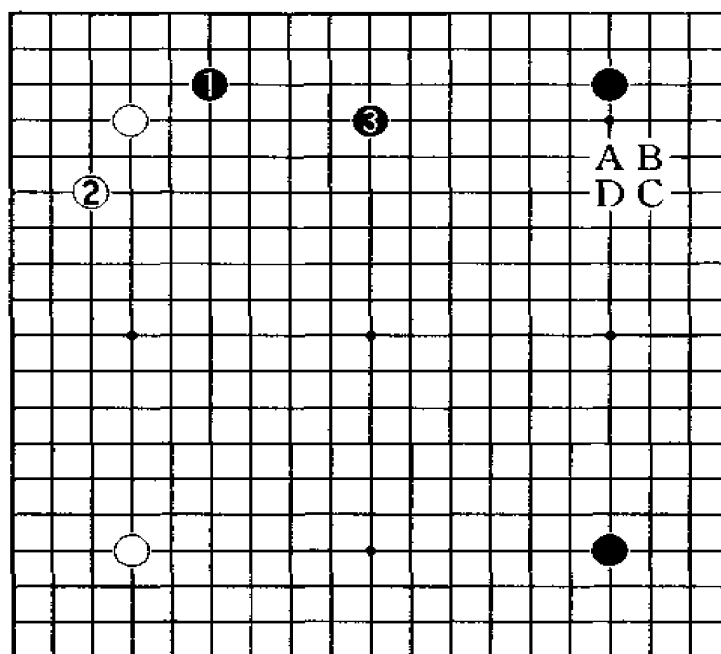
白△时，黑(1)问白棋的应手，是黑棋机敏的手段。白(2)补断点，黑(3)争先后，黑(5)控制白棋一子，黑棋满足。

图(7)强大的外势

黑(1)时，白(2)接是正确的手法。黑(3)阻止白棋向中腹出头是好手。白(4)以下到白(10)，白棋定形，到黑(11)时，黑棋外势宏大。

图(8)双方最佳选择

黑(1)跳时，白(2)分投。黑棋扩张下边是正确的方法，到黑(7)时都是双方最佳的结果。黑●与白△交换后，在A位拆和在B位刺都是黑棋的企图。



问题 42 _____
(白先)

黑 (1) (3) 扩张上边黑棋是最近实战中经常出现的棋形，现在是右上角对黑棋小目定式挂的问题，但是在挂的方法上应慎重，A 至 D 中最普遍的挂的方法和以后手段又是什么？

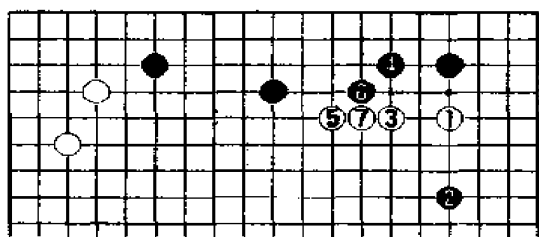


图 1

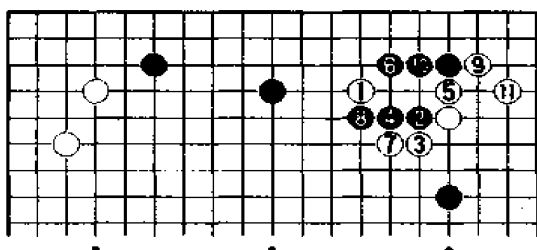


图 2

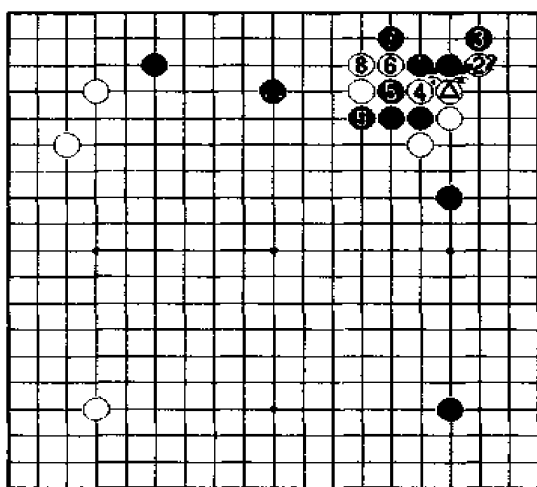


图 3

图 (1) 黑棋两侧下棋

白 (1) 是缓和夹攻的挂的方法，但在棋子的配置上黑 (2) 夹攻是绝好点，白 (1) (3) (5) 虽成功地向中腹出头，但被黑 (6) 之后，黑棋两侧都可下棋，白棋不满。

图 (2) 占地取形

白 (1) 飞封是常用的手段，黑 (2) 以下到白 (11) 都是基本定式。在对方的势力范围内，白棋占取了相当的实地并且定形是白棋的满足。

图 (3) 有利的战斗

图 (2) 的定式中，白⊙顶时，黑 (1) 长是反击的位置。白 (2) 至黑 (9) 都是预想的进展，由于黑●参与了战斗，白棋战斗不利。结论是高挂不适合。

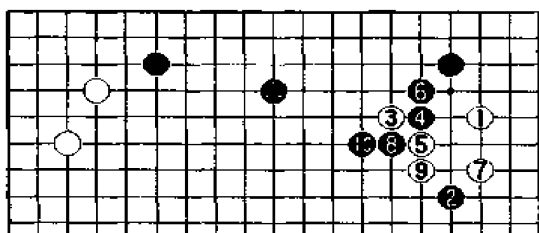


图 4

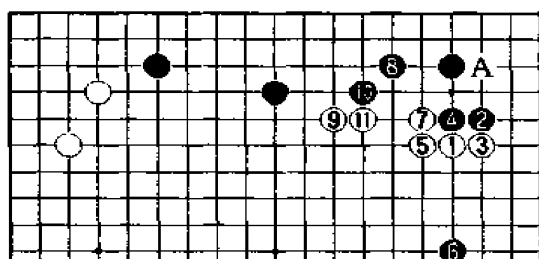


图 5

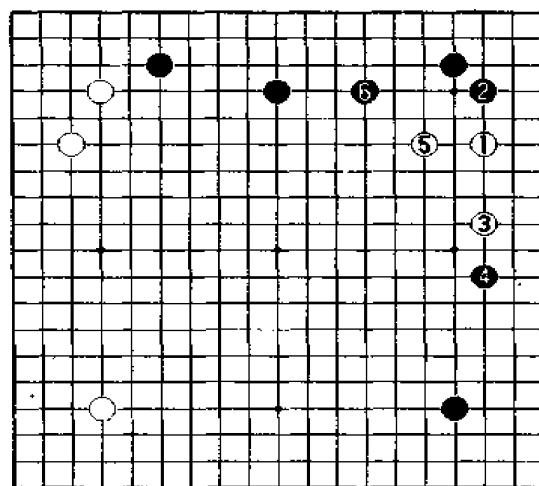


图 6

图(4)理想的间隔

白(1)飞挂,黑(2)夹攻是很严厉的手段。黑(4)以下至黑(10),黑棋由于与黑●保持有适当的间隔,上边黑棋极为理想。

图(5)常用的挂

白(1)二间高挂是最普遍的手段。虽然被黑(2)取得了实利,但以下至白(11),白棋获得了很厚的外势,而且黑棋在右上角上还存在A位的弱点,上边也是弱形。

图(6)其他挂的方法

白(1)大飞挂是实战中经常使用的挂的手段。黑(2)补,白(3)拆,白棋轻易获得了安定,以下至黑(6)是基本类型。其中如果白棋省去白(5),而被黑棋占据,则很严厉。

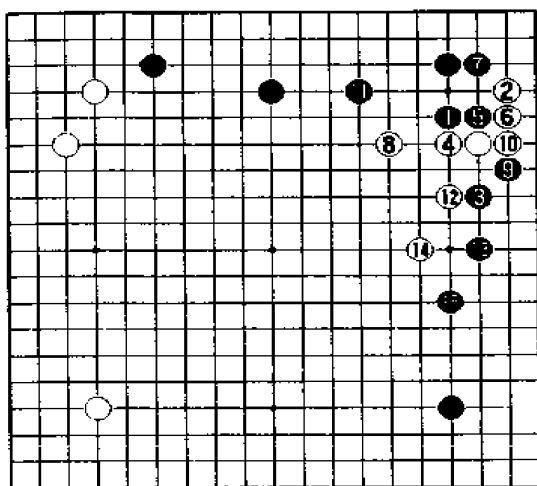


图 7

图 (7) 取外势

白棋大飞时，黑棋为重视外势，黑 (1) 尖的手段也是可能的。其后白 (2) 以下至黑 (15) 都是基本定式，经常在实战中出现。

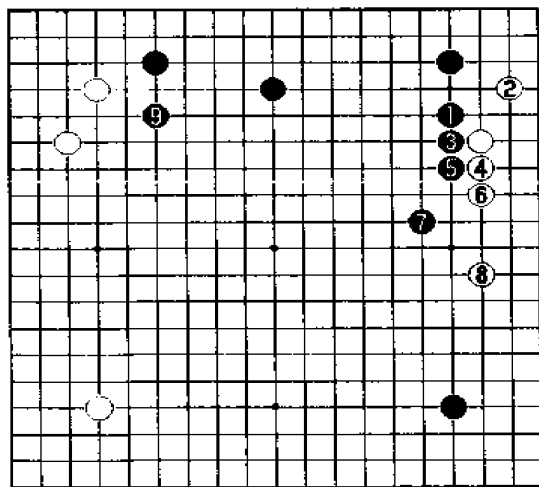
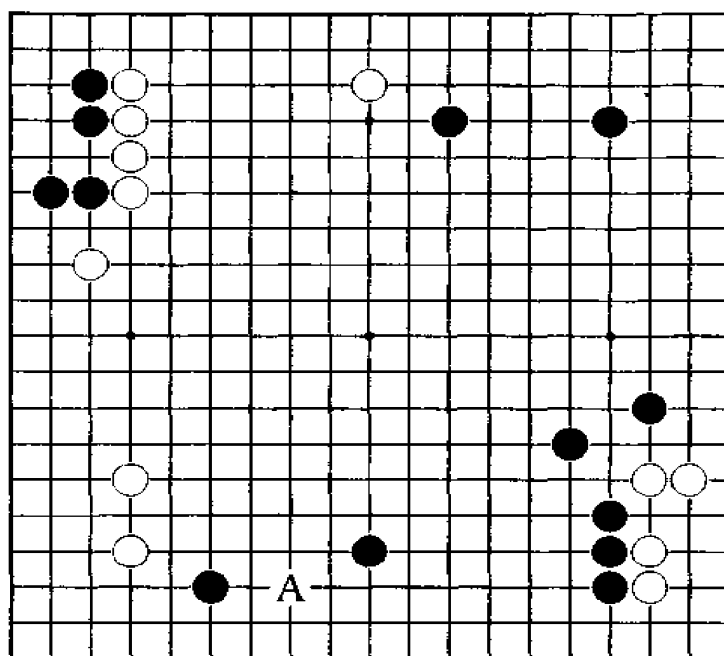


图 8

图 (8) 明显的转换

白 (2) 时，黑 (3) (5) 挺头取外势的手段也是可能的。至白 (8) 为止，白棋首先在右边取得了实地。黑 (9) 后，黑棋也扩张了外势，双方充分可下，这种棋形是典型的外势与实利的转换。



问题 43

(白先)

这是围棋的最新布局。场面图中，黑与白从二连星的布局中派生出的棋形经常在实战中出现。现在的焦点是围绕黑模样中 A 位的打入，白棋如何下来是最好的方法？

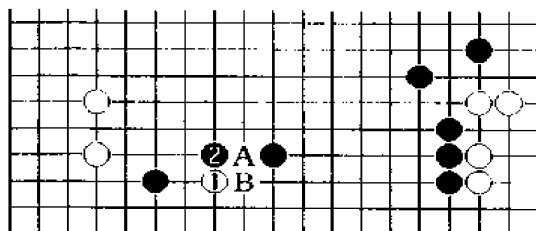


图 1

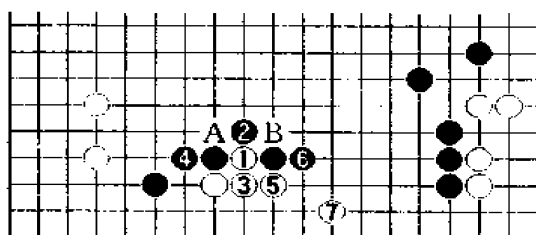


图 2

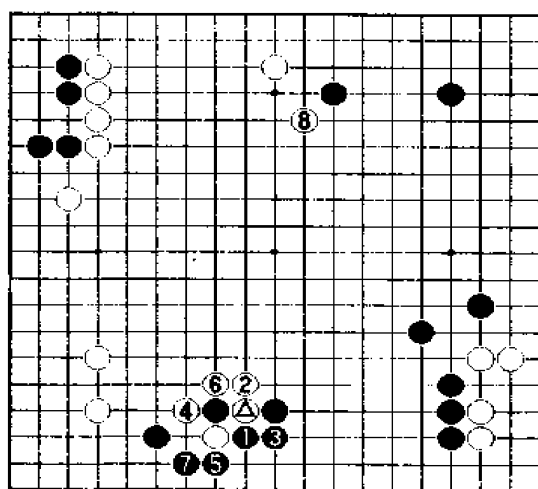


图 3

图(1)打入的要点

白(1)是常用的打入手段,黑(2)时,白棋如何化解,将决定白棋的好坏。黑(2)后,白棋的常用手段是A位和B位。

图(2)有断点

白(1)是使对方棋形产生断点而化解自己时所使用的常用方法。黑(2)挡,白(3)至白(7),白棋使黑棋产生了A位和B位的断点,白棋大获成功。

图(3)劫的影响

白⊗时,黑(1)是当然的反击手段。白(2)时,黑(3)是大失手。白(4)(6)提子,由于有劫的手段,黑(7)不可避免地补。而白棋脱先在白(8)飞,形势对白棋有利。

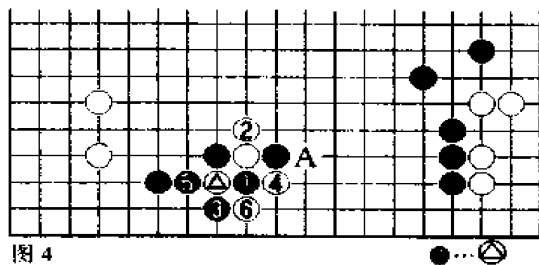


图 4

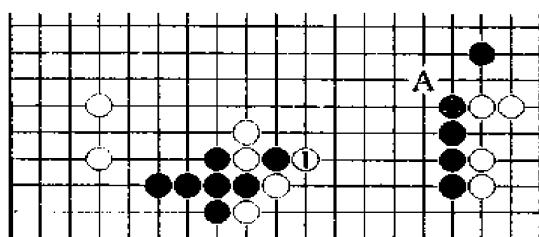


图 5

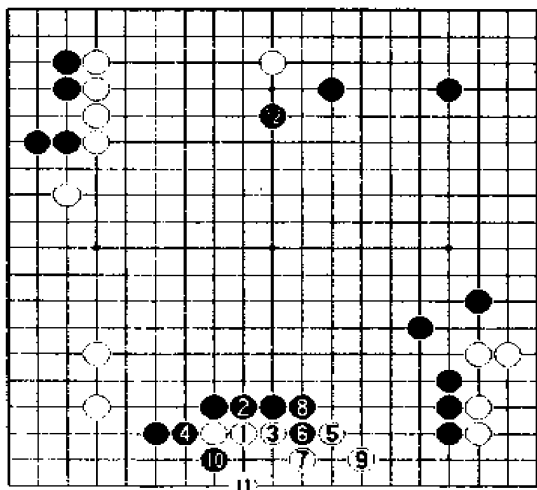


图 6

图(4)正确的方向

白(2)时,黑(3)打吃是正确的方向。到白(6)为止,白棋尽管最大限度地利用打的手段,但由于A位的征子不能成立,白棋灭亡。

图(5)差别

黑棋不在A位下而是在黑●接,黑棋一子被白棋吃住,情况就会逆转。结果图(2)中,白(1)挖的手段成立与否将决定双方的成败。

图(6)外势扩张的要点

外势扩张的要点除白(1)以外,别无他处。黑(2)以下到白(11)都是双方最佳的结果。黑(6)挖和白(9)虎,都是值得牢记的次序。但黑棋先手在黑(12)镇,黑棋成功。

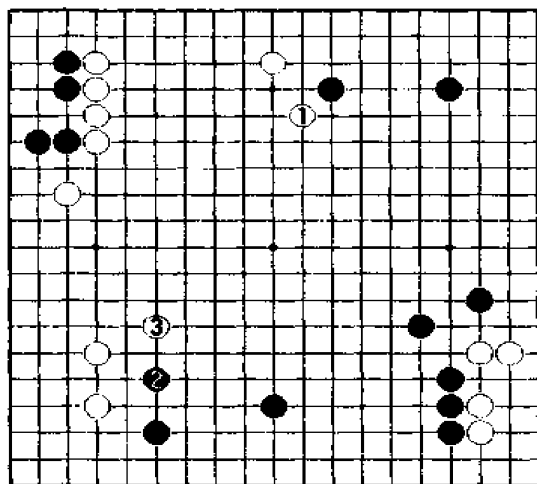


图 7

图（7）势力扩张的时机

白（1）飞封是扩张势力的正确作战方法。黑棋同样也在下边发展。至白（3）时是双方必然的进行，这种结果是黑棋与白棋外势与实地抗衡的局面。

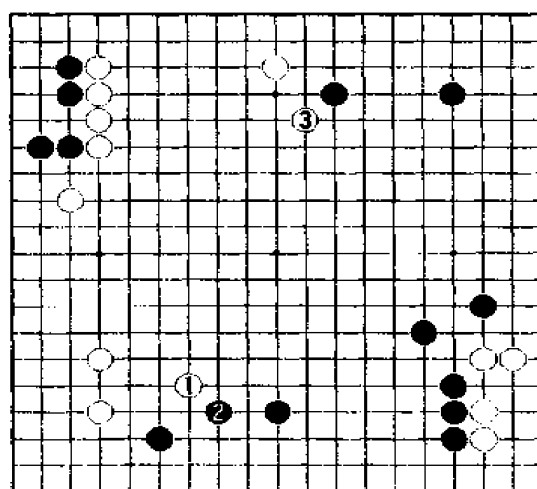
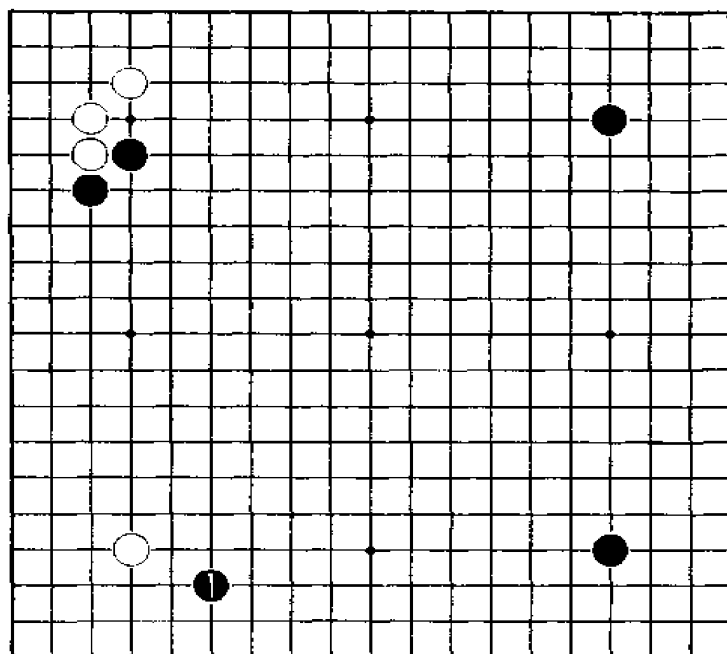


图 8

图（8）白损

白棋顾忌到图（7）的情形，而白（1）大飞来牵制黑棋，黑（2）时，白（3）再来扩张外势会如何呢？由于黑（2）已使下边黑棋形成完整的空。白棋受损。



问题 44 _____
(白先)

左上图定式中，黑棋脱先在左下角低挂。黑（1）是最大限度地发挥棋子效率的成熟手段，根据白棋的应手如何，决定全然不同的棋形，黑（1）包含什么内容，以后的手段又是什么？

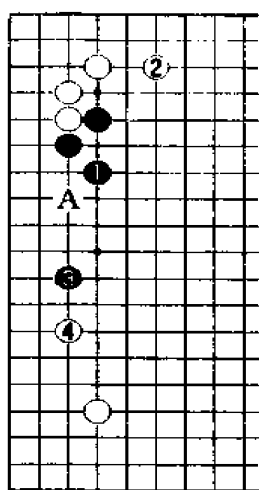


图 1

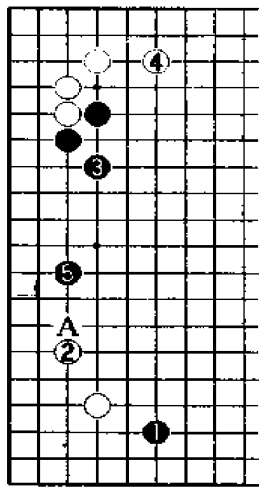


图 2

图(1)普通的进行
左上角上黑(1)虎,白(2)跳,黑(3)拆是普通的进行结果。但是白(4)大飞是准备在A位打入的绝好的点,所以黑棋采用了场面图中的变化。

图(2)黑棋的意图

黑(1)挂,是命令白(2)补的手段。黑(3)虎,黑(5)拆。白(2)比在A位更能缓和打入的手段,黑棋效率高。

图(3)白棋的反击

黑(1)虎,白(2)是与黑棋意图相左的反击手段。但是黑(3)以下至黑(9)都是预想的进行,白(2)由于飞得太大,左边太虚,很难取得好的结果。

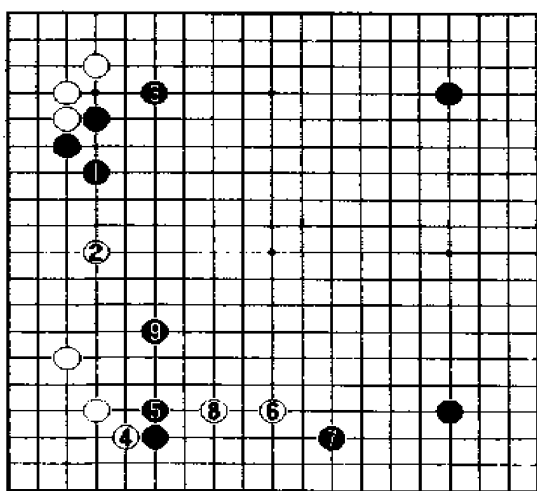


图 3

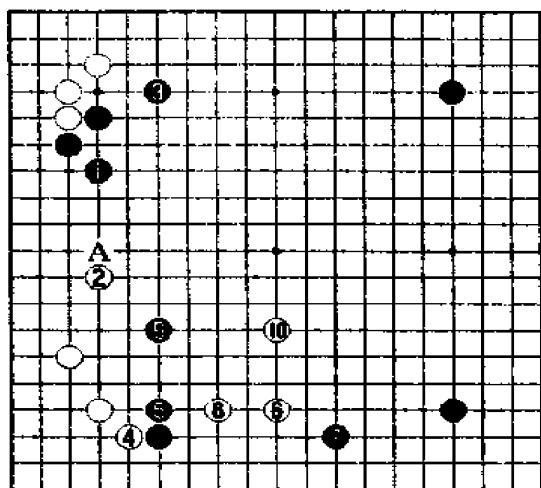


图 4

图（4）稳健的方法

黑（1）时，白（2）飞是正确的方法。黑（3）以下至黑（9）是与图（3）同样的进行，但白（2）比在白A坚实，到白（10）为止，可以展开战斗。双方均好。

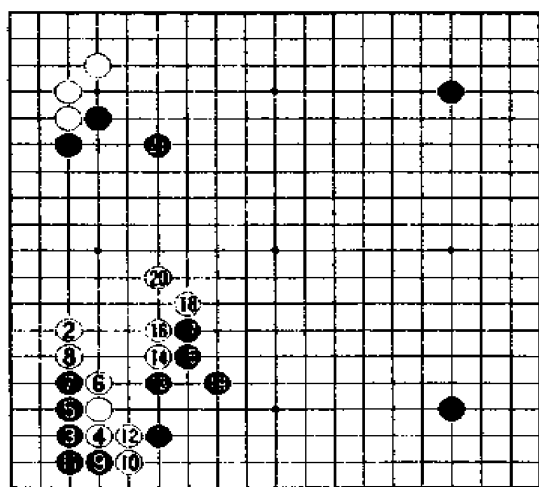


图 5

图（5）黑棋步调快

黑（1）时，白（2）大飞，虽然是图（1）一样预想的棋形，但黑（3）点 3、三，是好手。以下黑（19）为止，黑棋先手处理干净两块棋，黑（21）转身，黑棋步调快。

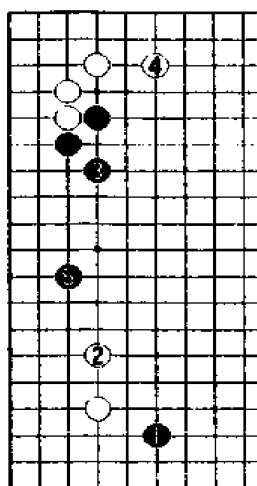


图 6

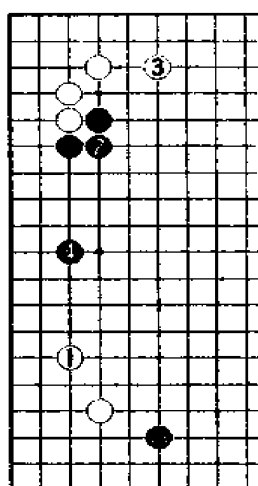


图 7

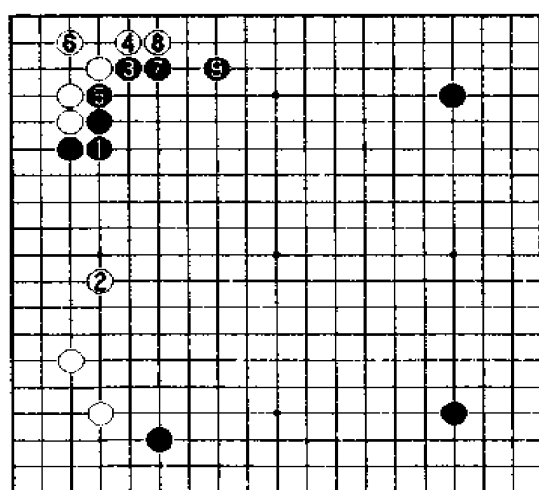


图 8

图 (6) 绝好的拆

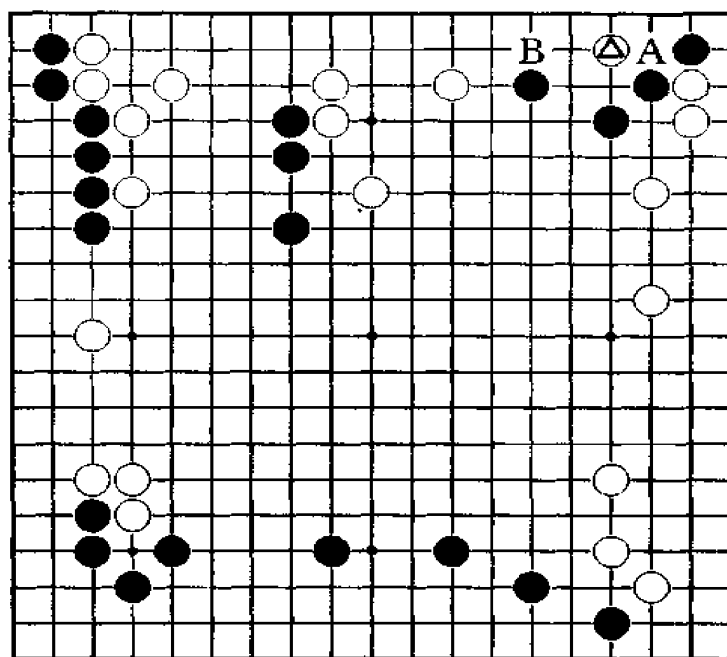
黑(1)时,白(2)跳,黑(3)虎,白(4)跳,黑(5)拆是绝好点,白棋不好。白棋由于在左下角空虚尚需费心。黑(1)后,白棋一般像图(2)那样飞。

图(7)在气势上落后

白(1)时,黑(2)接,到黑(4)为止,黑棋未能继承黑●的意图。黑棋并非不能下,而是在气势上落后。

图(8)白棋被封锁

黑(1)时,白(2)飞不适合本图情况。黑(3)的靠是这种情形下常用的封锁手段。白(4)至黑(9)为止,黑棋严密封锁白棋,白棋不满。



问题 45 _____
(黑先)

这是星定式中经常出现的棋形。白⊗刺时，黑A接，白B渡，黑棋全部受攻。在这种棋形形成之前，黑棋须补才能安全。但是黑棋可以预测这种情形并作出准备的手段。黑棋由于征子有利，可利用星和角的特殊性来整形，黑棋的下一步棋应是什么？

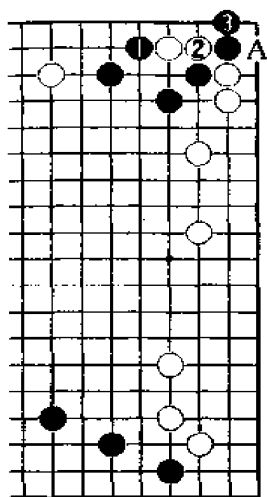


图 1

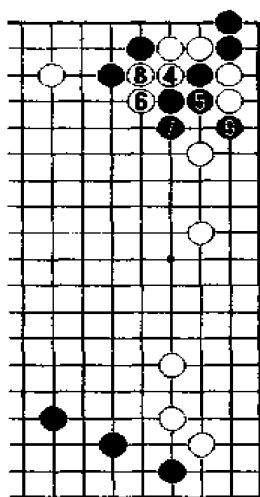


图 2

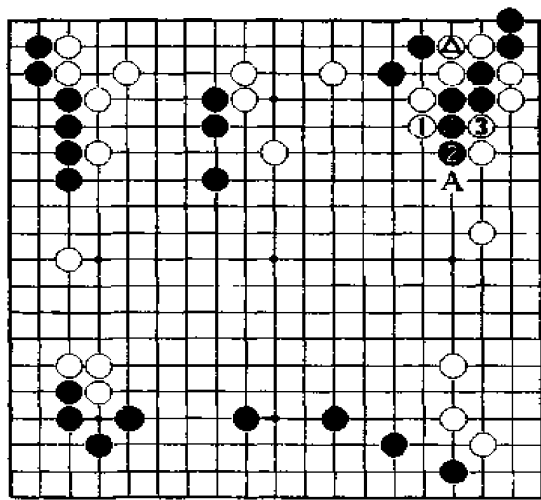


图 3

图(1)角的特殊性

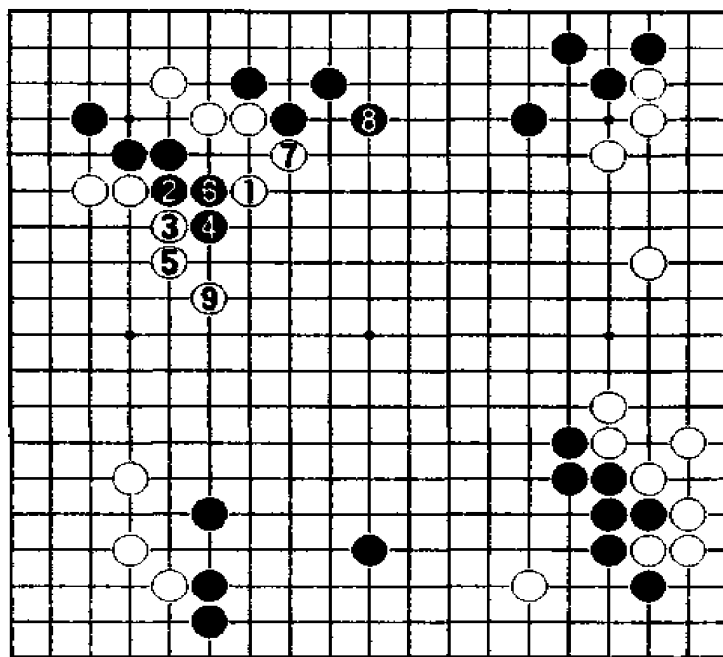
黑(1)尖是形状上的要点。白(2)断时,黑(3)立是利用角的特殊性的棋筋,黑A虽然手段也很相似,黑(3)后,则不能成立。

图(2)化解

白棋在白(4)打吃,白(6)扳,但黑(7)走成空三角是好手,白(8)只好接,黑(9)扳头,打吃白棋二子即可安定。

图(3)征子和连贯

黑●走成空三角时,白(1)长,白(3)挡是白棋最强硬的手法。但是由于黑●是征子的接应子,因而白棋在A位的征子不成立,所以白(1)(3)的手段也不能成立。如果征子对黑棋不利,那么,白△刺则是很严厉的手段,黑棋应对会很困难,黑棋必须先补。



实战对局要领_____

(实战图)

白(1)跳开始,展开了围绕着封锁与出头的攻防战,黑(2)至白(9)刹那间展开了攻防大战,白棋是攻势,而黑棋局面不利。引人注意的是黑棋2和6连走成愚形。那么在什么地方下棋才是黑棋理想的手段,哪一手棋又下错了呢?

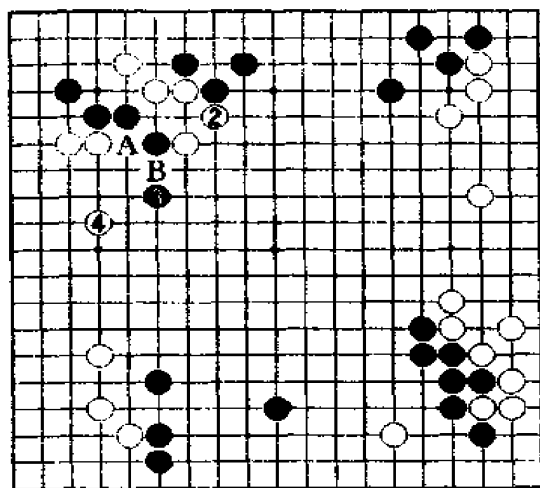


图 1

图 (1) 片面的守势

黑棋未在 A 位长，而是在黑 (1) 尖，但被白 (2) 虎，黑棋不好。黑 (3) 跳，试图出头，白 (4) 拆后，黑棋有 B 位断点，而且上边黑棋也不能不理。

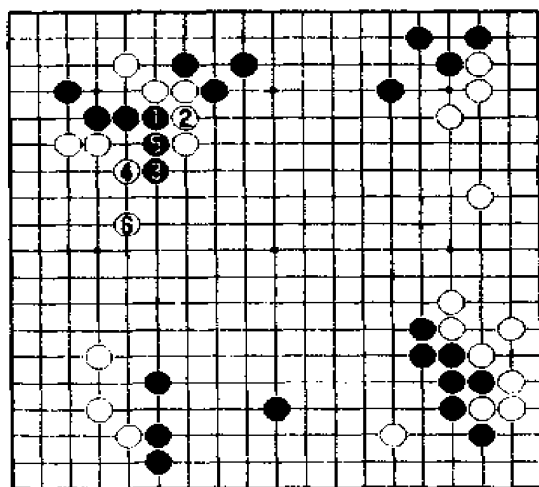
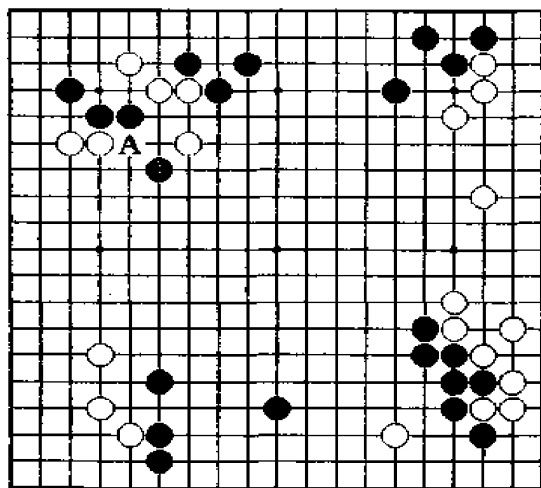


图 2

图 (2) 恶手

黑 (1) 与白 (2) 交换后，在黑 (3) 跳，由于交换本身不仅是黑棋的恶手，而且还是受到白 (4) (6) 的继续攻击。



3

图 (3) 因与果

实战中结果坏的原因是黑棋在 A 位出头。错误的出头方法会对大局产生坏的影响，黑棋在黑（1）飞出头是正确的。同时黑（1）飞还是避免出现愚形的要点。

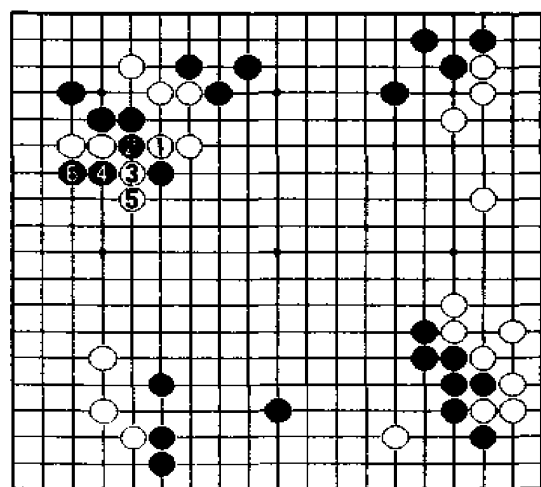


图 4

图(4) 黑棋轻易
做活

白(1)(3)断，
黑(4)(6)吃住白棋
二子，就可轻易做活，
黑棋没有任何不满。

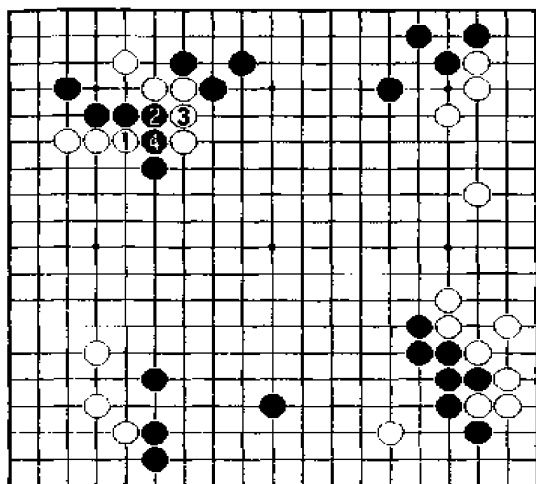


图 5

图 (5) 白棋无理

白 (1) 长试图切断黑棋，被黑 (2) (4) 冲出，白棋被冲断成两块，白棋不好。

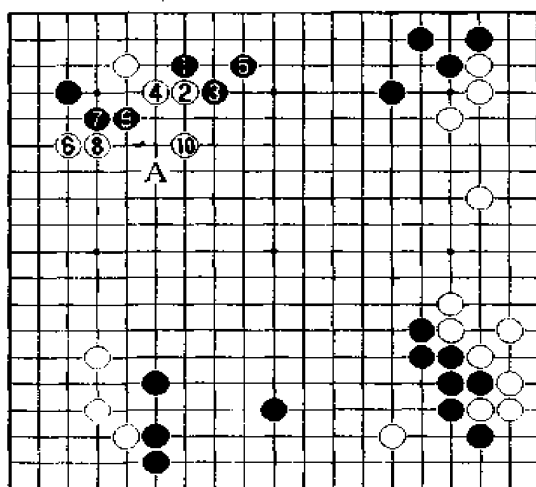
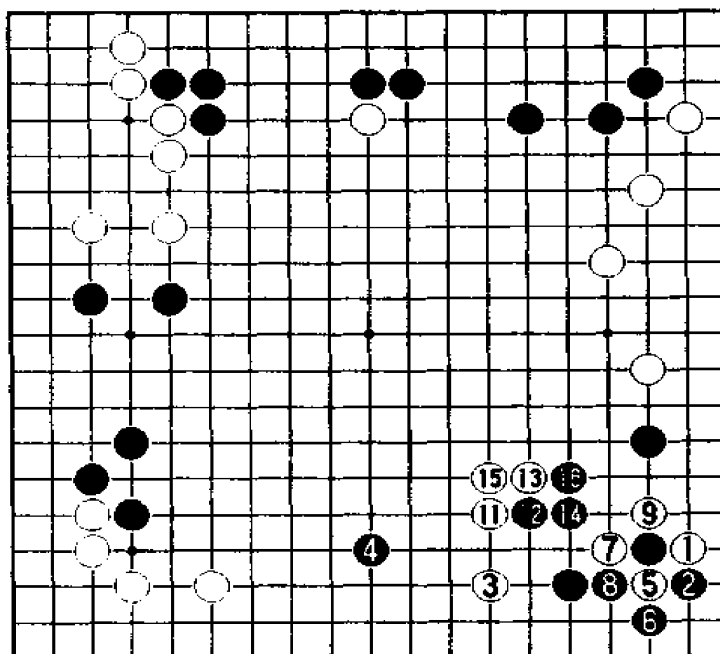


图 6

图 (6) 经过图

实战是黑 (1) 夹攻，白 (2) 靠至白 (6)，白棋进行反攻。黑 (7) (9) 试图向中腹出头，白 (10) 跳时即形成了实战图的棋形。实战中，黑 A 飞试图出头的可能性很大，我们应记住。



实战行棋要领_____

(实战图)

白(1)靠问黑棋的应手，黑(2)扳，白(3)以下进行至黑(16)。其中白(1)和黑(12)是拘泥于棋形的恶手。那么怎么下才是正确的方法？

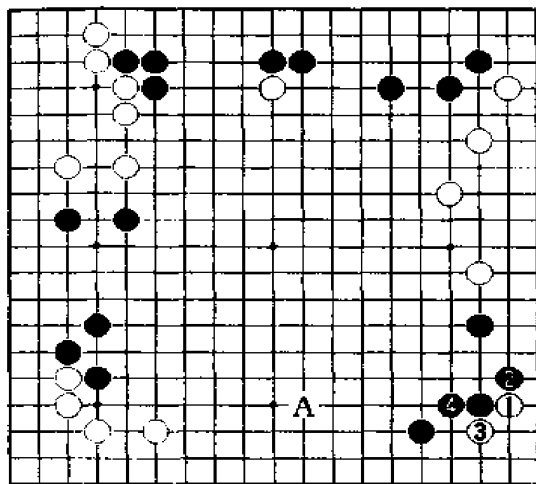


图 1

图 (1) 白棋为时过早

白 (1) 靠为时尚早，是恶手。被黑 (2) (4) 之后，白棋将很困难。白 (1) 单纯地在 A 位拆是正确的方法。

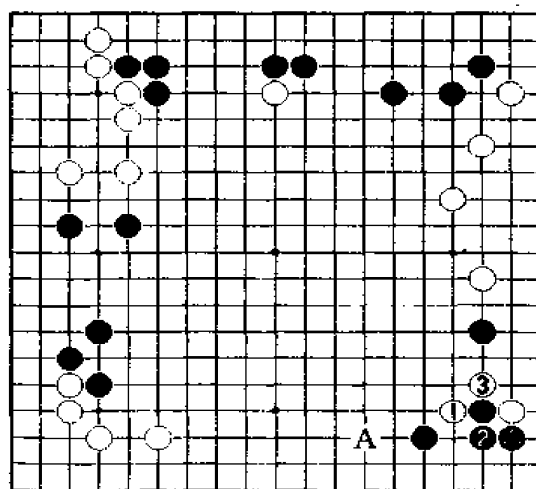


图 2

图 (2) 白棋的利用手段

黑●扳时，白棋在 A 位拆，不如下在白 (1) 夹。白棋这种利用手段是好手。下至白 (3)，白棋已成功达到了利用的目的。

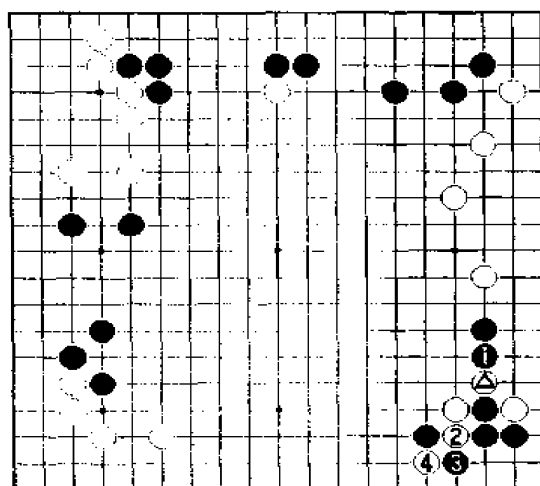


图 3

图 (3) 妙手

前图中白⊙时，黑(1)顶试图取得连接，但白棋有白(2)(4)断的妙手。此后不论黑棋如何变化，黑棋都不会取得好的结果。

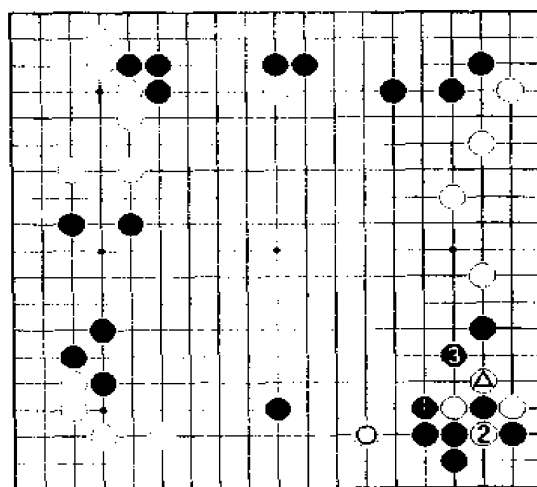


图 4

图 (4) 劫材不足

白⊙打吃时，黑棋在(2)位接，是过于屈服的手段，而在(1)位打吃，在(3)位封是正确的方法。白棋不仅没有适当的劫材，而且白棋⊙一子也已变为恶手。

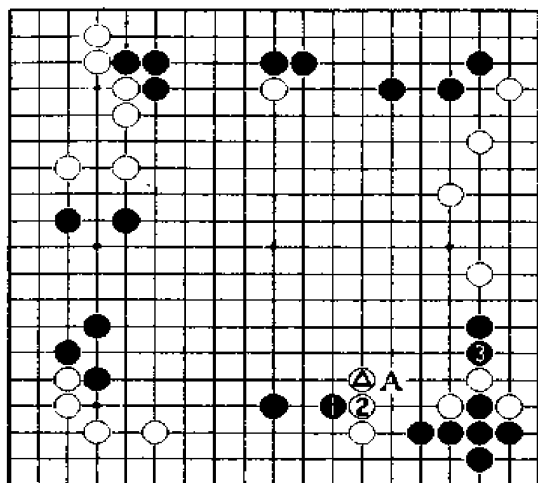


图 5

图 (5) 靠不必要
白△逃跑时，黑 A 靠吃右边白棋三子，但通过靠会使对方得以巩固，黑棋受损很大。黑 A 是疑问手。黑 (1) 刺，然后黑 (3) 试图渡过，是黑棋最好的选择，结果白棋一无所获。

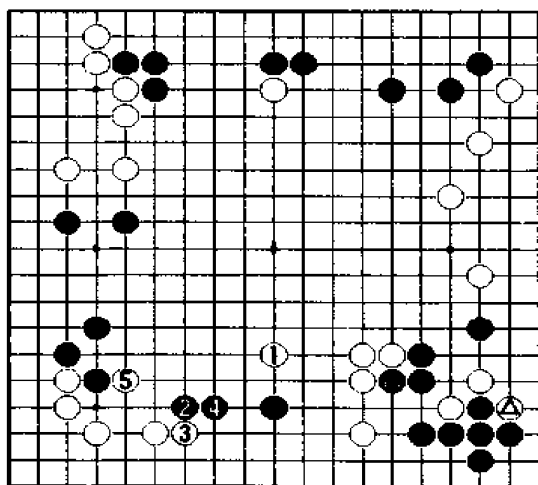
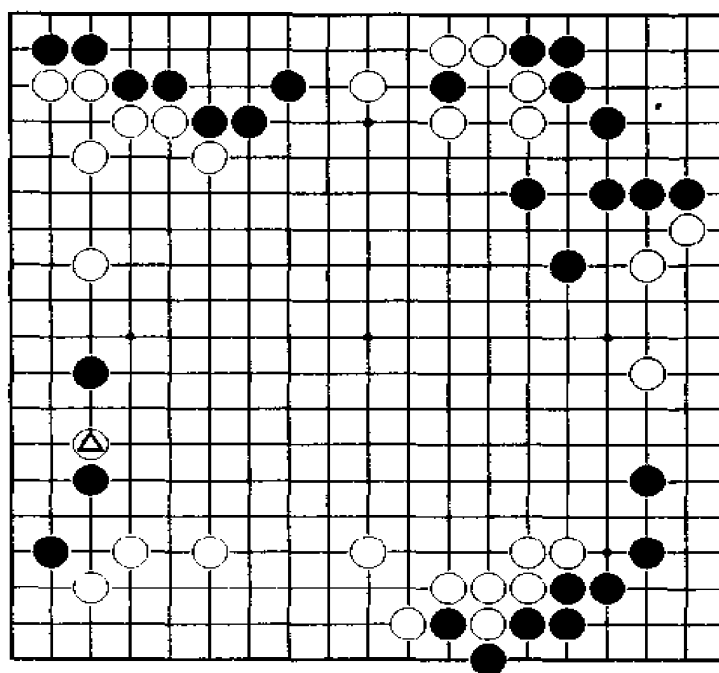


图 6

图 (6) 靠是恶手
其后白 (1) 镇，黑 (2) 以下到白 (5) 为止，白棋攻击黑棋三子是白棋成功的模样，而这一切都是黑●的罪过。实战中黑●和白△靠都是恶手，由此可以看出靠的时机和情况是多么的重要。



问题 46

(黑先)

在黑棋的实地与白棋的外势相抗衡的局面中，白 A 靠以观察情况的变化。黑棋应慎重行棋，要正确把握白棋的意图，再决定下一手棋。而按照对方的意图下棋则会无任何妙味可言。

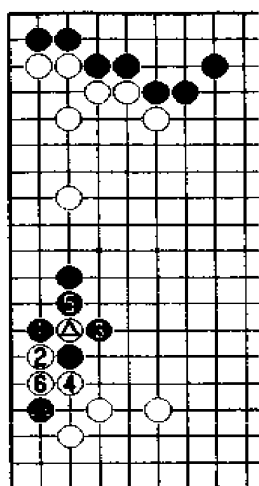


图 1

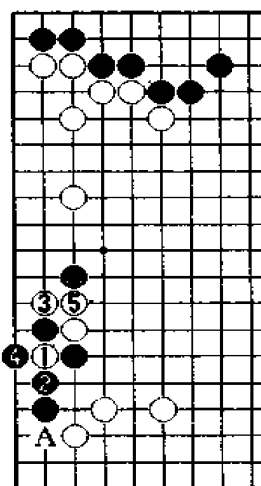


图 2

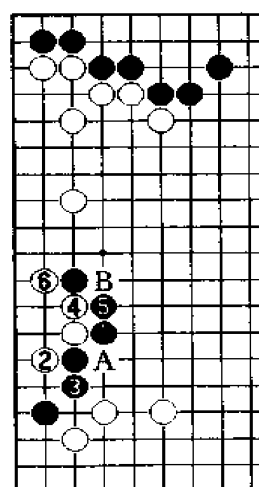


图 3

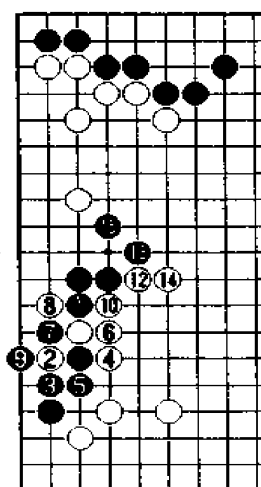


图 4

图(1)白棋的意图

白棋希望黑(1)扳, 而白(2)断。结果是白棋牺牲白△一子, 而将黑●一子纳入手中。

图(2)黑棋被分断

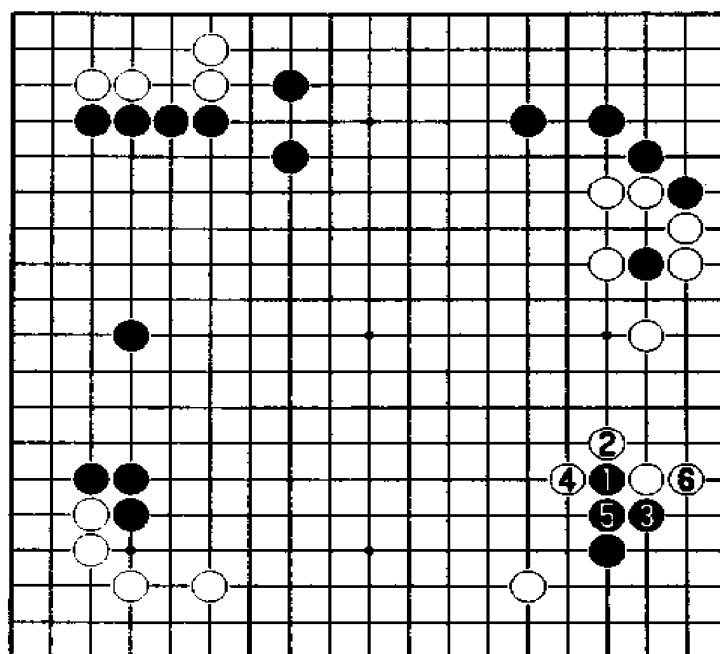
针对白(1)的断, 黑(2)打吃, 白(3)(5)削弱了黑●一子的影响力。这样虽能分断对方, 但好坏因周边的情况而有所不同。以后白棋在 A 位挡, 黑棋两个眼位不能确保, 白棋成功。

图(3)白棋成功

如果黑(1)扳, 白(2)扳与黑(3)交换后, 白(4)(6)渡过。此后由于有 A 位和 B 位的断点, 全块黑棋无根, 白棋成功。

图(4)黑棋的反击

黑(1)顶是唯一的手段。此手使黑棋能够连接。白(2)扳, 虽诱导黑(7)断, 但黑(3)是好手, 黑棋有可能连接。



问题 47 _____

(黑先)

本图是黑 (1) 靠, 黑 (3) 挡, 白 (4) 打吃, 白 (6) 下立的棋形。目前看似没有任何问题, 但事实上白棋已选择错了定式。黑棋如何追击白棋的错误, 并且自身定形, 通过什么次序才是正确的对局方法?

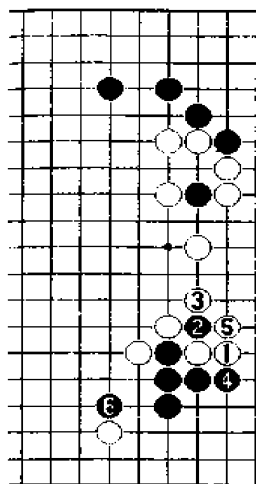


图 1

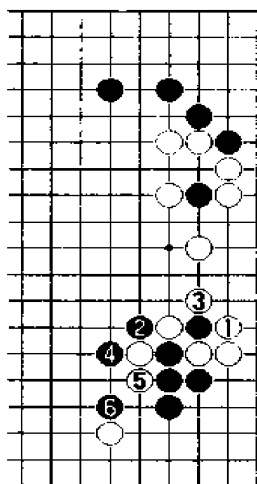


图 2

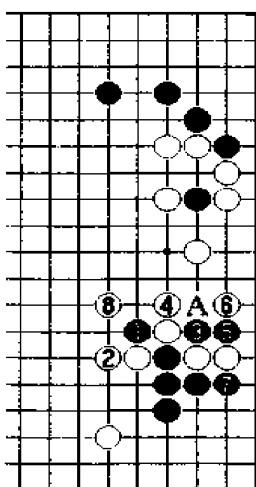


图 3

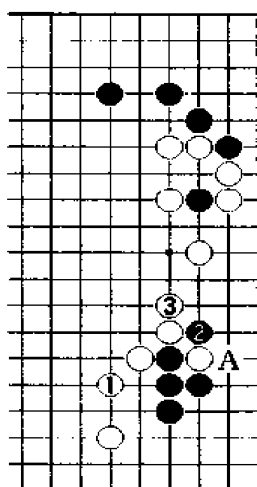


图 4

图 (1) 白棋重复

黑棋进攻白棋错误的好的手段是黑 (2) 断, 白 (3) 打吃又是白棋的失手。黑 (4) 白 (5) 交换后, 黑 (6) 跳, 黑棋多少可以确保角上的实地, 而且可以自然出头, 相反白棋严重重复。

图(2)黑棋的意图

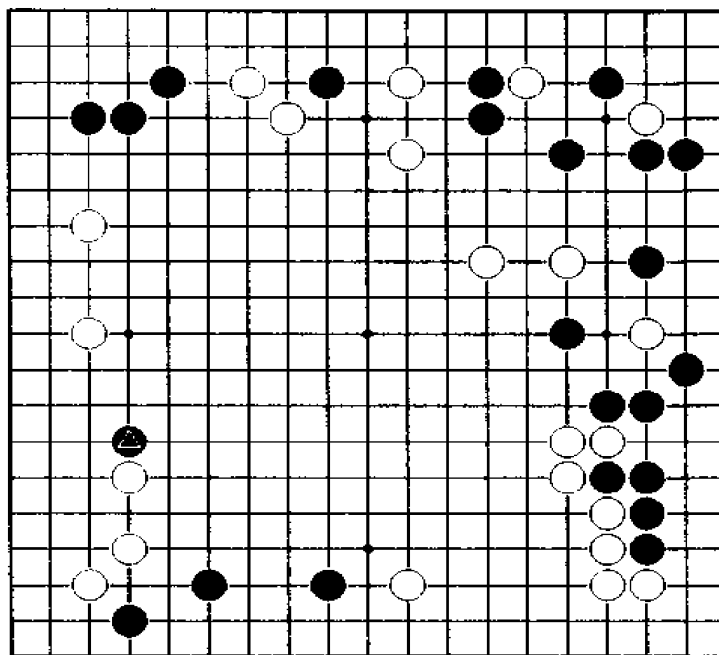
白(1)打吃虽多少是避免重复的手段。但黑(2)打吃后, 黑(4)(6), 白棋仍然不利。

图 (3) 白厚

黑 (1) 断是黑棋的失手。白 (2) 以下至白 (8) 为止, 白棋是避免重复的厚形, 白 (8) 在 A 位打吃, 由于黑棋角上能做活, 并可以脱先, 应该慎重。

图 (4) 白厚

起初白棋在 A 位长是不负责任的手段, 不能取得好的结果, 白 (1) (3) 是避免重复的好手。



问题 48 _____
(白先)

本图是黑●靠时棋形。从全局来看，黑棋各处的实地很多，而白棋的外势很强。此处的攻防由于直接关系到棋的成败，应慎重对待，白棋的下一步棋应下在什么地方？黑棋下棋时要正确掌握靠的意义，考虑周边情况。

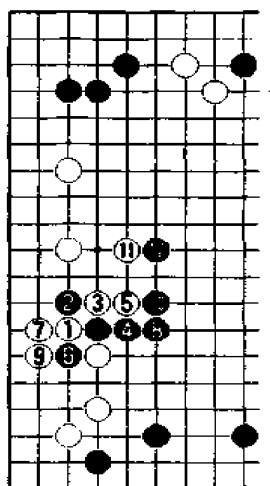


图 2

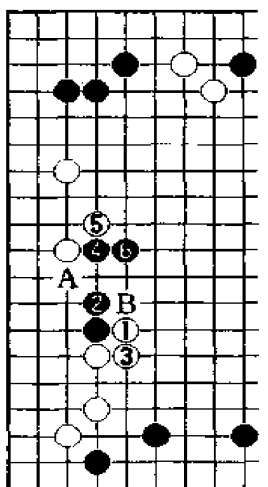
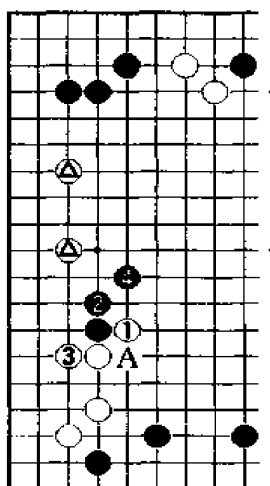


图 3

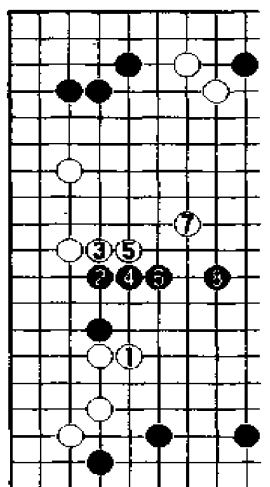


图 4

图 (1) 白棋作战失败

白 (1) 正是黑棋所期待的手段。黑 (2) 至白 (12) 都是定式化的手法。结果是白棋虽能确保实利, 但却使黑棋取得了外势, 并使白棋的外势失去了价值。

图 (2) 留有断点

白 (1) 虽是意识到外势的手段, 但黑 (2) 长, 白 (3) 立, 白棋不好。其后黑 (4) 尖, 削弱白⊗二子, 白棋留有 A 位的断点, 白棋不满。

图 (3) 向中腹出头

黑 (2) 后, 白 (3) 接是正确的方法。黑 (4) (6), 黑棋自然可以向中腹出头, 黑棋满足。其后白 A 黑 B 双, 结果是白棋外势被破。

图 (4) 黑白双方最佳选择

白 (1) 长是白棋的强手, 也是正确的方法。黑 (2) 尖, 白 (3) (5) (7) 追赶, 现在是双方都可以下的形势。

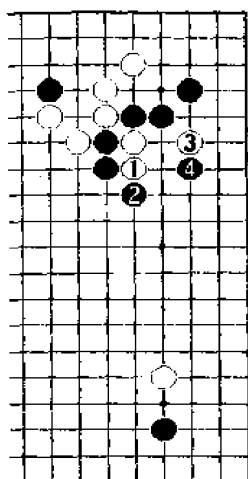


图 1

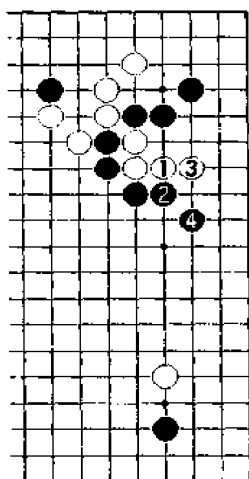


图 2

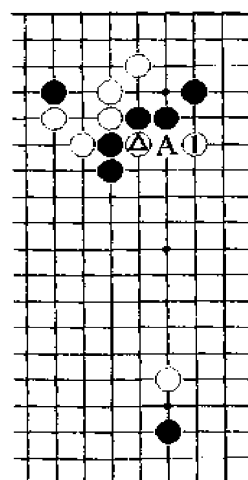


图 3

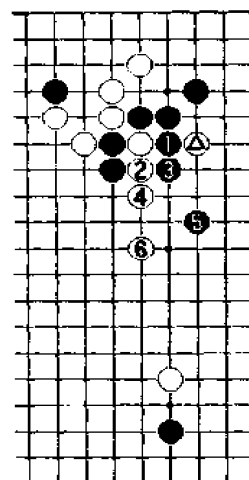


图 4

图(1)沉重的构思

白(1)长直接运动白棋是白棋沉重的构思,被黑(2)扳头,白棋不好,白(3)跳顽强抵抗,黑(4)是棋筋,白棋很难化解。

图(2)白棋失败

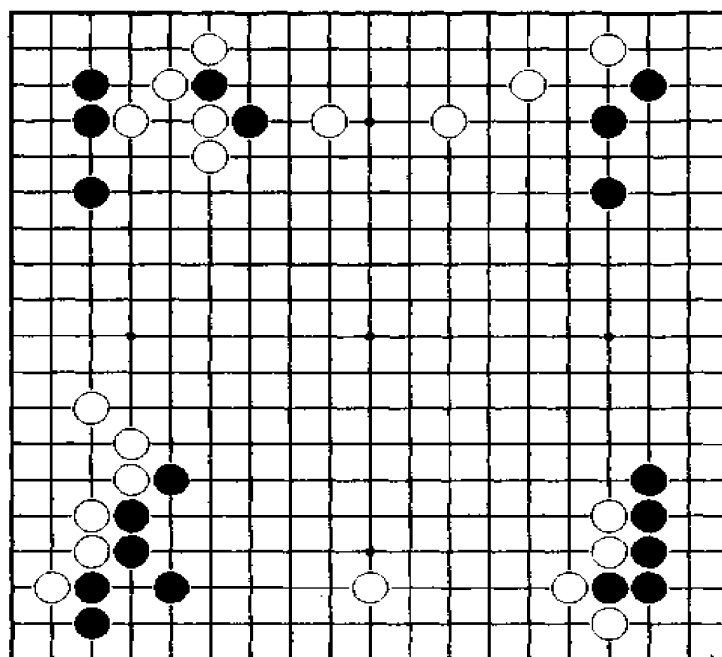
白(1)走成空三角的愚形,本身就是坏的手段,虽决心与角上黑棋进行对杀,但被黑(2)挡,黑(4)尖,白棋失败。

图(3)正解

白(1)跳,诱使黑棋在A位打吃,白△自然就能运动出来,这是行棋的要点,也是正解。

图(4)中腹的主动权

黑(1)打吃时,白(2)趁势运动。以下至白(6)都是普遍的进行,白棋利用白△子,自然可以掌握中腹的主动权。



问题 50

(黑先)

黑棋获取了珍贵的先手，攻击下边白棋。下边白棋模样很薄弱，黑棋只要攻击得当，会取得相当可观战果。黑棋在决定下棋之前，应正确掌握白棋模样上的弱点，那么从什么地方下手才能解开头绪？

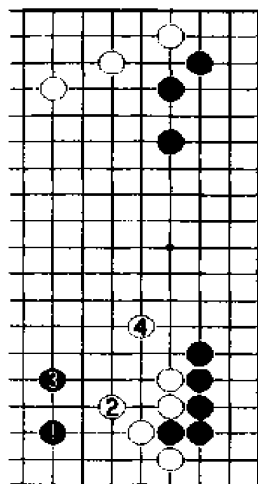


图 1

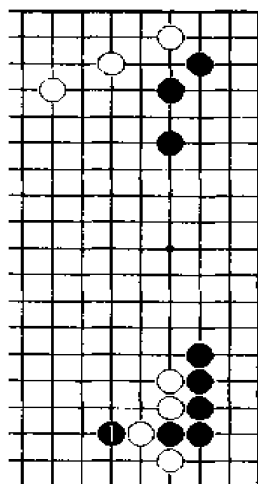


图 2

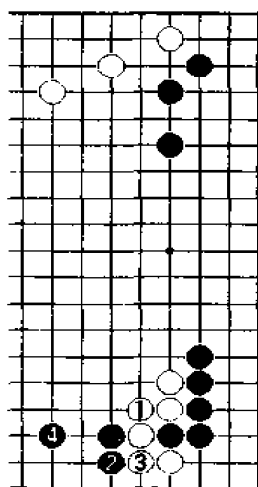


图 3

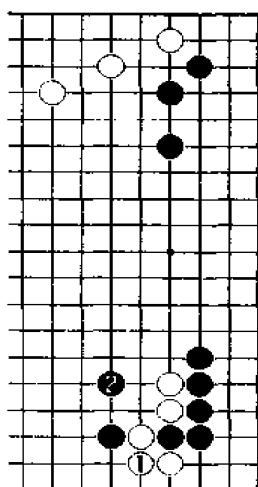


图 4

图 (1) 混战

黑 (1) 直接打入，但白 (2) 具备白棋模样后，黑棋攻击不成立。黑 (3) 跳，白 (4) 大飞，结果很难看出谁攻击谁。

图 (2) 正解

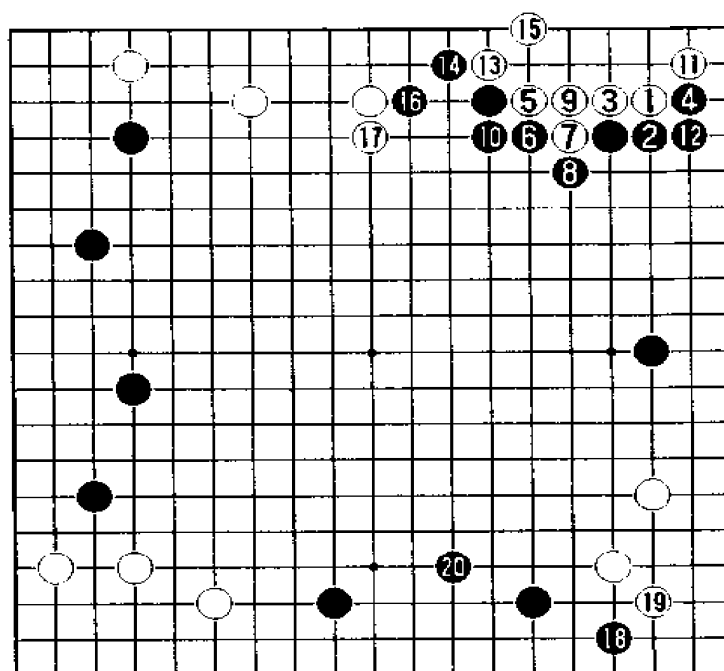
黑 (1) 夹是直接攻击白棋弱点的要点，也是正解，正确把握对方的弱点，再决定下一步棋，这是下棋的基础。

图 (3) 白棋受到猛烈攻击

黑 ● 夹，白 (1) 接，黑 (2) 先手后，黑 (4) 拆，白棋受到猛烈攻击。

图 (4) 应对困难

白 (1) 接，黑 (2) 跳攻白棋。白棋的下一步应手很困难，白棋形状过于堆积，而黑棋棋形则充满活力。



问题 51

(白先)

白 (1) 点 3、三，黑 (2) 挡，白 (3) 长都是实战中经常出现的棋形，此时黑 (4) 扳是充分利用已有棋子的好手，白 (5) 靠也是行棋的基本要领。黑 (6) 以下至白 (17) 为止，黑棋脱先补下边，那么白棋如何利用黑棋右上角的断点？

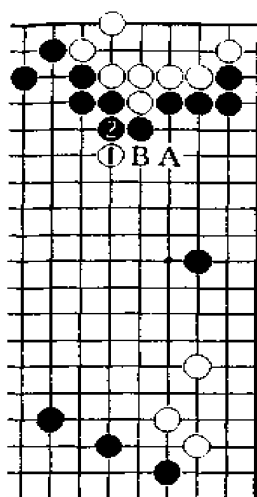


图 1

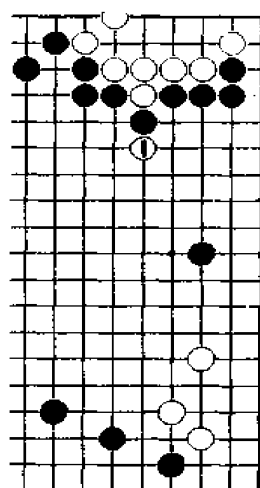


图 2

图 (1) 错误的要点

白 (1) 刺时，黑 (2) 接，白棋没有下一步应手。白 A 再刺，黑 B 冲，白棋非常沉重。

图 (2) 正解

白 (1) 夹是攻击黑棋模样的要点，白棋应从此寻找头绪。

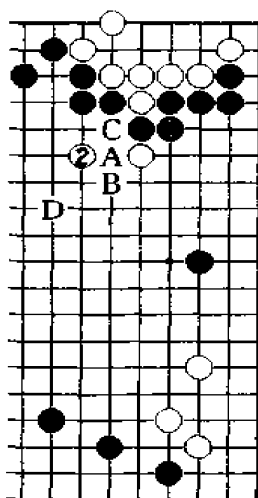


图 3

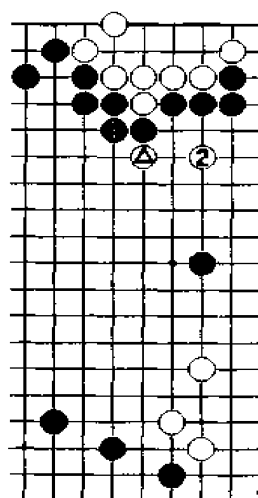


图 4

图 (3) 灵敏的棋形

黑 (1) 接，白 (2) 跳是白棋轻快的手法。其后黑 A 挖补断点，白 B 黑 C，白 D 飞，白棋棋形灵敏。

图 (4) 略具规模

黑 (1) 接，白 (2) 跳略具棋形规模是好手，白⊗夹，白棋不管怎么都能寻找到化解的头绪。